

## SCHEDA DI AUTOVALUTAZIONE TITOLI ED ESPERIENZE

**Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza - Missione 4: Istruzione e Ricerca - Componente 1 –  
Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università -  
Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione sulla transizione digitale per il  
personale scolastico - D.M. n. 66/2023.**  
Finanziato dall'Unione Europea – Next Generation EU.

Progetto “Comunità scolastica 4.0”  
**CODICE PROGETTO: M4C1I2.1-2023-1222-P-37429**  
**CUP: C64D23002750006**

**Procedura di selezione rivolta al personale interno per il conferimento di n. 04 incarichi  
individuali di TUTOR ANIMATORE DELLA COMUNITÀ DI PRATICHE PER L'APPRENDIMENTO  
da svolgere in attuazione del progetto “Comunità scolastica 4.0”.**

AVVISO PROT. N. \_\_\_\_\_ DEL \_\_\_\_\_

COGNOME E NOME DEL CANDIDATO/DELLA CANDIDATA \_\_\_\_\_

N.ro	TITOLI ED ESPERIENZE	RIFERIMENTI AL CURRICULUM per l'attribuzione di punti da parte della Commissione	PUNTI
1	Laurea		
2	Dottorato di ricerca o Master inerenti all'innovazione didattica e digitale		
3	Certificazioni ICDL – EUCIP – EIPASS - PEKIT		
4	Ulteriori attività di formazione svolte, inerenti all'incarico.		
5	Articoli e pubblicazioni sul tema dell'innovazione didattica e digitale.		
6	Esperienze professionali come esperto formatore/tutor in ambito scolastico.		
7	Esperienze professionali riguardanti l'innovazione didattica e digitale.		
8	Esperienze professionali in qualità di Animatore Digitale o membro del Team Digitale.		
9	Esperienze professionali in qualità di Membro Staff del Dirigente Scolastico, Responsabile o membro GdL PTOF, Coordinatore di Area Disciplinare.		

Luogo e data \_\_\_\_\_

IL/LA DICHiarante \_\_\_\_\_