AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD

CANDIDATURA N. 6682

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC CASTELLO SERRAVALLE-SAVIGNO
Codice meccanografico	BOIC810009
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA 25 APRILE 52
Provincia	BOLOGNA
Comune	VALSAMOGGIA
CAP	40053
Telefono	0516704824
Email	BOIC810009@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	283
Plessi	BOIC810009 BOAA810027 BOAA810038 BOEE81001B BOEE81002C BOMM81001A BOMM81002B

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA	
Avviso	Agenda NORD
Istituto	BOIC810009 - IC CASTELLO SERRAVALLE-SAVIGNO
Codice candidatura	6682
Importo totale richiesto	€ 64.305,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	10014
Data Delibera Collegio docenti	11/11/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	10132
Data Delibera Consiglio d'istituto	14/11/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI	
Progetto	**Importo**
ESO4.6.A1.B - Non più dispersi: sogni e opportunità	€ 53.715,00
ESO4.6.A2.B - Tecnologie in azione	€ 10.590,00
TOTALE PROGETTI	€ 64.305,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI			
Sottoazione	**Tipologia modulo**	**Titolo**	**Importo**
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Storytelling adventure: let's learn through stories!	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Viaggio nel mondo dell'italiano - SECONDO CICLO PRIMARIA	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Viaggio nel mondo dell'italiano - SECONDO CICLO PRIMARIA	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Viaggio nel mondo dell'italiano - PRIMO CICLO PRIMARIA	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Dixit: giocare, immaginare e creare - PRIMO CICLO PRIMARIA	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in pratica - SECONDO CICLO PRIMARIA	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica senza confini - PRIMO CICLO PRIMARIA	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Costruzioni geometriche con la carta	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica senza confini - PRIMO CICLO PRIMARIA	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Scienze	Arte sotto l'obiettivo: esplorazioni microscopiche e creazioni artistiche	€ 5.295,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	STEM Your Brain Summer Camp	€ 5.295,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Digital lab: collaborare, progettare, programmare	€ 5.295,00
TOTALE MODULI			€ 64.305,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Non più dispersi: sogni e opportunità
ESO4.6.A1
ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - Non più dispersi: sogni e opportunità
Descrizione	La fragilità negli apprendimenti e la dispersione scolastica sono fenomeni che colpiscono in particolare gli studenti provenienti da contesti territoriali vulnerabili, come quello in cui il nostro Istituto è innestato. Il nostro progetto si propone di integrare e potenziare le competenze di base (letto-scrittura, matematica, scienze e inglese) e le competenze digitali per garantire un'educazione inclusiva e di qualità, mettendo in campo una serie di azioni a favore degli alunni e delle alunne che mostrano fragilità tali da mettere in dubbio il successo formativo. La fase di avvio del progetto vedrà la rilevazione delle fragilità negli apprendimenti attraverso la raccolta di dati presso i consigli di interclasse e l'individuazione degli alunni che necessitano di integrare e potenziare le competenze di base. Contestualmente verrà effettuata un'attenta analisi dei fattori di rischio che concorrono alla dispersione scolastica e dei fattori che ostacolano l'apprendimento, come il contesto socio-economico, le difficoltà psicologiche e le difficoltà negli apprendimenti. Le risorse assegnate dal progetto "Agenda Nord" al nostro istituto sono di un'importanza strategica e permetteranno di organizzare percorsi diversificati. Il poter dedicare risorse con questa finalità già dalla Scuola Primaria risulta di vitale importanza per stimolare l'interesse e la motivazione, ingredienti importanti per un apprendimento efficace.
Codice CUP	D44D24003930007
Data inizio prevista	01/02/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	10
Importo richiesto	€ 53.715,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	61551 - Viaggio nel mondo dell'italiano - SECONDO CICLO PRIMARIA
Descrizione	Il modulo si propone di avvicinare gli alunni del secondo ciclo della Primaria alla lingua italiana in modo coinvolgente e creativo, sviluppando abilità di ascolto, comprensione e comunicazione orale in italiano. Il viaggio attraverso la lingua sarà concepito come un'esperienza ludica e didattica, che stimolerà l'interesse e la curiosità verso l'italiano, promuovendo anche l'interazione con la cultura italiana. Il progetto si baserà su un approccio comunicativo e ludico, utilizzando storie, canzoni, giochi, attività pratiche e video per favorire un apprendimento naturale e divertente. Ogni lezione sarà costruita attorno a temi specifici che gli alunni esploreranno attraverso attività di gruppo, lavori pratici e momenti di riflessione individuale.
Data inizio prevista	01/02/2025
Data fine prevista	20/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81001B
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Viaggio nel mondo dell'italiano - SECONDO CICLO PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	61591 - Viaggio nel mondo dell'italiano - SECONDO CICLO PRIMARIA
Descrizione	Il modulo si propone di avvicinare gli alunni del secondo ciclo della Primaria alla lingua italiana in modo coinvolgente e creativo, sviluppando abilità di ascolto, comprensione e comunicazione orale in italiano. Il viaggio attraverso la lingua sarà concepito come un'esperienza ludica e didattica, che stimolerà l'interesse e la curiosità verso l'italiano, promuovendo anche l'interazione con la cultura italiana. Il progetto si baserà su un approccio comunicativo e ludico, utilizzando storie, canzoni, giochi, attività pratiche e video per favorire un apprendimento naturale e divertente. Ogni lezione sarà costruita attorno a temi specifici che gli alunni esploreranno attraverso attività di gruppo, lavori pratici e momenti di riflessione individuale.
Data inizio prevista	01/02/2025
Data fine prevista	20/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81002C
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Viaggio nel mondo dell'italiano - SECONDO CICLO PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	61622 - Matematica in pratica - SECONDO CICLO PRIMARIA
Descrizione	Il modulo mira a migliorare le competenze matematiche degli alunni del secondo ciclo della scuola primaria, con particolare attenzione all'integrazione linguistica degli alunni stranieri, e al potenziamento delle abilità logico-matematiche degli alunni con difficoltà di apprendimento. Attraverso attività pratiche e laboratoriali, gli alunni sviluppano competenze in matematica, favorendo l'inclusione sociale e linguistica, nonché il pensiero critico e il problem solving. Nello specifico si punterà a: - supportare gli alunni stranieri nell'acquisizione e nell'utilizzo del linguaggio matematico attraverso attività visive, pratiche e collaborative. - fornire percorsi individualizzati per gli alunni con difficoltà, e proporre sfide per gli alunni con potenzialità avanzate. - stimolare il pensiero critico e le capacità di risoluzione di problemi complessi, con applicazioni pratiche. - creare un ambiente di lavoro collaborativo tra alunni italiani e stranieri, favorendo il supporto reciproco e l'apprendimento peer-to-peer. - introdurre e utilizzare risorse digitali per facilitare la comprensione dei concetti e la risoluzione di esercizi matematici.
Data inizio prevista	06/10/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81001B
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in pratica - SECONDO CICLO PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	61635 - Matematica senza confini - PRIMO CICLO PRIMARIA
Descrizione	L’obiettivo del modulo è quello di promuovere l'inclusione scolastica e potenziare le competenze matematiche degli alunni del primo ciclo della scuola primaria, con particolare attenzione agli alunni stranieri e a quelli con difficoltà di apprendimento. Il modulo intende sviluppare il pensiero logico, il problem solving e la comprensione dei concetti matematici fondamentali, offrendo attività differenziate per supportare tutti gli studenti nel loro percorso di crescita. In particolare si lavorerà per sostenere gli alunni stranieri nell’acquisizione del linguaggio matematico, migliorando la loro comprensione dei concetti attraverso attività pratiche e visive che superano le barriere linguistiche; offrire agli alunni con maggiori difficoltà e agli alunni stranieri percorsi individualizzati per il recupero delle basi matematiche; favorire il lavoro cooperativo tra alunni italiani e stranieri per la condivisione di conoscenze e strategie matematiche; offrire attività pratiche e ludiche per sviluppare il pensiero critico e la creatività; creare un ambiente di apprendimento dinamico che faccia uso di risorse digitali accessibili e inclusive, favorendo la partecipazione di tutti.
Data inizio prevista	01/02/2025
Data fine prevista	20/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81002C
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica senza confini - PRIMO CICLO PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	61619 - Costruzioni geometriche con la carta
Descrizione	Il progetto mira a stimolare la creatività e l'apprendimento della geometria attraverso l'uso della carta come materiale di costruzione. Gli alunni del primo/secondo ciclo della Primaria esploreranno forme geometriche, proprietà degli oggetti tridimensionali e tecniche di costruzione, sviluppando abilità pratiche e capacità di problem-solving. Le attività si concentreranno su come trasformare semplici fogli di carta in costruzioni tridimensionali, stimolando la manualità, la comprensione delle forme geometriche e il pensiero spaziale. L'approccio sarà pratico e laboratoriale, utilizzando la carta come strumento principale per creare e manipolare forme geometriche. Gli alunni esploreranno un aspetto della geometria (dalle forme semplici ai solidi più complessi) attraverso attività di costruzione, giochi e progettazione. Le attività saranno accompagnate da spiegazioni teoriche, ma si concentreranno soprattutto sull'apprendimento esperienziale.
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	13/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81001B
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Costruzioni geometriche con la carta

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	61673 - Viaggio nel mondo dell'italiano - PRIMO CICLO PRIMARIA
Descrizione	Il modulo si propone di avvicinare gli alunni del secondo ciclo della Primaria alla lingua italiana in modo coinvolgente e creativo, sviluppando abilità di ascolto, comprensione e comunicazione orale in italiano. Il viaggio attraverso la lingua sarà concepito come un'esperienza ludica e didattica, che stimolerà l'interesse e la curiosità verso l'italiano, promuovendo anche l'interazione con la cultura italiana. Il progetto si baserà su un approccio comunicativo e ludico, utilizzando storie, canzoni, giochi, attività pratiche e video per favorire un apprendimento naturale e divertente. Ogni lezione sarà costruita attorno a temi specifici che gli alunni esploreranno attraverso attività di gruppo, lavori pratici e momenti di riflessione individuale.
Data inizio prevista	06/10/2025
Data fine prevista	30/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81002C
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Viaggio nel mondo dell'italiano - PRIMO CICLO PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO	
Tipo modulo	Scienze
Titolo modulo	61638 - Arte sotto l'obiettivo: esplorazioni microscopiche e creazioni artistiche
Descrizione	Questo percorso si rivolge alle studentesse e agli studenti delle classi quarte e quinte della scuola primaria. Nell'attività i partecipanti uniranno scienza e arte per scoprire la bellezza nascosta del mondo microscopico. Inizieremo con l'osservazione al microscopio di una serie di campioni naturali, come foglie, petali, cristalli di sale, sabbia e fibre vegetali. Studentesse e studenti analizzeranno texture, forme geometriche, colori e simmetrie presenti nei campioni, imparando a riconoscere i dettagli strutturali e a comprenderne l'importanza nella biologia e nella scienza dei materiali. Successivamente, bambine e bambini daranno sfogo alla loro creatività riproducendo con cristalli di sale, sabbia, fibre e altri materiali naturali delle piccole opere su vetrini. Queste composizioni saranno poi esaminate con un ingranditore digitale, permettendo a bambine e bambini di osservare le loro creazioni sotto un'altra prospettiva, scoprendo come i dettagli e le combinazioni di materiali si trasformano in nuove forme d'arte microscopica. Questa attività stimola l'osservazione, la curiosità e la creatività, offrendo un'esperienza che fonde scienza e arte in modo coinvolgente e formativo.
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	13/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81002C
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Arte sotto l'obiettivo: esplorazioni microscopiche e creazioni artistiche

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	61672 - Dixit: giocare, immaginare e creare - PRIMO CICLO PRIMARIA
Descrizione	Il progetto si propone di sviluppare le competenze linguistiche, creative ed espressive dei bambini attraverso il gioco, la narrazione e l'uso di immagini. I bambini impareranno a "leggere" e interpretare immagini, a raccontare storie utilizzando la fantasia, e a creare narrazioni collettive, stimolando la loro immaginazione e il pensiero critico. Il modulo prevede la realizzazione di una storia utilizzando le carte del gioco "Dixit", per ispirare la fantasia ed essere così in grado di elaborare un racconto costruito logicamente (trama, personaggi, luoghi). Si partirà da frasi costruite correttamente e collegate alle immagini scelte. Queste, grazie al loro potere educativo, chiamano alla mente parole che associandosi diventeranno l'anima del racconto.
Data inizio prevista	06/10/2025
Data fine prevista	30/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81001B
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Dixit: giocare, immaginare e creare - PRIMO CICLO PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	61631 - Matematica senza confini - PRIMO CICLO PRIMARIA
Descrizione	L’obiettivo del modulo è quello di promuovere l'inclusione scolastica e potenziare le competenze matematiche degli alunni del primo ciclo della scuola primaria, con particolare attenzione agli alunni stranieri e a quelli con difficoltà di apprendimento. Il modulo intende sviluppare il pensiero logico, il problem solving e la comprensione dei concetti matematici fondamentali, offrendo attività differenziate per supportare tutti gli studenti nel loro percorso di crescita. In particolare si lavorerà per sostenere gli alunni stranieri nell’acquisizione del linguaggio matematico, migliorando la loro comprensione dei concetti attraverso attività pratiche e visive che superano le barriere linguistiche; offrire agli alunni con maggiori difficoltà e agli alunni stranieri percorsi individualizzati per il recupero delle basi matematiche; favorire il lavoro cooperativo tra alunni italiani e stranieri per la condivisione di conoscenze e strategie matematiche; offrire attività pratiche e ludiche per sviluppare il pensiero critico e la creatività; creare un ambiente di apprendimento dinamico che faccia uso di risorse digitali accessibili e inclusive, favorendo la partecipazione di tutti.
Data inizio prevista	01/02/2025
Data fine prevista	20/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81001B
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica senza confini - PRIMO CICLO PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	61651 - Storytelling adventure: let’s learn through stories!
Descrizione	Il modulo intende sviluppare e potenziare le competenze linguistiche in inglese degli alunni della scuola primaria, utilizzando la narrazione come strumento educativo. L’approccio mira a coinvolgere attivamente gli studenti attraverso attività di storytelling (narrazione), giochi creativi, lettura, scrittura e produzione orale. Il progetto si basa su una metodologia attiva e partecipativa, che utilizza la narrazione (storytelling) come strumento principale per l’apprendimento. Le attività sono pensate per essere inclusive e stimolanti, con l'obiettivo di rendere l'inglese accessibile e divertente. Le lezioni saranno caratterizzate da attività pratiche, letture, giochi di ruolo, lavori di gruppo, e creazione di storie. In particolare, l'utilizzo di supporti visivi, digitali e multimediali faciliterà l'inclusione e il coinvolgimento di tutti gli alunni.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	12/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81001B
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Storytelling adventure: let's learn through stories!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

Progetto: Tecnologie in azione
ESO4.6.A2
ESO4.6.A2.B

Titolo	ESO4.6.A2.B - Tecnologie in azione
Descrizione	Il progetto nasce con l'obiettivo di promuovere un approccio innovativo all'apprendimento attraverso l'uso delle tecnologie. Si propone di stimolare la creatività, la collaborazione e il pensiero critico degli studenti. Il percorso intende sviluppare competenze tecnologiche e digitali fondamentali, in particolare attraverso la progettazione e la realizzazione di attività pratiche, l'utilizzo di strumenti digitali avanzati e l'approccio alla programmazione e alla robotica. Basandosi su un approccio costruzionista-costruttivista, gli studenti diventano protagonisti attivi del proprio apprendimento. Le attività si articolano in fasi pratiche, in cui il fare (learning by doing) è il motore principale dell'acquisizione di competenze. Le metodologie didattiche adottate sono: Project Based Learning (PBL); Cooperative Learning; Design Thinking; apprendimento attraverso le sfide. Il progetto offre agli studenti un'opportunità unica di apprendere attraverso il fare, sviluppando competenze tecnologiche fondamentali in un ambiente inclusivo e collaborativo, preparandoli ad affrontare le sfide del futuro con un approccio multidisciplinare e innovativo.
Codice CUP	D44D24003940007
Data inizio prevista	01/12/2024
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	2
Importo richiesto	€ 10.590,00

MODULO	
Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	61669 - STEM Your Brain Summer Camp
Descrizione	L'attività prevede l'organizzazione di un Summer Camp. L'obiettivo principale del percorso è avvicinare studentesse e studenti alla progettazione e creazione tramite le tecnologie. Il percorso coinvolge le ragazze e i ragazzi in attività di ideazione e progettazione con la guida dei coach (esperto e tutor). La fase culminante è un'attività di creazione, in risposta a una sfida lanciata dai coach, che porterà tutti i/le partecipanti a sviluppare un prodotto/servizio incentrato sulle riflessioni legate agli obiettivi dell'Agenda 2030. L'iniziativa promuove un uso consapevole e opportuno delle tecnologie innovative, incoraggiando il superamento degli stereotipi di genere in ambito formativo.
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	13/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81001B
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

STEM Your Brain Summer Camp

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO	
Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	61666 - Digital lab: collaborare, progettare, programmare
Descrizione	Il modulo si articolerà in tre momenti: 1) Attività collaborative con le app della piattaforma in uso a scuola Il laboratorio tratterà l'organizzazione dei materiali per lavorare in modo collaborativo e le modalità per rendere efficaci le condivisioni sulla piattaforma Google Workspace for Education. Verranno approfondite applicazioni Posta e Drive (il focus è sulla loro "manutenzione" durante l'utilizzo e per mantenerli ordinati ed efficienti). La pratica della condivisione sarà sviluppata con l'uso delle app Documenti e Presentazioni. 2) Interdisciplinarietà e collaborazione per "imparare facendo" Il tema del laboratorio è quello delle attività di robotica educativa come approccio al curricolo integrato. Saranno mostrati percorsi con kit di robotica (Mtiny, BeeBot, Lego Spike, Makey Makey) per sviluppare il pensiero computazionale e la capacità di progettare, e per risolvere problemi e collaborare. Saranno applicate metodologie attive ("learning by doing", Project Based Learning e apprendimento attraverso le sfide) per favorire la collaborazione nel gruppo, la condivisione tra pari di idee e soluzioni, e la valorizzazione dell'errore. 3) Impariamo a programmare In questi incontri le studentesse e gli studenti impareranno a usare Scratch, familiarizzando con un linguaggio di programmazione particolarmente semplice e versatile, in quanto basato su blocchi visivi. Scratch si presta a sviluppare il gusto per ideare e realizzare semplici progetti. Attraverso il suo utilizzo, gli alunni potranno realizzare animazioni, storie interattive, attività matematiche e altro ancora.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	11/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	BOEE81001B
Numero destinatari	15
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Digital lab: collaborare, progettare, programmare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

DICHIARAZIONI

☑ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei