



\*\*\*I.C. N.5 BOLOGNA V. DI VINCENZO\*\*\*

---

VIA ANTONIO DI VINCENZO 55 - 40129 Bologna -  
C.F: 80074210370 - CODICE UNIVOCO UFFICIO BOIC816008  
tel: 051367989 Email: BOIC816008@istruzione.it

---

Protocollo n. : 4626IV.5 del 23/05/2023

*Alla cortese attenzione del*  
**Direttore/Capo Dipartimento/  
Dirigente/Responsabile dell'Ente  
competente**

**Oggetto: Rendicontazione fondi relativi al bando: Piano delle arti I e II ciclo Singole scuole e reti\_Misura G emanato con [2019] DM 1412 Art. 3 Comma. 1 Lettera. G**

Con riferimento al bando in oggetto ed alla comunicazione via mail (Codice Identificativo ), con la quale è stata assegnato un importo complessivo pari a € 4.000,00 per il progetto **BOIC816008\_Piano delle arti I e II ciclo Singole scuole e reti\_Misura G** , si provvede alla rendicontazione dei titoli relativi alle spese sostenute, tenuto conto che il totale dei costi è pari a 1.254,02 € con ECONOMIE pari a € 2.745,98.

Anagrafica scuola in sintesi

Codice Meccanografico	Codice Fiscale	Tesoreria
BOIC816008	80074210370	310137

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
(MIRELLA MANCUSO)

*Firma autografa omessa ai sensi dell'art.3 del D.Lgs. n.39/1993*



\*\*\*I.C. N.5 BOLOGNA V. DI VINCENZO\*\*\*

VIA ANTONIO DI VINCENZO 55 - 40129 Bologna -  
C.F: 80074210370 - CODICE UNIVOCO UFFICIO BOIC816008  
tel: 051367989 Email: BOIC816008@istruzione.it

**RENDICONTAZIONE BOIC816008\_PIANO DELLE ARTI I E II CICLO SINGOLE SCUOLE E  
RETI\_MISURA G**

Macrovoce	Specifica	TOTALE	PAGATO	IMPEGNATO
Spese per la realizzazione del progetto				
<b>Tot. 1.254,02 €</b>				
	Docenza 1^ modulo ore 27 a €46,45 L/S arr.to	1.254,02 €	1.254,02 €	0,00 €
	<b>Totale</b>	<b>1.254,02 €</b>	<b>1.254,02 €</b>	<b>0 €</b>

I documenti giustificativi relativi alle spese sostenute sono custoditi presso questo Istituto e collazionati al Conto Consuntivo del relativo Esercizio Finanziario a disposizione degli organi di controllo  
*Si attesta la regolarità amministrativo-contabile relativamente ai titoli di spesa, agli impegni assunti e alle procedure adottate con riferimento a quanto oggetto di rendiconto del presente documento.*

IL DIRIGENTE SCOLASTICO (MIRELLA MANCUSO)	<i>Firma autografa omessa ai sensi dell'art.3 del D.Lgs. n.39/1993</i>
IL REVISORE DEI CONTI (MARIA SERENA BORGIA)	



**\*\*\*I.C. N.5 BOLOGNA V. DI VINCENZO\*\*\***

---

VIA ANTONIO DI VINCENZO 55 - 40129 Bologna -  
C.F: 80074210370 - CODICE UNIVOCO UFFICIO BOIC816008  
tel: 051367989 Email: BOIC816008@istruzione.it

---

## **BREVE DESCRIZIONE DELLE ATTIVITA' PROGETTUALI RELATIVE AL BANDO EMANATO CON - [2019] DM 1412 Art. 3 Comma. 1 Lettera. G**

---

Titolo del progetto: "Bologna tra storia e leggenda"

Nonostante a causa della pandemia le attività si siano realizzate prevalentemente da remoto, gli studenti hanno mostrato di gradire le proposte partecipando attivamente al percorso di apprendimento.

Le proposte progettuali, puntando sullo sviluppo della creatività e delle capacità comunicative, miravano a valorizzare le diverse abilità e le competenze sociali, con l'obiettivo di favorire l'inclusione e accrescere l'autostima.

Lo strumento è stato quello della Gamification, una metodologia didattica che consiste nell'applicazione di una serie di regole mutuare dal mondo dei videogiochi per coinvolgere in modo attivo e collaborativo le alunne e gli alunni in attività di progettazione e comunicazione, stimolanti e motivanti.

Il progetto è stato destinato alle alunne e agli alunni delle classi 2<sup>^</sup>D-E-F e 3<sup>^</sup>D-E della scuola secondaria di primo grado, che hanno partecipato al progetto via meet nel periodo dal

27/11/2020 al 27/04/2021, in orario pomeridiano, per complessive 27 ore, il primo gruppo dalle ore 16:30 alle 18:00, il secondo gruppo dalle ore 18:15 alle ore 19:45.

La progettazione ha previsto una serie di attività propedeutiche:

- cos'è la GAMIFICATION;
- Il gioco e gli esseri umani: categorie e tipologie di gioco;
- il gioco nella storia dell'arte;
- raccolta delle informazioni necessarie all'implementazione del progetto

## **DESCRIZIONE DELLE ATTIVITA' REALIZZATE (corrispondenza con le spese effettuate)**

---

Attraverso la metodologia della Gamification, si è lavorato ad un prototipo di gioco educativo che ha avuto come tema lo studio delle mura di Bologna, con l'individuazione dei punti e dei personaggi più



**\*\*\*I.C. N.5 BOLOGNA V. DI VINCENZO\*\*\***

---

VIA ANTONIO DI VINCENZO 55 - 40129 Bologna -  
C.F: 80074210370 - CODICE UNIVOCO UFFICIO BOIC816008  
tel: 051367989 Email: BOIC816008@istruzione.it

---

significativi da inserire nel gioco.

Le alunne e gli alunni hanno collaborato in modo attivo nella realizzazione delle diverse fasi e delle diverse attività che componevano il prototipo.

**DESCRIZIONE DELLE ATTIVITA' IN PROGRAMMA (corrispondenza con le somme da impegnare)**

---

Rispetto alle risorse messe a disposizione il progetto si è concluso anzitempo a causa della pandemia e dei problemi di salute del docente.

Le risorse residue verranno restituite.

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
(MIRELLA MANCUSO)**

*Firma autografa omessa ai sensi dell'art.3 del D.Lgs. n.39/1993*