



Istituto Comprensivo "MARIO GIACOMELLI"

Via Cellini, 13 – 60019 SENIGALLIA - Tel. 07165492/0717924811
 C.F. 83004270423 posta elettronica anic848006@istruzione.it C.M.ANIC848006



**Al sito web
 dell'Istituto Comprensivo
 Area P.N. Scuola e Competenze**

DECRETO ASSUNZIONE IN BILANCIO

OGGETTO: Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale “Scuola e competenze” 2021-2027 Priorità 01 – Scuola e competenze (FSE+) – Fondo Sociale Europeo Plus – Obiettivi Specifici ESO4.6. – Azioni ESO4.6.A1, ESO4.6.A2 – Sotto azioni ESO4.6.A1.B, ESO4.6.A1.C, ESO4.6.A2.B, ESO4.6.A2.C, interventi di cui al decreto n.102 dell’11/04/2024 del Ministro dell’istruzione e del merito, Avviso Prot. 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda Nord

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

VISTO il decreto del Ministro dell’istruzione e del merito 27 maggio 2024, n. 102 – c.d. “Agenda NORD”;

VISTO l’avviso mpi.AOOGABMI.REGISTRO UFFICIALE(U).0136777 del 09-10/2024 FSE+, Agenda Nord FSE+ – Programma Nazionale “Scuola e competenze” 2021-2027 – Fondo sociale europeo plus (FSE+);

VISTA la nota autorizzativa Ministero dell’Istruzione e del Merito Unità di missione del Piano nazionale di ripresa e resilienza Programma Nazionale “Scuola e competenze” 2021-2027 prot. AOOGABMI n.181969 del 13/12/2024 acquisita al protocollo in data 14/01/2025;

DECRETA

di assumere in programma annuale esercizio finanziario 2025, in fase di realizzazione, i progetti sotto indicati:

Titolo del progetto “In gioco a scuola”

CUP F14D24002250007

CNP ESO4.6.A1.B-FSEPMA-2024-63

Sotto-azione	Progetto	Titolo Modulo	Importo Autorizzato
A1.B	ESO4.6.A1.B-FSEPMA- 2024-63	Green English - arte e creazione in natura	5.295,00 €
A1.B	ESO4.6.A1.B-FSEPMA- 2024-63	Gioco con la lingua	5.754,00 €
A1.B	ESO4.6.A1.B-FSEPMA- 2024-63	Gioco osservando	5.295,00 €
A1.B	ESO4.6.A1.B-FSEPMA- 2024-63	Gioco con la matematica	5.295,00 €
A1.B	ESO4.6.A1.B-FSEPMA -2024-63	Gioco con le parole	5.295,00 €



Titolo del progetto "Gioco di STEM"

CUP F14D24002260007

CNP ESO4.6.A2.B-FSEPMA-2024-33

Sotto-azione	Progetto	Titolo Modulo	Importo Autorizzato
A2.B	ESO4.6.A2.B-FSEPMA-2024-33	Gioco con il coding e la robotica	5.295,00 €
A2.B	ESO4.6.A2.B-FSEPMA-2024-33	Gioco con la geometria e la robotica	5.295,00 €
A2.B	ESO4.6.A2.B-FSEPMA-2024-33	Gioco con le LEGO	5.295,00 €
A2.B	ESO4.6.A2.B-FSEPMA-2024-33	Gioco con le Bee Bot e gli I-robot	5.295,00 €

L'importo complessivo del progetto è di € 48.114,00.

Il finanziamento previsto a valere sul PN 2127 – Fondo Sociale Europeo plus (FSE+), verrà iscritto nelle ENTRATE – modello A, aggregato 02 – "Finanziamenti dall'Unione Europea" (liv. 1 - aggregato) – 01 "Fondi sociali europei (FSE)" (liv. 2 - voce), istituendo la sottovoce "Programma Nazionale 21-27" (FSE+) - (liv. 3) del Programma Annuale previsto dal decreto interministeriale n. 129 del 29 agosto 2018 (Regolamento recante le istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle Istituzioni Scolastiche).

Per la registrazione delle SPESE, nel suddetto Mod. A, nell'ambito dei Progetti (liv. 1) – P02 Progetti in ambito Umanistico e sociale (liv. 2), la specifica voce di destinazione (liv. 3) P.2.4. "ESO4.6.A1.B-FSEPMA-2024-63" e P.2.5. ESO4.6.A2.B-FSEPMA-2024-33 Avviso Prot. 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda Nord.

Il Presente atto viene trasmesso al DSGA ed al Consiglio di Istituto per gli adempimenti di competenza

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Prof.ssa Iolotta Martelli

(Documento firmato digitalmente ai sensi del Codice dell'Amministrazione Digitale)