**ALLEGATO B**

**Risorse Progetto PNRR articolo 1, comma 512, della legge 30 dicembre 2020, n. 178. Decreto del Ministro dell’istruzione 11 agosto 2022, n. 222, articolo 2 – Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell’ambito della linea di investimento 2.1 “Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico” di cui alla Missione 4 – Componente 1**

**Progetto: M4C1I2.1-2022-941-P-7659 - Animatore digitale: formazione del personale interno**

**CUP: C94D22002160006**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **GRIGLIA DI VALUTAZIONE GENERICA DEI TITOLI PER ESPERTI e TUTOR** | | | | | |
| Requisiti di ammissione | | | Descrizione titolo/esperienza | da compilare a cura del candidato | da compilare a cura della commissione |
| Laurea magistrale o titolo (diploma) per  l’accesso all’insegnamento nella classe di concorso |  | Pt. |  |  |  |
|  | 20 |  |  |  |
| Ulteriori Titoli e specializzazioni (laurea, master, coerenti su tematiche inerenti la formazione richiesta) | Max 25 punti | 5 punti cad | 1.  2.  3.  4.  5. |  |  |
| Corsi di aggiornamento/ formazione su tematiche inerenti le tecnologie e gli ambienti di apprendimento | Max 15 punti | 5 punti cad. | 1.  2.  3. |  |  |
| ESPERIENZE DI ESPERTO NEI PROGETTI FSE | Max 15 punti | 5 punti cad. | 1.  2.  3. |  |  |
| ESPERIENZE DI TUTOR NEI PROGETTI FSE | Max 15 punti | 5 punti cad. | 1.  2.  3. |  |  |
| CONOSCENZE SPECIFICHE DELL' ARGOMENTO (documentate attraverso esperienze lavorative professionali) | Max 6 punti | 2 punto cad | 1.  2.  3. |  |  |
| Incarico di Animatore digitale o Team innovazione digitale (1 punto per anno) | Max. 4 punti | 2  punto cad. | 1.  2. |  |  |
| TOTALE | | |  | …………../100 pt. | …………../100 pt. |

Data\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ firma\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_