

**ISTITUTO COMPRENSIVO N. 2 BOLOGNA**

Via Giovanni Segantini n. 31 - 40133 BOLOGNA (BO) – Tel 051/312212
C.F. 91153220370 – Cod. Mecc. BOIC812001 – C.U. UFEVXI – Codice IPA istsc_boic812001
mail: boic812001@istruzione.it – pec: boic812001@pec.istruzione.it - sito www.ic2bo.edu.it

OGGETTO: Allegato A al Capitolato tecnico trattativa diretta su Mepa con unico operatore economico

Piano nazionale di ripresa e resilienza, Missione 4 – Istruzione e ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università – Investimento 3.1 “Nuove competenze e nuovi linguaggi”, finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU – “Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche” **Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche (D.M. n. 65/2023)** - Linea di Intervento A - Realizzazione di percorsi didattici, formativi e di orientamento per studentesse e studenti.

Titolo Progetto LINGUAGGI ADATTI AL FUTURO - CNP: M4C1I3.1-2023-1143-P-38328 - CUP: I34D23004190006

EDIZIONE Numero Durata	DESTINATARI	PLESSO	TITOLO	DESCRIZIONE PERCORSO
- N° 5 edizioni - N. 10 ore a edizione - Totale 50 ore	Primaria Classi Quarte	BOEE812024 Primaria Albertazzi (2 edizioni) *** BOEE812035 Primaria De' Vigri (1 edizione) *** BOEE812013 Primaria Drusiani (2 edizioni)	<i>Nuove tecnologie per la didattica</i>	Un percorso di conoscenza e sperimentazione dei principali strumenti digitali gratuiti come Google workspace, scratch e altri utili per lo studio, l'approfondimento e la ricerca. Studenti e studentesse possono, così, comprendere quali sono gli strumenti tecnologici più adatti al proprio stile cognitivo e ad ogni materia di studio, con un'attenzione particolare a quello scientifico-tecnologiche.
- N° 6 edizioni - N. 10 ore a edizione - Totale 60 ore	Primaria Classi Quinte	BOEE812024 Primaria Albertazzi (1 edizione) *** BOEE812035 Primaria De' Vigri (1 edizione) *** BOEE812013 Primaria Drusiani (4 edizioni)	<i>Coding: Let's map!</i>	Il percorso si propone di avviare gli studenti e le studentesse all'elaborazione autonoma delle mappe concettuali, fornendo strategie di lettura e suggerimenti pratici per l'organizzazione gerarchica delle informazioni al fine di migliorare le abilità di comprensione e di memorizzazione. Il focus specifico del percorso riguarda le discipline STEM e consolida il metodo di studio di studentesse e studenti, favorendo altresì l'inclusione di ragazzi con Bisogni Educativi Speciali.
- N° 6 edizioni - N. 10 ore a edizione - Totale 60 ore	Secondaria Classi prime	BOMM812012 Secondaria Zanotti	<i>Storytelling e video-making per le narrazioni digitali.</i>	Obiettivo del percorso formativo è comprendere e leggere criticamente la comunicazione sul web, con un focus sulla narrazione e sulla costruzione delle storie in cui siamo quotidianamente immersi, siano esse sviluppate attraverso testi (storytelling), immagini o video (visual storytelling). In particolare, ragazze e ragazzi approfondiranno le strategie di costruzione delle storie, lo schema sul quale esse si sviluppano, i messaggi che veicolano e il loro significato, e avranno modo di sperimentare la tecnica del video making (programmazione, scripting, logistica e post produzione con modifica video), anche con l'applicazione dei più utilizzati strumenti e/o applicazioni per Videomaking.

**ISTITUTO COMPRENSIVO N. 2 BOLOGNA**

Via Giovanni Segantini n. 31 - 40133 BOLOGNA (BO) – Tel 051/312212
 C.F. 91153220370 – Cod. Mecc. BOIC812001 – C.U. UFEVXI – Codice IPA istsc_boic812001
 mail: boic812001@istruzione.it – pec: boic812001@pec.istruzione.it - sito www.ic2bo.edu.it

<ul style="list-style-type: none"> - N° 5 edizioni - N. 10 ore a edizione - Totale 50 ore 	Secondaria Classi seconde	BOMM812012 Secondaria Zanotti	Coding applicato alla Robotica	Il percorso intende promuovere il coding e il pensiero computazionale applicati alla robotica educativa attraverso l'utilizzo dei principali software per la programmazione a blocchi (Scratch jr., Scratch 3.0, Open Roberta, MakeCode). Si intende promuovere attività creative stimolanti per le studentesse e gli studenti come ad esempio realizzare semplici software con scratch o altro software facilitato applicato alla robotica su una piattaforma di prototipazione open source, scrivere storie, realizzare giochi e animazioni, programmare i robot.
TOTALE ORE 220				€ 24.860,00

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Rita Baglieri