



I.S.C. "Luciani – SS. Filippo e Giacomo

Con sezioni ad indirizzo musicale

Via 3 Ottobre, 8/C – 63100 Ascoli P. – Tel. 0736.43805 – Fax. 0736.44544 – CF 92053530447

Email: apic82900b@istruzione.it – Pec: apic82900b@pec.istruzione.it – Cod. Mecc. isc. APIC82900B - Sito web: www.isclucianiap.edu.it



PROGETTO OPERATIVO E CAPITOLATI TECNICI.

“AMBIENTI DIDATTICI INNOVATIVI PER LA SCUOLA DELL’INFANZIA”

FONDI STRUTTURALI EUROPEI – PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE “PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER L’APPRENDIMENTO” 2014-2020 – FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE (FESR) – REACT EU

Asse V – Priorità d’investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia – Azione 13.1.5 – “Ambienti didattici innovativi per le scuole dell’infanzia”

Plessi contemplati:

- ✓ Infanzia “San Marcello” di Via Sardegna;
- ✓ Infanzia “Casa dei bambini” di via Sassari.

ANNO 2022

PROGETTISTA: CELANI SILVIA

PREMESSA:

La redazione del presente progetto operativo segue ad una serie di sopralluoghi effettuati nei due plessi delle infanzie di questo I.S.C.

I sopralluoghi effettuati hanno avuto la finalità di raccogliere informazioni e dati necessari per la definizione del progetto.

La progettazione ha mobilitato forze immaginative e ideative ed ha richiesto al tempo stesso anche sistematicità e riflessione. Ciò che ha connotato la dimensione progettuale è stata la capacità di immergersi nella realtà strutturale ed educativo didattica delle strutture dei plessi per modificarle.

Come da bando: *“Gli interventi di trasformazione degli ambienti destinati alle scuole dell’infanzia sono finalizzati a potenziare e arricchire gli spazi didattici per favorire il progressivo articolarsi delle esperienze delle bambine e dei bambini, lo sviluppo delle loro abilità, nelle diverse attività e occasioni ludiche, e delle proprie potenzialità di relazione, autonomia, creatività e apprendimento, anche al fine di superare disuguaglianze, barriere territoriali, economiche, sociali e culturali.*

Il progetto è stato ideato per dare senso all’esperienza educativa ma è anche il luogo in cui le persone coinvolte e gli educatori scopriranno ciò che occorre loro:

- ✓ identificazione dei BISOGNI EDUCATIVI;
- ✓ definizione delle FINALITÀ EDUCATIVE;
- ✓ definizione degli OBIETTIVI;
- ✓ scelta dei CONTENUTI;
- ✓ individuazione dei METODI;
- ✓ scelta dei CRITERI DI VALUTAZIONE dei risultati attesi.

OBIETTIVI DEL PROGETTO:

Il progetto è *“finalizzato alla realizzazione di ambienti didattici innovativi nelle scuole dell’infanzia statali per la creazione o l’adeguamento di spazi di apprendimento innovativi per poter garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi di esperienza previsti dalle Indicazioni nazionali per la scuola dell’infanzia e per il primo ciclo di istruzione e in coerenza con le Linee pedagogiche per il sistema integrato zero-sei. Tutte le ricerche sono concordi nel ritenere che i primi cinque anni di vita sono fondamentali per lo sviluppo dei bambini, in quanto imparano a un ritmo più veloce che in qualsiasi altro momento della loro vita e sviluppano abilità cognitive e socio-emotive di base, che determineranno i successivi risultati scolastici e condizioneranno anche la loro vita adulta. Introdurre nelle prime esperienze di apprendimento dei bambini nella fascia di età 3-6 anni l’acquisizione delle prime abilità nel pensiero critico e nel problem solving, nel pensiero computazionale, nella collaborazione, nella comunicazione, nella creatività, nell’alfabetizzazione tecnologica, nelle STEM, presuppone la disponibilità di spazi didattici e di strumenti ottimali per favorire le pratiche più appropriate per l’esplorazione e la scoperta, il gioco, la creatività, la sperimentazione e il benessere, con la creazione di ambienti esperienziali”.*

Gli arredi, le attrezzature digitali e gli strumenti didattico educativi scelti sono ideali per supportare lo sviluppo in chiave innovativa e inclusiva.

La scelta di strumenti diversi permette di sviluppare la capacità di ascolto e l’interesse dei più piccoli, di imparare a comunicare, verbalizzare i propri vissuti, a porre domande, a individuare gli elementi fondamentali delle storie e a vivere i libri come preziosi strumenti di divertimento ed apprendimento; di mettere in gioco lo storytelling in ogni sezione con modalità innovative;

di far vivere le esperienze ai bambini con partecipazione concreta e diretta, coinvolgente, esperita nella maniera più completa e globale possibile.

L'idea è di offrire esperienze di apprendimento ludico che introducano i bambini in età prescolare al mondo che li circonda attraverso giochi di ruolo, divertenti attività di costruzione e condivisione delle idee, sviluppando altresì nei bambini il senso di sicurezza e le competenze sociali, essenziali, come la collaborazione, la comunicazione e la comprensione dei ruoli e delle responsabilità.

Deve essere, però, un'esperienza di qualità e la scuola dell'infanzia deve garantire questa qualità delle esperienze attraverso la creazione di ambienti che sostengano l'apprendimento scegliendo strumenti che stimolino nei bambini la riflessività, per passare dal fare al saper fare.

CARATTERISTICHE DEI MATERIALI.

Nella tabella seguente sono indicate le caratteristiche salienti delle attrezzature e dei materiali per la realizzazione del progetto nei due plessi:

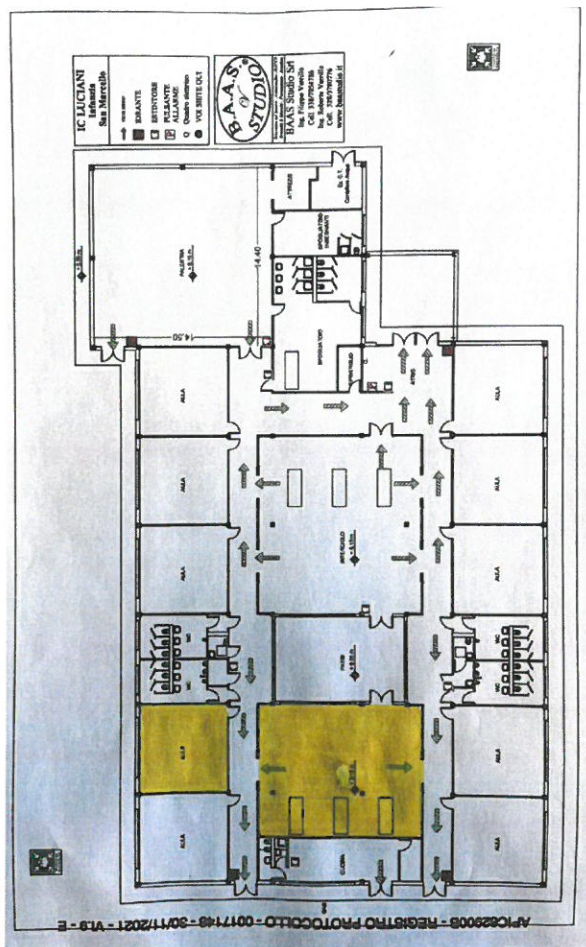
DESCRIZIONE BENE DA ACQUISTARE	QUANTITÀ
pouf bassi a forma di petalo in colori assortiti 65x42x35h in plastica o tessuto	6
tavoli a stella diametro 115x 53h	2
tavoli quadrati color burro per l'apprendimento collaborativo 65x65x 53h	3
set di 8 bambole multiculturali per l'inclusione	1
set composto da 6 robot educativi emozionali Glow and Go bot	1
collezione di personaggi, ruoli e professioni LEGO Education da quasi 80 pezzi	1
collezione LEGO Education per lo sviluppo emozionale e il riconoscimento delle emozioni composto da più di 900 pezzi	1
set per la psicomotricità da 72 pezzi	1
pavimento interattivo Campusplay	1
tappeto CodyRoby per attività di coding unplugged	1
set di 7 morbidi per psicomotricità composto da (3 materassi bassi, scaletta, mezzo cubo, scivolo, disequilibrio a onda)	1
set misto di figure geometriche ad aggancio magnetico da 140 pezzi	1
robot educativi della linea Dash	4
set per la classe Blue-Bot composto da 6 robot didattici e 4 mappe tematiche su green, sostenibilità e classificazione	1
collezione di mattoncini LEGO misti da oltre 1.000 pezzi	1
libreria curva a 45°bassa a 6 moduli 110x41x70h	1
cuscini arcobaleno per lavorare a terra diametro 60 cm 5h	9

Saccotto cm 55x55x85h	1
panca porta libri a 4 vani per Casetta in legno; casetta dim. Cm 105x27,5x22h	1
contenitore a 6 caselle dim. cm 105x41x79h con top caselle dim. cm 105x41x29h	1
set da 6 Kitt - la tecnologia per lo storytelling	1
set per la classe di Tale Bot per la narrazione di storie (da 6 pezzi)	1
set di 4 iCode Lite per l'apprendimento del coding all'infanzia tra analogico e digitale	1
collezione di LEGO Education Alfabeto da quasi 400 pezzi	1
collezione LEGO Education Story Tales dedicata a storie, favole e storytelling da 360 pezzi	1
cassette in legno complete di accessori (tendalino, cuscinone e porta libri) dim. cm 185x115x185h	2
pedana scrivibile dim. cm 80x80x28h	2
pedana luminosa dim. cm 80x80x28h	2
tavolo luminoso dim. cm 75x75x55h	2
tavolo ad uovo a 6 postazioni con contenitori dim. cm 100x150x28h	2
set per unire coding, invenzione e storytelling di Clementoni @school composto da 6 Super doc Pro e accessori	2
set di tre videocamere interattive a collo snodabile Hue con software semplificato di video editing	2
collezioni di materiale povero per tinkering (Sphero Craft Pack)	2
3 set Makey Makey per fare attività di musica e suoni a partire da frutta e verdura	2
5 teatrini delle ombre con personaggi caratteristici per le storie	2
5 set di 10 cubi impilabili a tema animali da cortile	2
collezione di 184 pezzi di forme geometriche traslucide per piano luminoso	2
collezione LEGO Education mista di 480 pezzi	2
CodyRoby set completo per la scuola con carte da tavolo, carte giganti, tappeto	1
Bleu Bot school kit 18 pezzi	1
Sedia impilabile postura plus cm 31h	60
Lego education coding express	1
Lego education parco delle competenze STEM	1

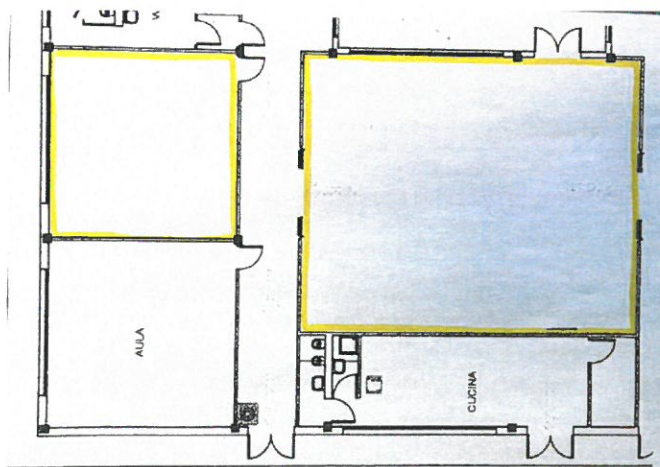
SI RIPORTA LA PLANIMETRIA DELLE AREE D'INTERVENTO.

Plesso infanzia "San Marcello".

Planimetria edificio con evidenziato gli spazi da allestire:

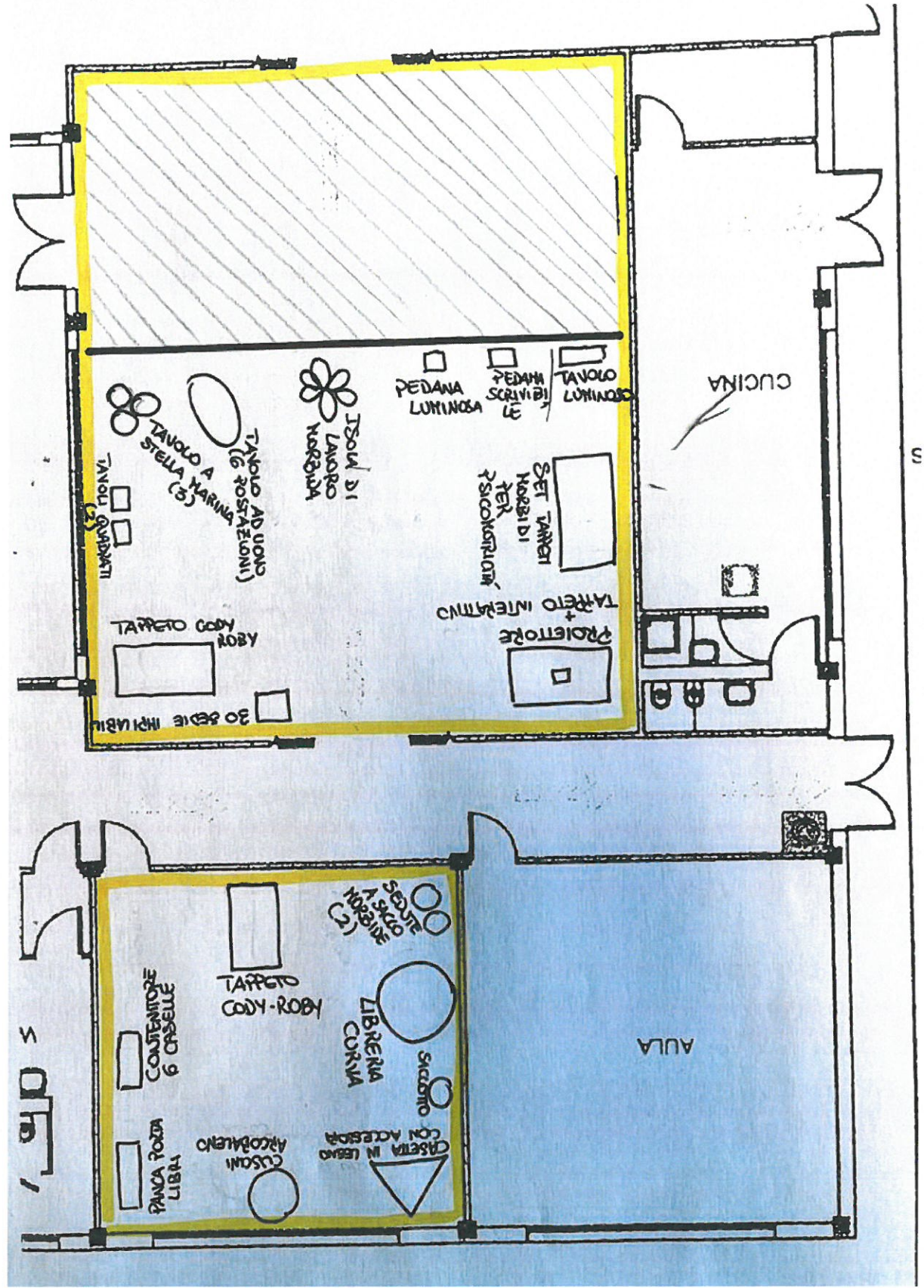


Ingrandimento spazio da allestire:

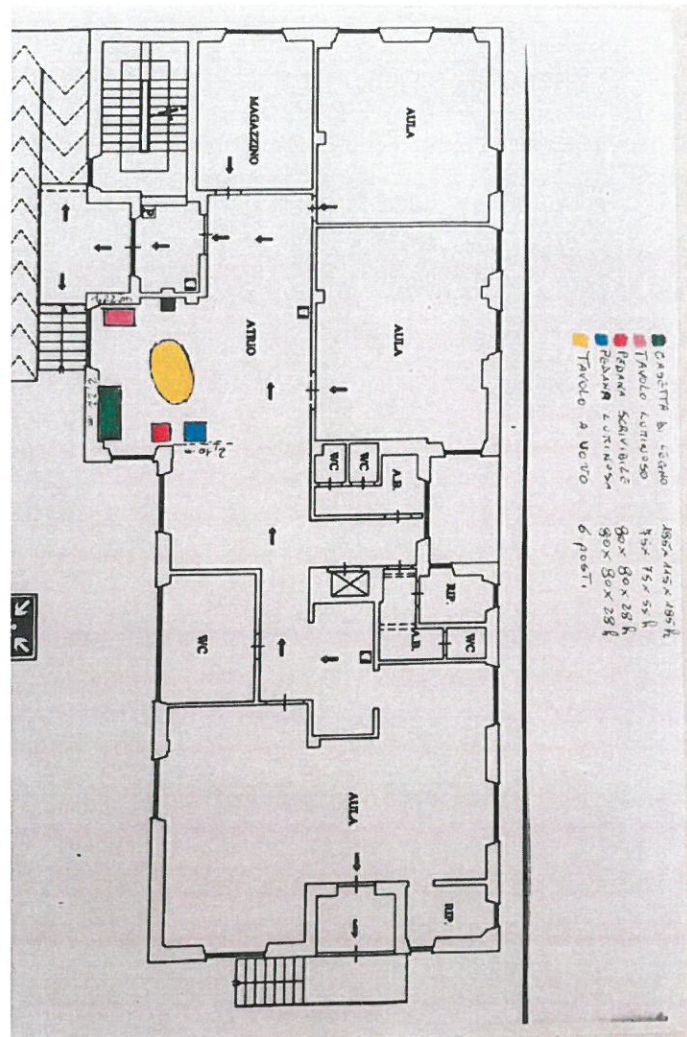


Handwritten signature or initials.

Ipotesi di allestimento spazi:



Ipotesi di allestimento spazio



PER OGNI ARTICOLO SI RICHIEDE:

- prezzo unitario comprensivo di iva;
- costi di imballaggio;
- spese di montaggio arredi;
- spese di montaggio proiettore;
- spese di montaggio pavimento interattivo;
- INDICARE I CODICI REDE DI OGNI ARTICOLO.

Signature