

3) **Delibera criteri** di valutazione domande disponibilità interna docenti per ricoprire il ruolo di **TUTOR ed ESPERTO** per le azioni dei PNRR

TUTOR

	Tabella di valutazione	Punteggio	Punteggio a cura candidato	Punteggio a cura Ufficio
1	DIPLOMA TITOLO ACCESSO	Punti 5		
2	Laurea	Punti 2		
3	Master di I e II livello Master congruente con la tematica del modulo formativo, conseguito presso Università in Italia o all'estero (durata minima di un anno)	Punti 2 per ogni master fino ad un massimo di 8 punti		
4	Corso di perfezionamento post-laurea conseguito presso università italiane o straniere	Punti 2 per ogni corso di durata semestrale Punti 4 per ogni corso di durata annuale Fino ad un massimo di 8 punti		
5	Pregresse esperienze in Docenza/Tutoraggio PON/PNRR	Punti 2 fino ad un massimo di 8 punti		
6	Certificazioni informatiche ECDL – EUCIP- EIPASS-PEKIT	n.2 per ogni certificazione fino ad un massimo di 6 punti		
Totali				
ESPERTO percorsi di formazione sulla transizione digitale/laboratori di formazione sul campo				
	Tabella di valutazione	Punteggio	Punteggio a cura candidato	Punteggio a cura Ufficio
1	TITOLO ACCESSO Laurea specialistica o vecchio ordinamento - Percorso Intelligenza Artificiale: Laurea Ing. Elettronica/Ing. Informatica - Percorso “Escape Room”: Ing. Informatica - Percorso “Creatività e produzione multimediale!”: Laurea Scienze della Formazione Primaria/Laurea in lingue straniere/ Laurea Ing.	Punti 5 per votazione fino a 80 Punti 7 per votazione da 81 a 95 Punti 9 per votazione da 96 a 100 Punti 12 per votazione 101 a 105 Punti 16 per votazione da 106 a 110 Punti 20 per votazione uguale a 110 e lode		

	<p>Informatica</p> <ul style="list-style-type: none"> - Percorso “Costruire attività STEAM”: Lauree compatibili con la classe A028 e A060/laurea Accademia delle Belle Arti. - Percorso “Il metodo Snoezelen”: Laurea Lettere Antiche o Scienze della Formazione Primaria e Abilitazione in sostegno <p>LABORATORI:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Percorso “Uso dei laboratori linguistici”: Laurea Lingue Straniere/Ing. Informatica - Percorso “Uso dei visori”: Lauree compatibili con la classe A060/ Laurea Ing. Informatica - Percorso “App e didattica creativa nella Scuola Secondaria”: Laurea Ing. Informatica - Percorso “Uso della Stampante 3D”: Lauree compatibili con la classe A060/ Laurea Ing. Informatica - Percorso “La robotica educativa”: Laurea Ing. Informatica/Meccanica/Biologia Molecolare - Percorso “La scheda Arduino”: Ing. Elettronica/Informatica 			
2	Altra laurea diversa dal titolo di accesso	Punti 6		
3	Master di I e II livello Master congruente con la tematica del modulo formativo, conseguito presso Università in Italia o all'estero (durata minima di un anno)	Punti 2 per ogni master fino ad un massimo di 8 punti		

4	Corso di perfezionamento post-laurea inerente alla tematica del modulo formativo conseguito presso università italiane o straniere	Punti 2 per ogni corso di durata semestrale Punti 4 per ogni corso di durata annuale Fino ad un massimo di 8 punti		
5	Pregresse esperienze in Docenza/Tutoraggio PON	Punti 2 fino ad un massimo di 10 progetti		
6	Certificazioni informatiche ECDL – EUCIP- EIPASS-PEKIT	n.2 per ogni certificazione fino ad un massimo di 6 punti		
Totali				

Componente Comunità di pratiche per l'apprendimento

	Tabella di valutazione	Punteggio	Punteggio a cura candidato	Punteggio a cura Ufficio
1	LAUREA TITOLO ACCESSO	Punti 5		
3	Master di I e II livello Master conseguito presso Università in Italia o all'estero (durata minima di un anno)	Punti 2 per ogni master fino ad un massimo di 8 punti		
4	Corso di perfezionamento post-laurea conseguito presso università italiane o straniere	Punti 2 per ogni corso di durata semestrale Punti 4 per ogni corso di durata annuale Fino ad un massimo di 8 punti		
5	Pregresse esperienze in Tutoraggio/Docenza PON/ PNRR/ Team Digitale/Animatore Digitale	Punti 2 fino ad un massimo di 8 punti		
6	Certificazioni informatiche ECDL – EUCIP- EIPASS-PEKIT	n. 2 per ogni certificazione fino ad un massimo di 6 punti		
Totali				