



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI **pon**
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



ISTITUTO COMPRENSIVO "FALCONE e BORSELLINO"

Ascoli Piceno - Appignano del Tronto - Castorano - Colli del Tronto - Offida

Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di primo grado – tel. 0736/813826 fax 0736/814398

Codice Fiscale 92033390441 url: <http://icfalconeborsellino.gov.it>

E. Mail apic82100r@istruzione.it - E Mail p.e.c.: apic82100r@pec.istruzione.it

<https://www.facebook.com/icfalconeborsellino/>

63100 Ascoli Piceno - Via Monte Catria n. 34

Prot. n. 10929/C24c

Ascoli Piceno, 17/12/2018

Al Comune di Ascoli Piceno
Al Comune di Appignano del Tronto
Al Comune di Castorano
Al Comune di Colli del Tronto
Al Comune di Offida
Alle Scuole della Provincia
All'albo on Line

Oggetto: Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014/2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) – Obiettivo specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2.A – "Competenze di base" – Autorizzazione progetto prot. n. AOODGEFID/28237 del 30/10/2018 a valere sull'Avviso pubblico AOODGEFID prot. n. 2669 del 03/03/2017, per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa. **DISSEMINAZIONE.**
CUP: B57I18052360007

Il Dirigente Scolastico

VISTO l'Avviso pubblico, emanato nell'ambito del PON, prot. n. AOODGEFID/prot. 2669 del 03.03.2017 "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" - Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). *Obiettivo specifico 10.2 – Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa.*

Azione 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base.

Azione 10.2.2A Competenze di base;

VISTO che il progetto dal titolo "DigitaMENTE" è stato utilmente collocato nella graduatoria approvata con provvedimento del Dirigente dell'Autorità di gestione prot. n. AOODGEFID/25954 del 26.09.2018;

VISTA la nota MIUR prot. n. AOODGEFID/28237 del 30/10/2018 di autorizzazione del progetto e Impegno di spesa degli interventi a valere sull'obiettivo specifico 10.2 e l'Azione 10.2.2. Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base sottoazione 10.2.2A Competenze di base;

VISTE le Linee Guida dell'Autorità di Gestione e le disposizioni e istruzioni per la realizzazione degli interventi 2014-2020;

Firmato digitalmente da MARINI DANIELE

RENDE NOTO

che questa Istituzione Scolastica è stata autorizzata ad attuare il seguente Piano FESR:

Sottoazione	Codice Progetto	Totale autorizzato Sottoazione
10.2.2A	10.2.2A-FdRPOC-MA-2018-68	24.969,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding con Scratch (plesso Appignano del Tronto)	€ 4.873,80
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding con Scratch (plesso Villa S. Antonio)	€ 4.873,80
Sviluppo creatività digitale	Coding con Scratch (plesso Colli del Tronto)	€ 5.682,00
Competenze di cittadinanza digitale	TecnoAmbiente (gruppo A)	€ 4.769,70
Competenze di cittadinanza digitale	TecnoAmbiente (gruppo B)	€ 4.769,70
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 24.969,00

Per l'obbligo della trasparenza e della massima divulgazione, tutti i documenti di interesse comunitario relativi allo sviluppo dei progetti (Avvisi, Bandi, Determine, Pubblicità, ecc.) saranno resi visibili sul sito e all'Albo di questa Istituzione Scolastica.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- Dr. Daniele Marini -