

- **Oggetto:** Webinar gratuito su Minecraft in classe
- **Data ricezione email:** 01/04/2019 12:37
- **Mittenti:** CampuStore - Gest. doc. - Email: info@campustore.it
- **Indirizzi nel campo email 'A':** <bgic87300e@istruzione.it>
- **Indirizzi nel campo email 'CC':**
- **Indirizzo nel campo 'Rispondi A':** <info@campustore.it>

Testo email

Se non vedi correttamente questa email clicca [qui](#). Per essere sicuro di ricevere queste comunicazioni aggiungi info@campustore.it alla tua rubrica.



La creatività di Minecraft in classe

Un webinar gratuito con Marco Vigelini



4 aprile 2019
Dalle 16:30 alle 18:00

L'ultimo appuntamento del **ciclo di webinar gratuiti** organizzati da **CampuStore**, **Microsoft Education** e **Giunti Scuola** sarà condotto da **Marco Vigelini**. Parleremo delle infinite **potenzialità didattiche di Minecraft: Education Edition** e come utilizzarlo all'interno della classe per le più **svariate discipline** (geografia, storia, matematica, lingua straniera) e per sviluppare le **competenze trasversali** indispensabili nel XXI secolo anche attraverso il coding, la chimica, la realtà aumentata e la stampa 3D.

A tutti i partecipanti sarà rilasciato **un attestato di partecipazione riconosciuto dal MIUR** grazie alla collaborazione con **Giunti Scuola**. Per chi non può partecipare in diretta, è possibile iscriversi per ricevere slide e videoregistrazione il giorno successivo.

[Iscriviti gratuitamente](#)

[Gli altri appuntamenti](#)



Daniela Di Donato

DSA e strumenti per l'apprendimento Microsoft - Guarda la videoregistrazione

I dispositivi elettronici sono dei validi strumenti compensativi, a patto che l'uso sia adeguato alle **esigenze dei ragazzi con DSA**.

Microsoft ha elaborato una serie di **'strumenti per l'apprendimento'**, che possono compensare le difficoltà nella lettura e nella scrittura e sono propedeutici all'autonomia dello studente.



Virginia Alberti

Classi virtuali e strumenti digitali per includere e promuovere le competenze per i millenials - Guarda la videoregistrazione

Scopri come supportare l'apprendimento degli studenti anche oltre il tempo scuola con una **classe virtuale** che permetta di potenziare il team working, faciliti la condivisione di proposte formative che attivino competenze digitali e che educino ad un uso consapevole delle risorse in rete.



Gianni Ferrarese

Strumenti Microsoft e Office 365 nel quadro dell'Universal Design for Learning - Martedì 26 marzo 16:30 - 18:00

Il quadro operativo dell'**UDL - Universal Design for Learning** - consente l'attuazione del principio della **personalizzazione nella progettazione curricolare**, rispettando l'individualità degli studenti. Scopriamo come la tecnologia digitale possa giocare un ruolo importante nella sua attuazione promuovendo la costruzione di percorsi formativi flessibili e accessibili.

Per qualsiasi domanda o richiesta **non esitare a contattarci** all'indirizzo info@campustore.it o al numero 0424 50 46 50.



Il presente messaggio è stato inviato a bgjc87300e@istruzione.it
Se desideri cancellarti dalla nostra mailing-list, [clicca qui](#).