



*Ministero dell'Istruzione e del Merito*  
**Unità di missione per il Piano nazionale di ripresa e resilienza**



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU

**FUTURA**  
PNRR ISTRUZIONE

LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI



**Italiadomani**  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

**Investimento:**

M4C1I3.2-Piano Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation class - Ambienti di apprendimento innovativi

**Codice meccanografico scuola/Codice ITS beneficiario del progetto:**

BOIC83400T

**Denominazione scuola/ITS sede di direttivo:**

I.C. DI SAN GIORGIO DI PIANO

**Sede:**

(SAN GIORGIO DI PIANO)-VIA GRAMSCI 15-BOLOGNA-EMILIA-ROMAGNA

**Titolo progetto:**

RINNOVAM(bi)ENTI

**CUP:**

I44D23000180001

**Codice locale progetto:**

M4C1I3.2-2022-961-P-15771

**Importo finanziato:**

208.645,65 €

Target minimo assegnato: n.28 Aule trasformate in Ambienti di apprendimento innovativi

## **RENDICONTAZIONE DEL TARGET CONSEGUITO**

### **CERTIFICATO N.7880 DEL 20/12/2024**

Il Dirigente scolastico e Legale rappresentante Quirini Cinzia dell'istituzione scolastica I.C. DI SAN GIORGIO DI PIANO , codice meccanografico BOIC83400T, a conclusione delle attività di realizzazione degli ambienti innovativi di apprendimento attraverso la trasformazione delle aule esistenti, svolte in attuazione del Piano "Scuola 4.0", a seguito dell'espletamento di tutte le verifiche di regolare esecuzione,

**CERTIFICA**

che l'istituzione scolastica ha realizzato n. 28 aule/classi trasformate in Ambienti di apprendimento innovativi, regolarmente allestite e funzionanti per l'attività didattica, aventi le seguenti caratteristiche:

|   |  |
|---|--|
| <b>Numero progressivo:</b>  | <b>Denominazione ambiente/i</b>  |
| 22905   | AULA DI LINGUE- Sec. Ungaretti   |
| <b>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</b>  |  |
| L'ambiente Lingue della secondaria Ungaretti ha la finalità di fornire agli studenti un'esperienza di apprendimento linguistico più coinvolgente e pratica, per aiutarli a sviluppare le loro abilità linguistiche e interculturali in modo più efficace e piacevole. |  |
| <b>Tipologia di strumenti</b>   | <b>Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Computer e dispositivi di programmazione</li> <li>• Dispositivi per la didattica inclusiva</li> </ul>  | <p>L'ambiente nasce dalla composizione di materiali e arredi già in possesso dell'istituto, ai quali si aggiungono i nuovi acquisti previsti dal progetto. L'ambiente è così composto: postazioni notebook per studenti più uno gestionale per il docente, tutti dotati di software laboratorio linguistico, cuffie.</p> |

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

22907

**Denominazione ambiente/i**

AULA Biblioteca DIGITAL STORYTELLING- Ungaretti

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'ambiente Biblioteca- Digital Storytelling della secondaria Ungaretti ha come finalità quella di sviluppare le abilità comunicative e creative degli studenti, fornendo loro gli strumenti per esprimersi in modo efficace e coinvolgente, nonché per rafforzare le abilità di base della lingua italiana.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi per la didattica inclusiva

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente nasce dalla composizione di materiali e arredi già in possesso dell'istituto, ai quali si aggiungono i nuovi acquisti previsti dal progetto. L'ambiente è così composto: sedie a rotelle con leggio, tre scaffalature per libri cartacei, tre postazioni podcasting - digital storytelling complete (microfoni, braccio per microfono, cuffie professionali)

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27214

**Denominazione ambiente/i**

Aula di tecnologia Grafica-mente. sec. Ungaretti

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'ambiente Grafica-mente nella secondaria Ungaretti ha come obiettivo principale quello di fornire agli studenti competenze pratiche nell'ambito dell'informatica, della grafica e della progettazione tridimensionale, utili in diversi settori professionali quali la grafica, l'architettura, l'ingegneria, il design.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi digitali avanzati
- Dispositivi per la didattica inclusiva
- Dispositivi per la didattica con il cloud
- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente nasce dalla composizione di materiali e arredi già in possesso dell'istituto, ai quali si aggiungono i nuovi acquisti previsti dal progetto. L'ambiente è così composto: armadiature di varia tipologia, stampante 3D, 5 pc fissi, 10 tavolette grafiche.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27216

**Denominazione ambiente/i**

Aula scienze/ambiente Edugreen. sec. Ungaretti

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'ambiente Scienze - Edugreen della secondaria Ungaretti mira a formare cittadini consapevoli e responsabili, capaci di contribuire alla creazione di un mondo sostenibile attraverso un'educazione pratica e coinvolgente. In continuità con la creazione di un orto didattico, l'ambiente sarà la base operativa nella quale sperimentare ciò che può essere traducibile all'esterno.

**Tipologia di strumenti**

- Dispositivi digitali avanzati
- Dispositivi per la didattica inclusiva
- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente nasce dalla composizione di materiali e arredi già in possesso dell'istituto, ai quali si aggiungono i nuovi acquisti previsti dal progetto. L'ambiente è così composto: armadio, serra con sistema di crescita idroponico, carriola edugreen da oltre 400 pezzi, microscopi digitali.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27217

**Denominazione ambiente/i**

Aula STEAM- Robotica. sec. Ungaretti

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'ambiente di STEAM-Robotica mira a fornire agli studenti un'esperienza di apprendimento pratica e coinvolgente, per aiutarli a sviluppare competenze utili in diversi settori professionali, quali la tecnologia, l'informatica e l'ingegneria, e stimolare la loro creatività e capacità di problem solving.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi per la robotica
- Dispositivi digitali avanzati
- Dispositivi per la didattica con il cloud
- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente nasce dalla composizione di materiali e arredi già in possesso dell'istituto, ai quali si aggiungono i nuovi acquisti previsti dal progetto. L'ambiente è così composto: armadiature di varie tipologie, drone, vari kit arduino, ozobot puzzle di legno.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27235

**Denominazione ambiente/i**

Aula di Lingue - sec. Colombo

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

Ambiente interattivo online in cui insegnanti e alunni lavorano insieme per studiare una lingua ed espandere il lessico e la grammatica. Viene spesso utilizzato in combinazione con altre risorse, come i libri di testo, e integra elementi audio e video, che favoriscono l'apprendimento.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi digitali avanzati

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente innovativo costituito da aula composta da grandi tavoli per i lavori di gruppo, computer e software dedicato a disposizione degli alunni nonché di ulteriori attrezzature quali 25 cuffie e microfoni da tavolo.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27238

**Denominazione ambiente/i**

AULA DIGITAL STORYTELLING- BIBLIOTECA sec.Colombo

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'ambiente AULA DIGITAL STORYTELLING- BIBLIOTECA sec.Colombo dedicato a storytelling e podcasting ha come finalità la promozione di un atteggiamento positivo nei confronti della lettura, diffondere la cultura del libro, favorire l'avvicinamento affettivo ed emozionale degli alunni al libro. Fornire le competenze necessarie per realizzare un rapporto attivo-creativo e costruttivo con il libro. L'aula contiene una lim, tre computer notebook e un e-reader. I tre computer sono utilizzati per la

**Tipologia di strumenti**

- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per la didattica inclusiva
- Dispositivi per la didattica con il cloud

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente è composto da arredi, scaffali e scrivania, già in possesso dell'istituto. E' presente anche una LIM. Con l'aggiunta di sedute morbide e tappetino si è reso l'ambiente più accogliente e comodo. L'ambiente è predisposto per le attività di podcast.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27240

**Denominazione ambiente/i**

Aula Video-Music sec. Colombo

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

La finalità dell'Aula VIDEO MUSIC è quella di arricchire le competenze musicali dei ragazzi attraverso esercizi di pratica strumentale e di analisi dei temi musicali guidare gli adolescenti nel processo di acquisizione di strumenti e metodi di analisi che favoriscano la conoscenza della grammatica delle immagini e la consapevolezza della natura e della specificità del loro funzionamento.

**Tipologia di strumenti**

- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

Aula con al suo interno banchi di forma trapezoidale e tv interattiva, già in possesso dalla scuola, armadio, strumenti musicali, kit per registrazione podcast, microfoni panoramici, casse, mixer, aste e leggii.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27253

**Denominazione ambiente/i**

Aula STEAM "Coding e @ltro" - prim. S Giorgio

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

Questo ambiente, dedicato alla robotica e al coding, mira ad aiutare i bambini a diventare adulti innovativi con capacità di pensiero critico e di problem solving, attraverso attività, progetti ed esperienze pratiche con le quali rielaborare le conoscenze acquisite in modo strutturato e, allo stesso tempo, creativo. I ragazzi hanno la possibilità di divenire "agenti" consapevoli, in grado anche di di sfruttare le loro competenze tecniche.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per la robotica
- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente, già esistente ed attivo quotidianamente dall'anno scolastico 2021/2022, era già dotato di: 1 digital board, alcuni pc portatili corredati di carrello di ricarica; attrezzature per l'insegnamento del coding e della robotica educativa: robot didattici, set integrati e modulari programmabili con app, anche con motori e sensori (alcuni kit per la robotica e l'elettronica educativa: Bee bot, Makey Makey, LEGO Education WeDo 2.0, micro:bit), per l'introduzione delle basi concettuali della Robotica, dei controllori a logica programmabile; scatole contenenti materiali povero e di riciclo (cannucce, cavi elettrici, tappi...). L'ambiente è stato arricchito di nuovi arredi (tavoli, sedie, carrelli stem) e di 6 Chromebook.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27255

**Denominazione ambiente/i**

Aula OFFICINA DELL' ARTE- prim. S Giorgio

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

Questo ambiente non è solo un luogo, ma anche una scelta metodologica ed educativa: nasce dalla consapevolezza dell'importanza che la creatività e il pensiero divergente vengano promossi prioritariamente dalla scuola, per la formazione di cittadini consapevoli. In questo spazio l'immaginazione e la creatività vengono stimolate attraverso l'uso di oggetti concreti e strumenti tecnologici, al fine di esercitare la manualità e sviluppare le abilità plurisensoriali.

**Tipologia di strumenti**

- Altro ( tavolo luminoso, forno per la ceramica.)
- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente nasce dalla composizione di materiali e arredi già in possesso dell'istituto, ai quali si aggiungono i nuovi acquisti previsti dal progetto. L'ambiente è così composto: - tavoli e sedute per il lavoro sia progettuale, tramite pc e programmi specifici, sia manuale; - tavolo luminoso per lo studio della sovrapposizione di luci e colori; - forno per la cottura della ceramica; - armadio per la custodia delle strumentazioni.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27256

**Denominazione ambiente/i**

DIGITAL STORYTELLING/BIBLIOTECA-prim.S.Giorgio

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'ambiente Digital storytelling e biblioteca ha come finalità quella di sviluppare le abilità comunicative e creative degli studenti, fornendo loro gli strumenti per esprimersi in modo efficace e coinvolgente, nonché per rafforzare le abilità di base della lingua italiana, attraverso la fruizione e la produzione di storie, sia in formato cartaceo che digitale. Lo scopo è anche quello di promuovere il pensiero critico, l'empatia e l'accettazione di pensieri e di modi di vivere diversi

**Tipologia di strumenti**

- Altro (e-book reader)
- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi per la didattica inclusiva

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente nasce dalla composizione di materiali e arredi già in possesso dell'istituto, ai quali si aggiungono i nuovi acquisti previsti dal progetto. L'ambiente è così composto: postazioni notebook per studenti più uno gestionale per il docente; scaffali per libri e e-book reader; tavoli e sedie per la lettura e la produzione; armadio per la sistemazione delle attrezzature.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27259

**Denominazione ambiente/i**

Aula Digital Storytelling- prim S.Marino

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'ambiente Digital Storytelling-Biblioteca ha come finalità quella di sviluppare le abilità comunicative e creative degli studenti, fornendo loro gli strumenti per esprimersi in modo efficace e coinvolgente, nonché per rafforzare le abilità di base della lingua italiana. Gli elementi tecnologici inseriti all'interno dell'aula hanno anche l'obiettivo di sostenere e supportare gli studenti nell'invenzione di storie e nella creazione di racconti animati.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi per la didattica inclusiva
- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente nasce dalla composizione di materiali e arredi già in possesso dell'istituto (armadio e scaffale), ai quali si aggiungono banchi e le nuove strumentazioni per il digital storytelling (5 ipad 11, Lego Education BricQ Motion e kit di esperimenti per la Steam Scuola Primaria).

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27263

**Denominazione ambiente/i**

AULA 4.0 STEAM 2- prim. S Giorgio

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula, occupata stabilmente da un gruppo classe, diventa uno spazio aperto e flessibile, attraverso la dotazione di un carrello mobile STEAM, che consente di diversificare le proposte didattiche, superando la lezione frontale a favore di un coinvolgimento attivo degli studenti, così da sostenere le diverse modalità di apprendimento.

|  |  |
|--|--|
| <b>Tipologia di strumenti</b>  | <b>Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dispositivi per la robotica</li> <li>• Dispositivi per la didattica inclusiva</li> <li>• Dispositivi per il making</li> </ul> | Il carrello STEAM è corredata di piccola robotica, materiale di vario tipo ed attrezzature diversificate, per attività scientifiche, grafico/espressive e di coding fruibili dagli studenti sia in piccoli gruppi che per l'intera classe. |
| <b>Connettività dei dispositivi</b>  |  |
| Banda ultralarga   |  |
| <b>N. Prot. Certificato di regolare esecuzione</b>   | <b>Data protocollo</b>   |
| 16058  | 29/11/2024   |

|   |   |
|---|---|
| <b>Numero progressivo:</b><br>27265   | <b>Denominazione ambiente/i</b><br>AULA 4.0 - Carrello mobile tablet 1-prim.S.Giorgio   |
| <b>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</b>  |   |
| L'aula, occupata stabilmente da un gruppo classe, diventa uno spazio aperto e flessibile, attraverso la dotazione di un carrello mobile dotato di pc, che consentirà di diversificare le proposte, superando la lezione frontale e sostenendo le diverse modalità di apprendimento. |   |
| <b>Tipologia di strumenti</b>   | <b>Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato</b>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Computer e dispositivi di programmazione</li> </ul>  | La dotazione acquistata è costituita da un carrello mobile che consente la ricarica di 10 device. Si è provveduto anche a fornire l'ambiente dei device nella fattispecie 10 tablet, fruibile da tutti gli alunni della scuola primaria di S. Giorgio di Piano. |
| <b>Connettività dei dispositivi</b>   |   |
| Banda ultralarga  |   |
| <b>N. Prot. Certificato di regolare esecuzione</b>  | <b>Data protocollo</b>  |
| 16058   | 29/11/2024  |

|   |  |
|---|--|
| <b>Numero progressivo:</b><br>27266   | <b>Denominazione ambiente/i</b><br>AULA 4.0- Carrello mobile PC 1-prim. S. Giorgio   |
| <b>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</b>  |  |
| L'aula, occupata stabilmente da un gruppo classe, diventa uno spazio aperto e flessibile, attraverso la dotazione di un carrello mobile dotato di pc, che consentirà di diversificare le proposte, superando la lezione frontale e sostenendo le diverse modalità di apprendimento. |  |
| <b>Tipologia di strumenti</b>   | <b>Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Computer e dispositivi di programmazione</li> </ul>  | La dotazione acquistata è costituita da un carrello mobile che consente la ricarica di 10 device. Si è provveduto anche a fornire l'ambiente dei device nella fattispecie 10 personal computer, fruibile da tutti gli alunni della scuola primaria di S. Giorgio di Piano. |
| <b>Connettività dei dispositivi</b>   |  |
| Banda ultralarga  |  |
| <b>N. Prot. Certificato di regolare esecuzione</b>  | <b>Data protocollo</b>   |
| 16058   | 29/11/2024   |

|  |   |
|--|---|
| <b>Numero progressivo:</b><br>27273  | <b>Denominazione ambiente/i</b><br>Aula STEAM - sec. Colombo  |
| <b>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</b><br>L'aula Steam ha la finalità di sviluppare attraverso attività di laboratorio competenze trasversali, pensiero critico, capacità di problem solving e creatività in maniera attiva e collaborativa. L'aula è un ambiente polifunzionale dotato di strumenti adatti ad attività di coding, robotica e making, in cui gli alunni possono lavorare con banchi predisposti a isole che favoriscono il lavoro di gruppo e l'interazione costruttiva. |   |
| <b>Tipologia di strumenti</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Computer e dispositivi di programmazione</li> <li>Dispositivi per la robotica</li> <li>Dispositivi per il making</li> </ul>   |   |
| <b>Connettività dei dispositivi</b><br>Banda ultralarga  | <b>Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato</b><br>L'ambiente inserito tra le classi della scuola secondaria di I grado, è un ambiente polifunzionale, dotato di un carrello mobile contenente 25 chromebook e un carrello mobile contenente 12 vassoi per l'utilizzo di dispositivi di robotica e coding. Il laboratorio contiene anche una stampante 3d già in possesso dalla scuola e attrezzature come lego spike, Ozobot e kit Makey Makey per la programmazione |
| <b>N. Prot. Certificato di regolare esecuzione</b><br>16058  | <b>Data protocollo</b><br>29/11/2024  |

|   |   |
|---|---|
| <b>Numero progressivo:</b><br>27274   | <b>Denominazione ambiente/i</b><br>BOTTEGA ESPRESSIONE E COMUNICAZIONE-prim S.Giorgio   |
| <b>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</b><br>L'ambiente "BOTTEGA DELL'ESPRESSIONE E DELLA COMUNICAZIONE" nasce con l'intento formativo di insegnare a fruire e a produrre messaggi multimediali, quali video, corti cinematografici, montaggi in stop motion, spot pubblicitari e rubriche podcast, al fine di incentivare, attraverso la conoscenza e la produzione, l'uso del pensiero critico e la consapevolezza, per non essere fruitori passivi dei messaggi stessi. |   |
| <b>Tipologia di strumenti</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Computer e dispositivi di programmazione</li> <li>Dispositivi di videoproiezione</li> <li>Dispositivi per il making</li> </ul>   | <b>Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato</b><br>L'ambiente nasce dalla composizione di materiali e arredi già in possesso dell'istituto, ai quali si aggiungono i nuovi acquisti previsti dal progetto. L'ambiente è così composto: postazioni pc con microfono e asta, per la registrazione di podcast; - postazione video-making, per la creazione di registrazione e filmati; - kit per filmati in stop motion; - spazio con sedute circolari per la discussione e la progettazione; - armadio per riporre le strumentazioni. |
| <b>Connettività dei dispositivi</b><br>Banda ultralarga   |   |
| <b>N. Prot. Certificato di regolare esecuzione</b><br>16058   | <b>Data protocollo</b><br>29/11/2024  |

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <b>Numero progressivo:</b><br>27276 | <b>Denominazione ambiente/i</b><br>Aula scienze "SCOPRO E TRASFORMO"- prim S Giorgio |
|                                     |  |

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

Questo ambiente immersivo è dedicato all'esplorazione, alla scoperta e alla riflessione ed avvicina i bambini al metodo sperimentale attraverso un coinvolgimento attivo. Lo scopo è sviluppare l'osservazione, la capacità di formulare ipotesi, passando attraverso la pratica e la manualità. Gli strumenti a disposizione del bambino gli consentiranno di trasformare anche sostanze organiche che vengono normalmente utilizzate in cucina.

**Tipologia di strumenti**

- Altro (microscopi elettronici, kit esperimenti col la luce, kit esperimenti con il calore)
- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

La dotazione e gli strumenti già presenti saranno arricchiti da: microscopi ad alta definizione, 1 pc; 1 banco ottico ; 1 kit esperimenti con il calore; un armadio per riporre le attrezzature; tavoli

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27280

**Denominazione ambiente/i**

Aula di Tecnologia - prim. S. Marino

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula tematica di Tecnologia- Steam ha come obiettivo quello di fornire agli studenti competenze pratiche nell'ambito dell'informatica e sviluppare competenze trasversali, pensiero critico, capacità di problem solving e creatività in maniera attiva e collaborativa.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per la robotica
- Dispositivi per la didattica con il cloud
- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente nasce dalla composizione di materiali e arredi già in possesso dell'istituto (armadio, scaffale e banchi), ai quali si aggiungono le nuove strumentazioni tecnologiche (1 carrello ricarica 35 postazioni, 8 Acer Chromebook, 8 notebook 15,6, Bee Bot, Bee Bot Starter pack e 1 Smartboard).

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27281

**Denominazione ambiente/i**

AULA 4.0 STEAM 1 prim. S.Giorgio

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula, occupata stabilmente da un gruppo classe, diventa uno spazio aperto e flessibile, attraverso la dotazione di un carrello mobile STEAM, che consente di diversificare le proposte didattiche, superando la lezione frontale a favore di un coinvolgimento attivo degli studenti, così da sostenere le diverse modalità di apprendimento.

**Tipologia di strumenti**

- Dispositivi per la robotica
- Dispositivi per la didattica inclusiva
- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

Il carrello STEAM è corredata di piccola robotica, materiale di vario tipo ed attrezzature diversificate, per attività scientifiche, grafico/espressive e di coding fruibili dagli studenti sia in piccoli gruppi che per l'intera classe.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27283

**Denominazione ambiente/i**

AULA 4.0 Carrello mobile tablet 2- prim.S.Giorgio

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula, occupata stabilmente da un gruppo classe, diventa uno spazio aperto e flessibile, attraverso la dotazione di un carrello mobile dotato di pc, che consentirà di diversificare le proposte, superando la lezione frontale e sostenendo le diverse modalità di apprendimento.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

La dotazione acquistata è costituita da un carrello mobile che consente la ricarica di 10 device. Si è provveduto anche a fornire l'ambiente dei device nella fattispecie 10 tablet, fruibile da tutti gli alunni della scuola primaria di S. Giorgio di Piano.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27288

**Denominazione ambiente/i**

Aula 4.0 STEM 2 - sec. Colombo

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula, occupata stabilmente da un gruppo classe, diventa uno spazio aperto e flessibile attraverso la dotazione di un carrello mobile con vassoi contenenti kit robotica, che consente di diversificare le proposte didattiche, superando la lezione frontale a favore di un coinvolgimento attivo degli studenti, così da sostenere le diverse modalità di apprendimento.

**Tipologia di strumenti**

- Dispositivi per la robotica

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

Aula arredata con LIM, personal computer, banchi e sedie già in dotazione alla scuola, è stata dotata e arricchita da un carrello mobile con vassoi e attrezzature contenenti kit di robotica e scienze.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27291

**Denominazione ambiente/i**

Aula 4.0- aula fissa n°1 - prim. Rodari

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula occupata stabilmente da un gruppo classe è dotata di dispositivi portatili e di un carrello per le attività Stem. Tutto ciò favorirà l'utilizzo di metodologie attive ed innovative così da poter diversificare le attività didattiche e promuovere il successo formativo.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi per la robotica
- Dispositivi per il making

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

Descrizione del setting: beni/attrezzature/arredi presenti nell'ambiente trasformato\* Nell'aula è presente un carrello mobile dotato di 3 pc Notebook, 10 Chromebook, un piano luminoso e un carrello per le attività Stem

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27292

**Denominazione ambiente/i**

Aula 4.0- aula fissa n°2 - prim Rodari

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula occupata stabilmente da un gruppo classe è dotata di dispositivi portatili e di un carrello per le attività stem e tutto ciò favorirà l'utilizzo di metodologie attive ed innovative così da poter diversificare le attività didattiche e promuovere il successo formativo.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi per la didattica con il cloud

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente innovativo indicato è rappresentato da un aula fissa occupata da un gruppo classe ed è dotata di un carrello mobile per la custodia di 3 device mobili; la stessa è fornita di n. 3 p.c. Notebook, 10 Chromebook e di una Document camera.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27293

**Denominazione ambiente/i**

Aula 4.0 - Aula fissa n°4- prim. Rodari

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula occupata stabilmente da un gruppo classe è dotata di dispositivi portatili e di un carrello per le attività stem e tutto ciò favorirà l'utilizzo di metodologie attive ed innovative così da poter diversificare le attività didattiche e promuovere il successo formativo.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per la didattica con il cloud

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente innovativo indicato è rappresentato da un aula fissa occupata da un gruppo classe ed è dotata di un carrello mobile per la custodia di 2 device mobili; la stessa è fornita di n. 2 p.c. Notebook, 10 Chromebook e di una Document camera.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27309

**Denominazione ambiente/i**

Aula 4.0 STEM 1 - sec. Colombo

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula, occupata stabilmente da un gruppo classe, diventa uno spazio aperto e flessibile attraverso la dotazione di un carrello mobile con vassoi contenenti kit esperimenti di scienze, che consente di diversificare le proposte didattiche, superando la lezione frontale a favore di un coinvolgimento attivo degli studenti, così da sostenere le diverse modalità di apprendimento.

**Tipologia di strumenti**

- Dispositivi per la robotica

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

Aula arredata con LIM, personal computer, banchi e sedie già in dotazione alla scuola, è stata dotata e arricchita da un carrello mobile con vassoi e attrezzature contenenti kit di robotica e scienze.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27310

**Denominazione ambiente/i**

AULA 4.0 ARTE - sec. Colombo

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula, occupata stabilmente da un gruppo classe, diventa uno spazio creativo attraverso la dotazione di un carrello mobile con vassoi contenenti materiali d'arte e 10 tavolette grafiche. Inoltre con la dotazione del set per storytelling e stop motion si potranno creare video ad animazioni in stop motion e cartoni animati divertendosi mentre si impara.

**Tipologia di strumenti**

- Altro (tavolette grafiche, kit Hue animation Studio)
- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi per la didattica inclusiva

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

Aula arredata con LIM, personal computer, banchi e sedie già in dotazione alla scuola, è stata dotata e arricchita Carrello mobile con vassoi per attrezzature, tavolette grafiche, LIM e kIt HUE Animation Studio.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

**Numero progressivo:**

27311

**Denominazione ambiente/i**

Aula 4.0- aula fissa n°3 - prim Rodari

**Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte**

L'aula occupata stabilmente da un gruppo classe è dotata di dispositivi portatili e di un carrello per le attività stem e tutto ciò favorirà l'utilizzo di metodologie attive ed innovative così da poter diversificare le attività didattiche e promuovere il successo formativo.

**Tipologia di strumenti**

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi per la didattica con il cloud

**Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato**

L'ambiente innovativo indicato è rappresentato da un aula fissa occupata da un gruppo classe ed è dotata di un carrello mobile per la custodia di 2 device mobili; la stessa è fornita di n. 2 p.c. Notebook, 10 Chromebook e un piano luminoso.

**Connettività dei dispositivi**

Banda ultralarga

**N. Prot. Certificato di regolare esecuzione**

16058

**Data protocollo**

29/11/2024

Dichiara che, sulla base dei controlli effettuati, tutti gli ambienti realizzati rispettano il principio "Do No Significant Harm (DNSH)", conformemente a quanto previsto dall'articolo 17 del regolamento (UE) 2020/852 e dall'articolo 18 del regolamento (UE) 2021/241, dalle circolari applicative del MEF-RGS e delle Istruzioni operative del Ministero dell'istruzione e del merito, contribuiscono interamente al tagging digitale e sono in linea con i principi trasversali del PNRR.

**Data**

20/12/2024

**IL LEGALE RAPPRESENTANTE**

Firma digitale del Legale rappresentante