|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ALLEGATO B: GRIGLIA DI VALUTAZIONE GENERICA DEI TITOLI PER ESPERTI COLLAUDATORI INTERNI** | | | | | |
| **Requisiti di ammissione: Come riportato all’art. 8 dell’avviso di selezione** | | | **n. riferimento del curriculum** | **da compilare a cura del candidato** | **da compilare a cura della commissione** |
| **L' ISTRUZIONE, LA FORMAZIONE**  **NELLO SPECIFICO SETTORE IN CUI SI CONCORRE** | | |  |  |  |
| **A1. LAUREA ATTINENTE COME DA REQUISITO DI AMMISSIONE**  (vecchio ordinamento o magistrale) |  | **PUNTI** |  |  |  |
| 110 e lode | **20** |  |  |  |
| 100 - 110 | **18** |  |  |  |
| < 100 | **15** |  |  |  |
| **A2. LAUREA TRIENNALE ATTINENTE ALLA SELEZIONE COME DA REQUISITO DI AMMISSIONE**  (triennale, in alternativa al punto A1) |  | **10** |  |  |  |
| **A3. DIPLOMA ATTINENTE ALLA SELEZIONE** (in alternativa ai punti A1 e A2) |  | **5** |  |  |  |
| **LE CERTIFICAZIONI OTTENUTE NELLO SPECIFICO SETTORE IN CUI SI CONCORRE** | | | | | |
| **B1. CERTIFICAZIONE INFORMATICHE RICONOSCIUTE DAL MINISTERO** | **Max 2** | **5 punti cad.** |  |  |  |
| **B1. CERTIFICAZIONE DIDATTICHE RELATIVE ALLE METODOLOGIE INNOVATIVE** | **Max 2** | **5 punti cad.** |  |  |  |
| **LE ESPERIENZE NELLO SPECIFICO SETTORE IN CUI SI CONCORRE** | | | | | |
| **C1. ESPERIENZE DI DOCENZA (min. 20 ore) NEI PROGETTI FINANZIATI DAL FONDO SOCIALE EUROPEO (PON – POR) INERENTI ALLE TECNOLOGIE INFORMATICHE APPLICATE ALLA DIDATTICA** | Max 5 | **3 punti cad.** |  |  |  |
| **C2. PRECEDENTI INCARICHI DI COLLAUDATORE IN PROGETTI FINANZIATI DAL FONDO SOCIALE EUROPEO (FESR)** | Max 5 | **3 punti cad.** |  |  |  |
| **C3. ANIMATORE DIGITALE**  **(incarico annuale)** | Max 5 | **3 punti cad.** |  |  |  |
| **C4. PRECEDENTI ESPERIENZE INFORMATICHE ALL’INTERNO DELLE SCUOLE RIVOLTE AD ALUNNI E/O DOCENTI** | Max. 5 | **2 punti cad.** |  |  |  |
| **C5. COMPONENTE DEL TEAM PER L’INNOVAZIONE DIGITALE** | Max. 5 | **2 punti per ogni incarico annuale** |  |  |  |
| **TOTALE** | | |  |  |  |