

AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD
CANDIDATURA N. 6898
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.C. DI CASTEL MAGGIORE
Codice meccanografico	BOIC82200G
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA LOI
Provincia	BOLOGNA
Comune	CASTEL MAGGIORE
CAP	40013
Telefono	0516321233
Email	BOIC82200G@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	813
Plessi	BOIC82200G BOAA82201C BOAA82202D BOAA82203E BOAA82204G BOAA82205L BOEE82203Q BOEE82204R BOEE82205T BOEE82206V BOMM82201L

BOIC82200G - A589361 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001296 - 06/02/2025 - IV.2 - I

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	BOIC82200G - I.C. DI CASTEL MAGGIORE
Codice candidatura	6898
Importo totale richiesto	€ 42.360,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	58
Data Delibera Collegio docenti	28/06/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	68
Data Delibera Consiglio d'istituto	17/07/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - ALLENA... MENTI	€ 37.065,00
ESO4.6.A2.B - TECNOLOGICA... MENTE	€ 5.295,00
TOTALE PROGETTI	€ 42.360,00

BOIC82200G - A589361 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001296 - 06/02/2025 - IV.2 - I

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Ready to go 1!	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Ready to go 2!	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Le parole in gioco 1	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Le parole in gioco 2	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in gioco 2	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in gioco 1	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Scienze	SperimentiAmo!	€ 5.295,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Creatività digitale	€ 5.295,00
TOTALE MODULI			€ 42.360,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: ALLENA... MENTI

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - ALLENA... MENTI
Descrizione	Il progetto prevede il potenziamento delle competenze di base. Le attività saranno rivolte principalmente agli studenti più fragili, al fine di stimolare interesse e motivazione. Saranno utilizzate diverse metodologie didattiche attive (Collaborative Learning, Peer to Peer, Token economy, etc...) per creare un ambiente motivante, coinvolgente, inclusivo e che possa facilitare il miglioramento degli apprendimenti.
Codice CUP	F74D24001510007
Data inizio prevista	07/01/2025
Data fine prevista	21/12/2026
Numero moduli	7
Importo richiesto	€ 37.065,00

BOIC82200G - A589361 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001296 - 06/02/2025 - IV.2 - I

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	57417 - Le parole in gioco 1
Descrizione	Al fine di potenziare le competenze linguistiche di base, il laboratorio sarà organizzato sotto forma ludica mediante l'utilizzo di giochi linguistici e della scrittura creativa. Le attività ludiche sono state attentamente pianificate per rispondere ad una serie di esigenze pedagogico-didattiche e in modo tale che i bambini possano apprendere la lingua italiana sia sperimentando nuovi concetti che nuove abilità, sia utilizzandoli per la soluzione di situazioni problematiche motivanti (il gioco stesso), trasformandoli così in competenze significative e permanenti.
Data inizio prevista	07/01/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	BOIC82200G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Le parole in gioco 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

BOIC82200G - A589361 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001296 - 06/02/2025 - IV.2 - I

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	57443 - Ready to go 1!
Descrizione	Le attività progettate avranno l'obiettivo di far socializzare i bambini fra loro e col mondo della cultura anglosassone, di renderli autonomi, di insegnare loro a conoscere il mondo che li circonda partendo dal proprio vissuto. Si vorrà stimolarli all'apprendimento di una lingua straniera sia attraverso attività individuali che di gruppo, utilizzando strumenti come immagini, illustrazioni, audio video e giochi di movimento, drammatizzazioni o role play.
Data inizio prevista	07/01/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	BOIC82200G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Ready to go 1!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

BOIC82200G - A589361 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001296 - 06/02/2025 - IV.2 - I

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	57469 - Ready to go 2!
Descrizione	Le attività progettate avranno l'obiettivo di far socializzare i bambini fra loro e col mondo della cultura anglosassone, di renderli autonomi, di insegnare loro a conoscere il mondo che li circonda partendo dal proprio vissuto. Si vorrà stimolarli all'apprendimento di una lingua straniera sia attraverso attività individuali che di gruppo, utilizzando strumenti come immagini, illustrazioni, audio video e giochi di movimento, drammatizzazioni o role play.
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	21/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BOIC82200G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Ready to go 2!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

BOIC82200G - A589361 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001296 - 06/02/2025 - IV.2 - I

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	57513 - Matematica in gioco 2
Descrizione	Le attività progettate, attraverso il gioco, mirano a stimolare nei bambini l'interesse per questa disciplina. Ci si propone di potenziare le capacità intuitive e logiche di ciascuno, di favorire l'acquisizione di competenze trasversali, di un linguaggio matematico-scientifico e di un metodo razionale per risolvere varie situazioni problematiche. I giochi matematici saranno quindi un'occasione di crescita e concorreranno a promuovere lo sviluppo delle competenze negli alunni.
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	21/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BOIC82200G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in gioco 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

BOIC82200G - A589361 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001296 - 06/02/2025 - IV.2 - I

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	57426 - Le parole in gioco 2
Descrizione	Al fine di potenziare le competenze linguistiche di base, il laboratorio sarà organizzato sotto forma ludica mediante l'utilizzo di giochi linguistici e della scrittura creativa. Le attività ludiche sono state attentamente pianificate per rispondere ad una serie di esigenze pedagogico-didattiche e in modo tale che i bambini possano apprendere la lingua italiana sia sperimentando nuovi concetti che nuove abilità, sia utilizzandoli per la soluzione di situazioni problematiche motivanti (il gioco stesso), trasformandoli così in competenze significative e permanenti.
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	21/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BOIC82200G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Le parole in gioco 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

BOIC82200G - A589361 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001296 - 06/02/2025 - IV.2 - I

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	57499 - Matematica in gioco 1
Descrizione	Le attività progettate, attraverso il gioco, mirano a stimolare nei bambini l'interesse per questa disciplina. Ci si propone di potenziare le capacità intuitive e logiche di ciascuno, di favorire l'acquisizione di competenze trasversali, di un linguaggio matematico-scientifico e di un metodo razionale per risolvere varie situazioni problematiche. I giochi matematici saranno quindi un'occasione di crescita e concorreranno a promuovere lo sviluppo delle competenze negli alunni.
Data inizio prevista	07/01/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	BOIC82200G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in gioco 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

BOIC82200G - A589361 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001296 - 06/02/2025 - IV.2 - I

MODULO

Tipo modulo	Scienze
Titolo modulo	57555 - SperimentiAmo!
Descrizione	<p>L'obiettivo del laboratorio è motivare i bambini all'apprendimento delle abilità e dei contenuti previsti in modo semplice, veloce e accattivante, attraverso il metodo scientifico, proposte di gioco-approfondimento e un approccio logico-divertente che favorisca la partecipazione attiva.</p> <p>Le attività saranno finalizzate all'utilizzo degli strumenti di apprendimento delle Scienze, soprattutto digitali (stazioni meteo, serre idroponiche, microscopi digitali,...).</p>
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	21/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BOIC82200G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SperimentiAmo!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

Progetto: TECNOLOGICA... MENTE

ESO4.6.A2

ESO4.6.A2.B

Titolo	ESO4.6.A2.B - TECNOLOGICA... MENTE
Descrizione	<p>Il progetto prevede il rafforzamento delle competenze digitali già acquisite attraverso i laboratori STEM del PNRR D.M. 65/2023. Le attività saranno rivolte principalmente agli studenti più fragili, al fine di potenziare le abilità sottese all'utilizzo delle tecnologie per cercare, esplorare, rielaborare e presentare le informazioni in modo responsabile, creativo e con senso critico, al fine di riuscire a leggere e ad interpretare la complessità del mondo attuale. Pertanto si offriranno agli alunni le opportunità per rafforzare un uso più consapevole delle competenze tecnologiche e per potenziare l'educazione attraverso vari media, per fornire un concreto sostegno alla didattica per il miglioramento dell'apprendimento degli alunni.</p>
Codice CUP	F74D24001500007
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	21/12/2026
Numero moduli	1
Importo richiesto	€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	57619 - Creatività digitale
Descrizione	Il laboratorio ha l'obiettivo di rafforzare le conoscenze immediatamente applicabili a tutti i contesti di uso comune. Con programmi applicativi (tra cui Canva, Google Workspace for Education, Mozaik,...) i bambini potenzieranno le competenze tecnologiche per realizzare materiale didattico per le proprie lezioni e per lo studio autonomo, contenuti grafici accattivanti e funzionali, prodotti digitali di vario genere, per supportare il proprio apprendimento ed educare sempre meglio ad una cittadinanza digitale sempre più consapevole.
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	21/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BOIC82200G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Creatività digitale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari

richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

BOIC82200G - A589361 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0001296 - 06/02/2025 - IV.2 - I