APIC825004 - A3885A9 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0009981 - 23/11/2026 - VII.5 - E

ISTITUTO COMPRENSIVO DI FALERONE
Scuola Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria I°
Via Spineto, 1 – 63837 – FALERONE (FM) – Tel. 0734 710165
http://icsfalerone.edu.it
apic825004@istruzione.it apic825004@pec.istruzione.it

A tutto il Personale Scolastico

All'albo online

Oggetto: ISCRIZIONE PERCORSO DI FORMAZIONE "AI E GAMIFICATION: ESCAPE ROOM DIDATTICHE E QUIZ INTERATTIVI"

ID percorso: 473950

Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR) – Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 2.1: "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico", finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU. In attuazione del decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 11 novembre 2025, n. 219, e in coerenza con il regolamento (UE) 2024/1689 del 13 giugno 2024, e con le "Linee guida per l'introduzione dell'Intelligenza Artificiale nelle scuole", adottate con decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 9 agosto 2025, n. 166.

CUP: I54D25009520006	*TITOLO PROGETTO:* ***IA-Hub: Nuovi Scenari Formativi per la Scuola Digitale e Algoritmi del Futuro***	CNP:M4C1I2.1-2026-1745-P-66305

Si comunica che l'Istituto Comprensivo Falerone organizza un Laboratorio di formazione sul campo aperto a tutto il Personale scolastico a tempo indeterminato e determinato, in servizio presso questa Istituzione scolastica e non.

Il personale interessato al corso dovrà accedere all'area riservata della Piattaforma SCUOLA FUTURA https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/web/scuola-futura/home ricercare il codice ID del percorso e registrarsi.

In caso di difficoltà in fase di iscrizione inviare una mail all'indirizzo animatore.digitale@icsfalerone.edu.it precisando: Nome, Cognome, Codice Fiscale, Luogo e Data di nascita, indirizzo email e codice meccanografico della sede di servizio e corso scelto.

entro e non oltre il 9 dicembre 2026

Firmato digitalmente da GESUE' ODA

Si ricorda che per l'attivazione è previsto un minimo di 5 corsisti iscritti ed è consentita un'assenza pari al 25% dell'intero intervento formativo.

Corsi di formazione:

Destinatari dei percorsi	Tutto il personale scolastico
Numero dei partecipanti	Minimo 5 iscritti Qualora il numero dei docenti interessati fosse eccedente il numero per ogni percorso, ci si riserva di accogliere anche le ulteriori iscrizioni.
Modalità	Presenza
Attestato partecipazione	Attestato rilasciato da Scuola Futura al termine del percorso
Durata	6 ore
Formatore	Elia Bisconti

OBIETTIVI CORSO	**CALENDARIO**
Descrizione Il laboratorio, orientato principalmente verso i docenti della scuola primaria, esplorerà il valore del gioco nell'apprendimento e mostrerà come l'IA possa supportare i docenti nella progettazione di percorsi basati sulla gamification. I partecipanti definiranno le dinamiche ludiche e realizzeranno i relativi materiali calibrandoli su età, traguardi e bisogni della classe, in un equilibrio efficace tra risorse digitali e attività analogiche. **Obiettivi:** Comprendere i principi della gamification e il suo valore nei processi di insegnamento-apprendimento. Utilizzare strumenti di Intelligenza Artificiale per ideare attività ludico-didattiche e percorsi interattivi. Progettare Escape Room didattiche. Creare quiz interattivi e giochi educativi personalizzati attraverso piattaforme digitali. Elaborare contenuti e materiali didattici calibrati sull'età, sui livelli di apprendimento e sui bisogni degli alunni. Promuovere motivazione, inclusione e partecipazione attraverso esperienze ludiche accessibili e coinvolgenti. Utilizzare l'IA in modo critico e consapevole nella progettazione di esperienze di gamification.	10/12/2026 ORE 16.00/19.00 11/11/2026 ORE 16.00/19.00 

Firmato digitalmente da GESUE' ODA

Sede di formazione	Gli incontri si svolgeranno presso la Scuola Secondaria di primo grado di Servigliano

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Oda Gesuè

Firmato digitalmente da GESUE' ODA