

Codice id. Progetto: Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali
nell'ambito della linea di investimento 2.1 Didattica digitale
integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico. PNRR
missione 4-componente 1 CUP: C84D22002820006

PROGRAMMA CORSO DI FORMAZIONE

INCONTRO	DURATA	ARGOMENTO	DESCRIZIONE
1	2 h	Presentazione del corso	Presentazione – questionario selfie for teacher
2	3 h	Makeblock - mTiny Discover Class Pack (6 robot) -	robot educativo per la prima infanzia, dotato di reading pen facilita l'esperienza con un linguaggio di programmazione tangibile. Installando pennarelli colorati è possibile disegnare linee, forme e lettere! mTiny Discover include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con le note musicali e melodie più complesse.
3	3 h	Blue-Bot - Class Pack con guida didattica - Wordwall	Robot a forma di ape progettato per insegnare in modo divertente le basi della robotica educativa ai ragazzi della scuola materna e della primaria e può essere controllato tramite tablet.
4	3 h	scratch	Linguaggio di programmazione
5	3 h	iRobot Education Root rt1	Con tre livelli di apprendimento progressivi, l'app iRobot Coding di Root Coding Robot offre un'esperienza di codifica personalizzata progettata per evolversi continuamente con le tue abilità.
6	3 h	Lego spike essential set - Canva	Costruzione di personaggi e/o ambienti animati da sensori che seguono comandi o percorsi
7	3 h	Richo tetha fotocamera 3D – Google my maps	Utilizzo della fotocamera a 360° nella didattica
	3 h	LABORATORIO	SENZA FORMATORE
8	2 h	Conclusione	Presentazione dei lavori svolti nel laboratorio

L'Animatore Digitale Docente Maria Miracapillo