APIC825004 - A3885A9 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0009338 - 06/11/2026 - VII.5 - U

ISTITUTO COMPRENSIVO DI FALERONE
Scuola Infanzia – Scuola Primaria – Scuola Secondaria I°
Via Spineto, 1 – 63837 – FALERONE (FM) – Tel. 0734 710165
http://icsfalerone.edu.it
apic825004@istruzione.it apic825004@pec.istruzione.it

A tutto il Personale Scolastico
della Scuola Primaria e Secondaria
di primo grado

All'albo online

Oggetto: ISCRIZIONE PERCORSO DI FORMAZIONE "ESPLORARE IL MONDO (E L'UNIVERSO) DAL BANCO CON I VISORI E L'AR "

ID percorso: 468562

Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR) – Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 2.1: "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico", finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU. In attuazione del decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 11 novembre 2025, n. 219, e in coerenza con il regolamento (UE) 2024/1689 del 13 giugno 2024, e con le "Linee guida per l'introduzione dell'Intelligenza Artificiale nelle scuole", adottate con decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 9 agosto 2025, n. 166.

CUP: I54D25009520006	*TITOLO PROGETTO:* ***IA-Hub: Nuovi Scenari Formativi per la Scuola Digitale e Algoritmi del Futuro***	CNP:M4C1I2.1-2026-1745-P-66305

Si comunica che l'Istituto Comprensivo Falerone organizza un Laboratorio di formazione sul campo destinato a tutti gli insegnanti della Scuola Primaria e Secondaria di primo grado a tempo indeterminato e determinato, in servizio presso questa Istituzione scolastica e non.

Il personale interessato al corso dovrà accedere all'area riservata della Piattaforma SCUOLA FUTURA https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/web/scuola-futura/home ricercare il codice ID del percorso e registrarsi.

In caso di difficoltà in fase di iscrizione inviare una mail all'indirizzo animatore.digitale@icsfalerone.edu.it

Firmato digitalmente da GESUE' ODA

APIC825004 - A3885A9 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0009338 - 06/11/2026 - VII.5 - U

precisando: Nome, Cognome, Codice Fiscale, Luogo e Data di nascita, indirizzo email e codice meccanografico della sede di servizio e corso scelto.

entro e non oltre il 09 settembre 2026

Si ricorda che per l'attivazione è previsto un minimo di 5 corsisti iscritti ed è consentita un'assenza pari al 25% dell'intero intervento formativo.

Corsi di formazione:

Destinatari dei percorsi	Personale Scolastico della Scuola Primaria e Secondaria di primo grado
Numero dei partecipanti	Minimo 5 iscritti Qualora il numero dei docenti interessati fosse eccedente il numero per ogni percorso, ci si riserva di accogliere anche le ulteriori iscrizioni.
Modalità	Presenza
Attestato partecipazione	Attestato rilasciato da Scuola Futura al termine del percorso
Durata	6 ore
Formatore	Gianni Monti

OBIETTIVI CORSO	**CALENDARIO**
Descrizione Un percorso pratico pensato per avvicinare i docenti alla Realtà Aumentata (AR) e Virtuale (VR) in un'ottica pienamente STEAM, capace di unire tecnologia e narrazione umanistica. I partecipanti sperimenteranno l'uso dell'AR per "aumentare" pagine di libri, quaderni e poster didattici, trasformando i materiali cartacei in esperienze immersive e interattive. Verrà esplorata la creazione guidata di ambienti virtuali per lo storytelling immersivo tramite visori e la realizzazione di gallerie/mostre virtuali tridimensionali per documentare e condividere i lavori della classe con le famiglie e la comunità educante, supportati da strumenti di IA per la generazione rapida di contenuti multimediali. **Obiettivi:** - Saper arricchire materiali cartacei, schede e cartelloni didattici attraverso strumenti di Realtà Aumentata, inserendo elementi multimediali interattivi creati anche con il supporto dell'IA.	10/11/2026 ore 17.00/20.00 17/11/2026 ore 17.00/20.00 

Firmato digitalmente da GESUE' ODA

APIC825004 - A3885A9 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0009338 - 06/11/2026 - VII.5 - U

- Essere in grado di impostare semplici scenari tridimensionali navigabili da visore o browser, utilizzando lo storytelling per connettere discipline scientifiche e umanistiche in ottica STEAM. - Saper allestire una mostra virtuale interattiva per documentare, valorizzare e condividere all'esterno (famiglie e territorio) i percorsi e i manufatti realizzati dagli studenti.	
Sede di formazione	Gli incontri si svolgeranno presso la Scuola Secondaria di primo grado di Servigliano

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Oda Gesuè

Firmato digitalmente da GESUE' ODA