

Codice id. Progetto: Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali
nell'ambito della linea di investimento 2.1 Didattica digitale

integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico. PNRR
missione 4-componente 1 CUP: C84D22002820006

PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE

| INCONTRO | DURATA | ARGOMENTO | DESCRIZIONE |
|----------|--------|--|--|
| 1 | 2 h | Presentazione del corso | Presentazione – questionario selfie for teacher |
| 2 | 3 h | Makeblock - mTiny Discover Class Pack (6 robot) - | robot educativo per la prima infanzia, dotato di reading pen facilita l'esperienza con un linguaggio di programmazione tangibile. Installando pennarelli colorati è possibile disegnare linee, forme e lettere! mTiny Discover include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con le note musicali e melodie più complesse. |
| 3 | 3 h | Blue-Bot - Class Pack con guida didattica - Wordwall | Robot a forma di ape progettato per insegnare in modo divertente le basi della robotica educativa ai ragazzi della scuola materna e della primaria e può essere controllato tramite tablet. |
| 4 | 3 h | scratch | Linguaggio di programmazione |
| 5 | 3 h | iRobot Education Root rt1 | Con tre livelli di apprendimento progressivi, l'app iRobot Coding di Root Coding Robot offre un'esperienza di codifica personalizzata progettata per evolversi continuamente con le tue abilità. |
| 6 | 3 h | Lego spike essential set - Canva | Costruzione di personaggi e/o ambienti animati da sensori che seguono comandi o percorsi |
| 7 | 3 h | Richo tetha fotocamera 3D – Google my maps | Utilizzo della fotocamera a 360° nella didattica |
| | 3 h | LABORATORIO | SENZA FORMATORE |
| 8 | 2 h | Conclusione | Presentazione dei lavori svolti nel laboratorio |
| | | | |

L'Animatore Digitale Docente Maria Miracapillo