

## SCHEDA PROGETTO

**MODULO A – PROGETTI PER L’AMPLIAMENTO DELL’O.F. PROPOSTI DA SINGOLI DOCENTI O TEAM  
(SCUOLA DELL’INFANZIA/PRIMARIA) / CONSIGLIO DI CLASSE / PLESSO**

**FINANZIATI DAL PIANO DIRITTO ALLO STUDIO**

**TITOLO PROGETTO GIOCAJUDO****Proponenti**

- Docente: nome \_\_\_\_\_ cognome \_\_\_\_\_  
 Team docente classe/sezione CLASSE TERZA indicare i/e docenti coinvolte/i Carradorini M., Corbetta Alessandra, Tomasoni S.
- Consiglio di classe \_\_\_\_\_

**DESTINATARI**

- GRUPPO CLASSE/SEZIONE (TUTTI/E)  
 GRUPPO ALUNNI DELLA CLASSE/SEZIONE

CLASSI APERTE si  no 

7

60 ORE  
 CLASH 3<sup>1</sup>  
 61,77 x  
~~60~~  
~~61,77~~

**Macro area di riferimento PTOF**

- Cittadinanza attiva, interculturalità, prevenzione delle discriminazioni di genere, rispetto dell’ambiente, inclusione, cyberbullismo.  
 Potenziamento delle competenze musicali, artistiche, motorie, relazionali.  
 Accoglienza, continuità verticale, orientamento scolastico.  
 Potenziamento e recupero delle competenze linguistiche, in riferimento all’italiano, all’inglese e alle altre lingue europee.  
 Recupero/consolidamento/ potenziamento delle competenze scientifiche e logico-matematiche e pensiero computazionale.

**Obiettivi**

1. Sviluppare competenze motorie adeguate all’età
2. Sostenere il sé competente
3. Favorire la costituzione del gruppo classe

**BREVE DESCRIZIONE DELLE ATTIVITA'-STRUMENTI-MODALITA'**Sperimentazione del corpo, del movimento e della comunicazione attraverso il gioco

**BGIC80600Q - ACEFF27 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0002653 - 07/06/2023 - I.5 - E**

Il progetto si svolge in

IN ORARIO CURRICOLARE SCOLASTICO n° ore previste 10 ore

IN ORARIO EXTRA CURRICOLARE n° ore previsto (max 20)

Costo stimato: numero ore x 35 euro:

Materiali e attrezzi necessari

1. Materassini

2. Materiali vari in base all'esperto

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

Le docenti proponenti

Carradorini Marilena

Corbetta Alessandra

Tomasoni Serena

---

---

---

---

---

---