Allegato A - Istanza di partecipazione /manifestazione di interesse

Al Dirigente Scolastico

I.C. Perugia

**OGGETTO**: **ISTANZA DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE Dl PERSONE GIURIDICHE - ESECUZIONE DI PERCORSO FORMATIVO DA PARTE DI ESPERTO PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE "PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO" 2014-2020. AVVISO N. 2669/2017**

**CODICE PROGETTO NAZIONALE: 10.2.2A-FSEPOC-UM-2018-11-45**

**CUP assegnato al Progetto: D97I17000490007**

AVVISO prot. 1110/C24c del 06/02/2020

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipologia modulo** | **Titolo** | n. ore  | destinatari | esperto |
| Competenze di cittadinanza digitale | Racconti in bit | 30 | 20 Alunni secondaria inferiore primo ciclo | 1 |

Il/La sottoscritto/a \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Titolare/legale rappresentante dell’ente\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Sede legale sita in \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_CAP\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Via\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_n.\_\_\_\_\_\_

C.F\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Partita IVA\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tel\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Email\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Pec\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

### **DICHIARA**

Di aver preso visione dell’avviso prot. 647/C24c e di accettare tutte le condizioni ivi riportate

### **DICHIARA**

Di poter emettere fattura elettronica

### **CHIEDE**

di partecipare alla selezione in oggetto, relativamente al sotto indicato moduli del Progetto FSE/PON “Basi per il futuro”

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipologia Modulo/Titolo/ CIG**  | **Obiettivo /azione**  | **n. ore** | **Professionalità richieste**  | **Crocettare**  |
| Competenze di cittadinanza digitaleRacconti in bitCIG: Z5A2BA77D5 | Studentesse e studenti tramite il metodo del learning by playing saranno guidati nell'approfondire l’uso di strumenti che ci permettono di mettere in pratica i concetti propri del digital storytelling. OBIETTIVI DIDATTICO/FORMATIVI – Risolvere problemi mediante la loro decomposizione in parti più piccole (problem solving); – Sviluppare un approccio narrativo favorendo la networked knowledge (conoscenza connettiva) e la combinatorial creativity (creatività combinatoria) – Favorire processi interpretativi e correlazioni concettuali significative – Sviluppare la capacità di utilizzare strumenti digitali diversificati – Sviluppare abilità tecnologiche – Sviluppare la sensibilità artistica – Saper lavorare in gruppo anche apprendendo dai compagni di classe. |   30/h   | Docente esperto  |   |

A tal fine indica il/i docente/i esperto/i in possesso dei requisiti indicati nell’Avviso prot. 647/C24c del 21/01/2020

 e allega alla presente istanza:

* Allegato 1 - scheda (a cura del docente)
* curriculum vitae in formato europeo sottoscritto dagli interessati, da cui si evincono i titoli culturali posseduti e le esperienze professionali maturate.
* Allegato 2 tabella di valutazione titoli
* Allegato 3 titolo di accesso alla selezione
* Allegato 4 Punti da sviluppare nella scheda progetto
* Certificato di laurea magistrale in Scienze Tecnologiche e informatiche o autodichiarazione SPR 445/2000 con firma autografa docente (pena esclusione)
* Fotocopia documento di identità degli esperti in corso di validità.

Allega altresì alla presente:

Dichiarazione sostitutiva atto notorio *dichiarazioni art 80 e 83 codice appalti* (all.to 5)

Dichiarazione conto corrente dedicato

Fotocopia documento di identità in corso di validità del titolare legale rappresentante dell'Ente

Il sottoscritto autorizza il trattamento dei dati personali ai sensi dell'ex art. 13 D. Lgs 196/2003 e del nuovo Regolamento Generale sulla protezione dei dati (Regolamento UE/2016/679).

 lì

### Firma