

- **Oggetto:** Fwd: Percorsi formativi sulle metodologie didattiche innovative in ambito delle STEAM
- **Data ricezione email:** 18/03/2022 16:49
- **Mittenti:** Prono Luca - Gest. doc. - Email: pronoluca@gmail.com
- **Indirizzi nel campo email 'A':** <segreteriaic5bologna@gmail.com>
- **Indirizzi nel campo email 'CC':**
- **Indirizzo nel campo 'Rispondi A':** Luca Prono <pronoluca@gmail.com>

## Testo email

Da pubblicare su Nuvola

Inviato da iPhone

Inizio messaggio inoltrato:

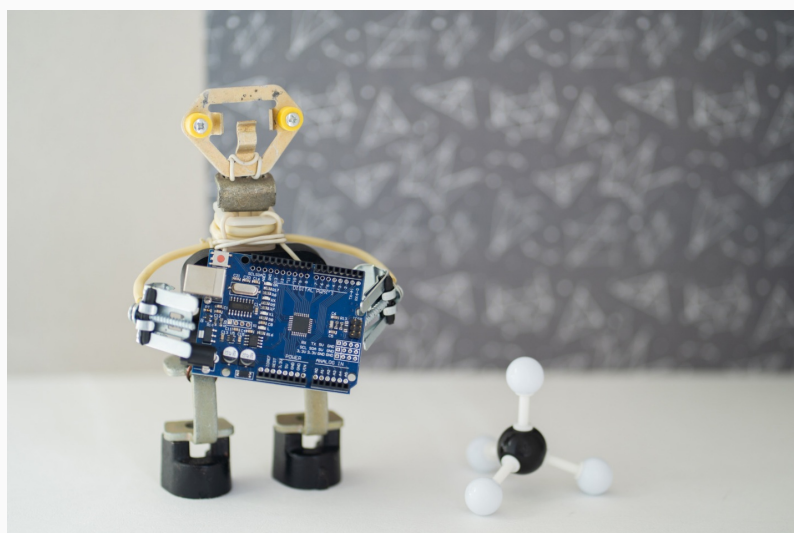
**Da:** CASCO - Centro per gli Apprendimenti e lo Sviluppo di Competenze  
<info@mettiilcasco.it>

**Data:** 18 marzo 2022, 16:44:21 CET

**A:** pronoluca@gmail.com

**Oggetto:** Percorsi formativi sulle metodologie didattiche innovative in ambito delle STEAM

**Rispondi a:** CASCO - Centro per gli Apprendimenti e lo Sviluppo di Competenze  
<info@mettiilcasco.it>



**Newsletter - 18 marzo 2022**

**Percorsi formativi per docenti sulle metodologie didattiche innovative in ambito delle STEAM per lo sviluppo di competenze digitali e trasversali**

# 1. FUTURE LABS "HANDS ON!" I.C. Ozzano Emilia (Bo)



## Digital humanities & 3D ArcheoLab: il digitale per l'arte, l'archeologia, l'architettura e il restauro



Il webinar ha l'obiettivo di illustrare alcuni strumenti digitali utili per lo studio e la valorizzazione del patrimonio culturale. Gli strumenti digitali che verranno utilizzati riguardano principalmente software e risorse web gratuite e/o open source. Le aree tematiche nelle quali questi strumenti verranno applicati sono: scansione 3D, stampa 3D e creazione di gallerie web di modelli 3D.

Durante il webinar verranno affrontate le fasi di lavoro che permettono di digitalizzare un oggetto legato al patrimonio culturale, di riprodurlo con una stampante 3D e di condividere il modello 3D attraverso il web e strumenti di realtà virtuale.

Questo percorso verrà affrontato da un punto di vista pratico, per mettere in condizioni i partecipanti di poter realizzare in autonomia attività di rilievo 3D e stampa 3D.

**Destinatari:** Docenti Scuole Secondarie di I° e II°

**Posti limitati:** N.40

**Tipologia:** Webinar sincrono

**Durata del corso:** 12 ore (n.6 incontri da 2 ore)

**Avvio del corso posticipato a metà aprile.**

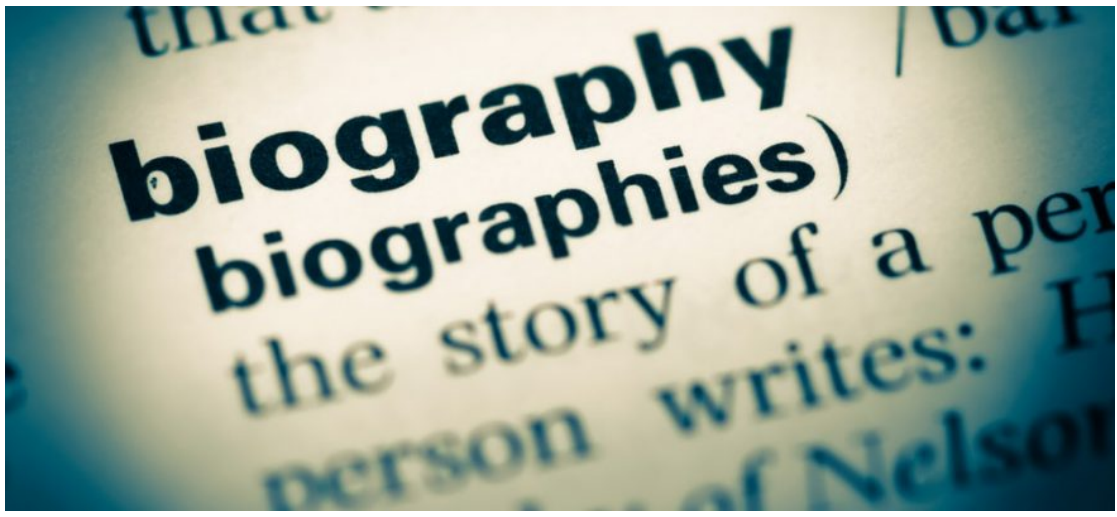
**Le nuove date saranno pubblicate nel sito del MIUR l'inizio della prossima settimana.**

**Partecipazione gratuita**

**INFORMAZIONI & ISCRIZIONE**

---

**La narrazione autobiografica  
nella Didattica Digitale Integrata**



La narrazione è un'attività fondamentale, la forma espressiva da sempre utilizzata nella storia dell'essere umano. La sua finalità è da sempre quella di attribuire significati, al di là delle norme condivise, a tutto ciò che ci circonda, alle esperienze vissute. La narrazione è una pratica sociale ed educativa che da sempre risponde a molteplici e complesse funzioni: dal "fare memoria" alla condivisione di esperienze collettive, dall'apprendimento al puro intrattenimento. L'autobiografia è un particolare tipo di narrazione nella quale narratore e protagonista coincidono. A differenza dei grandi generi letterari, l'autobiografia permette l'accesso ad ogni persona in grado di scrivere. Tutti abbiamo una biografia. Il racconto autobiografico è da sempre presente nella storia umana. Infatti i saperi derivati dalle esperienze individuali venivano comunicati oralmente attraverso racconti autobiografici allo scopo di fissarli nella memoria del gruppo.

Il corso intende fornire gli elementi formativi per costruire un vero e proprio laboratorio esperienziale all'interno del gruppo classe, valorizzando il protagonismo di bambini e ragazzi attraverso la scoperta delle proprie storie, sia in modalità offline che in modalità online.

Il corso fornisce un apparato teorico esaustivo e propone diverse tecniche ed esercizi che possono costituire un valido supporto alla DDI anche attraverso l'utilizzo di tools digitali che possono arricchire il bagaglio delle competenze digitali del docente.

**Destinatari:** Docenti Scuole Secondarie di I° e II°

**Posti limitati:** N.40

**Tipologia:** Webinar sincrono

**Durata del corso:** 12 ore (n.6 incontri da 2 ore)

Ven 01/04 - 16.00-18.00

Ven 08/04 - 16.00-18.00

Mer 13/04 - 16.00-18.00

Ven 22/04 - 16.00-18.00

Mer 27/04 - 16.00-18.00

Ven 29/04 - 16.00-18.00

**Partecipazione gratuita**

[INFORMAZIONI & ISCRIZIONE](#)

---

**2. #FORSTEAM**  
**I.S.I. "Sandro Pertini" Lucca**

ISCRIVITI COME DOCENTE

ISI  
PERTINI



FORMAZIONE DOCENTI  
METODOLOGIE STEAM

FUTURA

LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI



CASCO

1

## Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata

**Destinatari:** Docenti Scuola Primaria

**Durata:** 40 ore

**Formatori** **Enrico Carosio**

Pedagogista. Docente universitario. Formatore e counselor. Esperto in media education.

**Alessio Perniola**

Fisico, divulgatore scientifico e formatore nell'ambito della didattica laboratoriale e digitale, della comunicazione efficace e dello sviluppo delle soft skills. Autore di libri e strumenti editoriali per la didattica e la divulgazione scientifica.

**Contenuti:** Il percorso formativo intende accompagnare i docenti nell'acquisizione di metodologie e strumenti per progettare attività didattiche in cui veicolare i contenuti scientifici in modalità interattiva ed efficace mediante le tecnologie (ICT).

Dall'1/4 al 3/6/2022

Lucca 20-21-22/4 (\*)

**Percorsi formativi sulle metodologie didattiche innovative in ambito delle STEAM** con l'utilizzo delle tecnologie digitali **rivolti a docenti delle scuole di ogni ordine e grado** della durata di **40 ore cad.** così articolati:

- 4 ore di formazione sincrona online di introduzione alla tematica (n.2 webinar da 2 ore cad.);
- **3 giornate (16 ore) di formazione in presenza per i docenti della Regione Toscana (\*)** e online per i docenti di fuori Regione;
- 16 ore asincrone online con momenti di tutoraggio/coaching individuale e di gruppo per la progettazione e sperimentazione in classe di un'unità didattica di apprendimento (UDA) STEAM;
- 4 ore sincrone online per la presentazione degli elaborati e la verifica/valutazione finale (webinar).

Ogni percorso formativo è rivolto a **40 partecipanti** di cui il 50% riservati a docenti della Regione Toscana. La formazione è **gratuita**. Saranno rimborsate le spese di viaggio con mezzi pubblici e di soggiorno se provenienti da una località distante più di 100 chilometri da Lucca. Al termine del percorso è previsto il rilascio della **certificazione SOFIA** (per i docenti di ruolo), l'attestato di partecipazione e l'**open badge DigCompEdu**.

INFORMAZIONI E ISCRIZIONE

## 2

# Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM

**Destinatari:** Docenti Scuola Secondaria II° e Corsi IDA

**Durata:** 40 ore

**Formatori** **Enrico Carosio**

Pedagogista. Docente universitario. Formatore e counselor. Esperto in media education.

**Michelle Mazzotti**

Psicologa specializzata in neuroscienze e psicologia cognitiva. Formatrice ed educatrice. Esperta in apprendimento, metodo di studio e rimotivazione scolastica.

**Contenuti:** Il percorso formativo intende fornire un'occasione per riflettere sui paradigmi teorici relativi alle fragilità di apprendimento ed acquisire strumenti e competenze per la progettazione di moduli, lezioni e attività per stimolare il processo di inclusione degli alunni.

**Dal 2/5 al 13/6/2022**

**Lucca 11-12-13/5 (\*)**

**Percorsi formativi sulle metodologie didattiche innovative in ambito delle STEAM** con l'utilizzo delle tecnologie digitali **rivolti a docenti delle scuole di ogni ordine e grado** della durata di **40 ore cad.** così articolati:

- 4 ore di formazione sincrona online di introduzione alla tematica (*n.2 webinar da 2 ore cad.*);
- **3 giornate (16 ore) di formazione in presenza per i docenti della Regione Toscana (\*)** e online per i docenti di fuori Regione;
- 16 ore asincrone online con momenti di tutoraggio/coaching individuale e di gruppo per la progettazione e sperimentazione in classe di un'unità didattica di apprendimento (UDA) STEAM;
- 4 ore sincrone online per la presentazione degli elaborati e la verifica/valutazione finale (webinar).

Ogni percorso formativo è rivolto a **40 partecipanti** di cui il 50% riservati a docenti della Regione Toscana. La formazione è **gratuita**. Saranno rimborsate le spese di viaggio con mezzi pubblici e di soggiorno se provenienti da una località distante più di 100 chilometri da Lucca. Al termine del percorso è previsto il rilascio della **certificazione SOFIA** (per i docenti di ruolo), l'attestato di partecipazione e l'**open badge DigCompEdu**.

**INFORMAZIONI E ISCRIZIONE**

# 3

## Arte e creatività digitali

**Destinatari:** Docenti Scuola dell'Infanzia

**Durata:** 40 ore

**Formatori** **Enrico Carosio**

Pedagogista. Docente universitario. Formatore e counselor. Esperto in media education.

**Alessia Tzimas**

Formatrice. Progettista specializzata in illustrazione. Esperta nell'ideazione di laboratori creativi per l'infanzia di illustrazione ed animazione tradizionale e nell'utilizzo di strumenti digitali adatti ad impaginare e montare gli elaborati artistici.

**Contenuti:** Il percorso formativo intende accompagnare le docenti nell'acquisizione di conoscenze, metodologie e strumenti per la realizzazione di attività didattiche artistiche attraverso l'utilizzo delle tecnologie digitali.

**Dal 24/5 al 1/9/2022**

**Lucca 8-9-10/6 (\*)**

**Percorsi formativi sulle metodologie didattiche innovative in ambito delle STEAM** con l'utilizzo delle tecnologie digitali **rivolti a docenti delle scuole di ogni ordine e grado** della durata di **40 ore cad.** così articolati:

- 4 ore di formazione sincrona online di introduzione alla tematica (*n.2 webinar da 2 ore cad.*);
- **3 giornate (16 ore) di formazione in presenza per i docenti della Regione Toscana (\*)** e online per i docenti di fuori Regione;
- 16 ore asincrone online con momenti di tutoraggio/coaching individuale e di gruppo per la progettazione e sperimentazione in classe di un'unità didattica di apprendimento (UDA) STEAM;
- 4 ore sincrone online per la presentazione degli elaborati e la verifica/valutazione finale (webinar).

Ogni percorso formativo è rivolto a **40 partecipanti** di cui il 50% riservati a docenti della Regione Toscana. La formazione è **gratuita**. Saranno rimborsate le spese di viaggio con mezzi pubblici e di soggiorno se provenienti da una località distante più di 100 chilometri da Lucca. Al termine del percorso è previsto il rilascio della **certificazione SOFIA** (per i docenti di ruolo), l'attestato di partecipazione e l'**open badge DigCompEdu**.

**INFORMAZIONI E ISCRIZIONE**

## CASCO - Centro per gli Apprendimenti e lo Sviluppo di Competenze

Powered by GRUPPO SCUOLA COOP. SOC. A R.L. ETS

Via Mons. Antonio Schiavi, 1 - 43124 Parma

C.F./P.IVA 02326420342

[info@mettiilcasco.it](mailto:info@mettiilcasco.it)

[www.mettiilcasco.it](http://www.mettiilcasco.it)

Want to change how you receive these emails?

You can [update your preferences](#) or [unsubscribe from this list](#).

---

This email was sent to [pronoluca@gmail.com](mailto:pronoluca@gmail.com)

[why did I get this?](#) [unsubscribe from this list](#) [update subscription preferences](#)

Future Labs Hands On! · Viale 2 Giugno 49 · Ozzano Dell'emilia, BO 40064 · Italy

Grow your business with  mailchimp