



## Vanni Ghirelli

---

### ● PRESENTAZIONE

---

Studente di laurea magistrale in Scienze Pedagogiche, cerco una posizione come docente supplente nelle scuole secondarie di primo e secondo grado.

### ● ESPERIENZA LAVORATIVA

---

08/2023 – ATTUALE Zogno, Italia

#### **EDUCATORE ED EDUCATORE DIGITALE COOPERATIVA SOCIALE AEPER**

---

Nei progetti DigEducati e Scuola Amica

- Gestione di attività destrutturate di aiuto compiti
- Rapporti con le famiglie ed attori del territorio
- Formazione come Educatore Digitale nel progetto DigEducati
- Educazione all'uso del PC e delle tecnologie digitali
- Progettazione e gestione di attività laboratoriali di robotica educativa nelle scuole primarie e secondarie con robot didattico Thymio

09/2021 – 06/2022 Bergamo, Italia

#### **ASSISTENTE EDUCATORE SCOLASTICO COOPERATIVA SOCIALE ALCHIMIA**

---

- Supporto educativo e all'inclusione scolastica in Istituto Superiore Tecnico Alberghiero e Turistico

09/2020 – 06/2021 Brignano Gera D'Adda, Italia

#### **LEVA CIVICA COOP. FILI INTRECCIATI FA**

---

- Ruolo di supporto ed affiancamento in strutture finalizzate all'accoglienza, cura ed educazione di minorenni in stato di gravi trascuratezza, abbandono o abuso.
- Attività educativa, di cura, ricreativa e aiuto compiti rivolta a minorenni di varie età (0-17) con bisogni educativi speciali.

06/2020 – 07/2021 Bergamo, Italia

#### **ISTRUTTORE ED EDUCATORE ASD TERRITORIO ATTIVO**

---

Impiego nei progetti Free Park on Tour e Free Park 5per. (Giugno-Luglio 2020, Giugno-Luglio 2021).

- Attività motoria ed esplorativa rivolta a gruppi di bambini tra i 5 e 11 anni.
- Le attività consistono in gite ed esplorazioni di mezza giornata o di un giorno in contesti sia urbani che naturali, assieme ad esercizi motori, laboratori manuali e attività ricreative.

2018 – ATTUALE Zogno, Italia

#### **EDUCATORE VOLONTARIO GRUPPO SCOUT AGESCI ZOGNO 1**

---

- Conduzione di gruppi di adolescenti in attività all'aria aperta.
- Gestione di attività educative e formative in contesti informali e semi-strutturati.

## ● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

---

09/2018 – 04/2023 Bergamo, Italia

**LAUREA MAGISTRALE IN SCIENZE PEDAGOGICHE (LM-85)** Università degli studi di Bergamo

---

- **Progetto Erasmus: Studio;** presso Università di Stoccolma (Svezia), Dipartimenti di Antropologia e Pedagogia Speciale (Agosto 2019, Gennaio 2020)
- **Progetto Erasmus: OPVET;** presso SZ Rübekamp e Bremer Ratskeller (Brema, Germania; Giugno 2019).

### Arete di studio e competenze

- Pedagogia della devianza, Psicologia dei gruppi, Pedagogia del lavoro, Filosofia dell'educazione, Sociologia dei processi culturali.
- Pedagogia Speciale, Didattica Inclusiva, Etnologia (Erasmus: Studio).
- Metodologie di alternanza scuola-lavoro e apprendistato, creazione di contenuti multimediali (Erasmus: OPVET).
- Metodologie di didattica laboratoriale in filosofia.

Sito Internet <https://www.unibg.it/> | Campo di studio Istruzione | Voto finale 110 e lode |

Livello EQF Livello 7 EQF |

Tesi Philosophy for Children e Complessità: l'educazione al pensiero complesso di Edgar Morin e le pratiche filosofiche a scuola

2015 – 2018 Bologna, Italia

**LAUREA IN FILOSOFIA (L-05)** Alma Mater Studiorum, Università di Bologna

---

La tesi finale espone le teorie della pedagogia fenomenologica formulate da Piero Bertolini e ne sintetizza le metodologie di intervento in strutture penitenziarie minorili.

Principali materie studiate

- Pedagogia generale e didattica, Psicologia cognitiva, Storia della Psicologia
- Storia medievale, Storia contemporanea, Storia della scienza.
- Storia della Filosofia, Filosofia moderna, Filosofia della scienza, Filosofia del linguaggio, Etica, Estetica.

Voto finale 107/110 | Livello EQF Livello 6 EQF | Tesi Oltre la devianza, i Ragazzi Difficili di Piero Bertolini

2015 Zogno

**DIPLOMA LICEO SCIENTIFICO I. S. David Maria Turoldo**

---

## ● COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	C1	C1	B2	B2	B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

## ● COMPETENZE DIGITALI

---

Gestione autonoma della posta e-mail | Microsoft Office | Social Network | Posta elettronica | Google | Utilizzo del browser | Windows | Utilizzo del Programma Canva | Copilot

## ● **ULTERIORI INFORMAZIONI**

---

### **ALTRE COMPETENZE**

#### **Game Design Didattico e Formativo**

---

- Formazione al Game Design nei Contesti Formativi a cura del progetto Game Master di Cooperativa San Martino
- Formazione al Digital Game Design Didattico a cura di Future Education Modena
- Pluriennale esperienza nella gestione del gioco di ruolo Dungeons & Dragons

#### **Educazione ai Videogiochi**

---

Formazione ed esperienza all'educazione ai videogiochi, ai bisogni educativi e alle tecniche di intervento.

- Formazione con EduGamers 4 Kids 4.0
- Realizzazione di serate informative pre genitori
- Gestione di gruppi di minori in attività videoludiche
- Supporto alle famiglie in tematiche riguardanti i videogiochi

#### **Gestione di gruppi di minori**

---

- Esperienza nella gestione di gruppi di minori di età variegata
- Gestione ed organizzazione di attività educative in contesti scolastici
- Gestione ed organizzazione di attività educative e ricreative in contesti naturali

#### **Facilitazione di pratica filosofica di gruppo**

---

Le pratiche filosofiche sono delle attività di dialogo di gruppo intorno a tematiche filosofiche connesse alla vita quotidiana. I partecipanti vengono guidati in una discussione regolata dal facilitatore, nella quale si sviluppano competenze relazionali, linguistiche, argomentative e riflessive.

- Formazione con ass. Filò - il filo del pensiero
- Appartenenze e pratica di facilitazione con ass. CDRF - Comunità Di Ricerca Filosofica

#### **Soft Skills**

---

- Esperienza nella gestione di gruppi di adolescenti e bambini.
  - Esperienza in attività di animazione.
- 

Vanni Ghinelli