



UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER L'EMILIA-ROMAGNA
ISTITUTO COMPRENSIVO DI SASSO MARCONI

Via Porrettana, 258 – 40037 SASSO MARCONI (Bologna)

Tel.: 051.67.58.301 – e.mail: BOIC83600D@istruzione.it – sito web: www.icsassomarconi.edu.it

vedi segnatura

Sasso Marconi

Al personale docente
dell'Istituto Comprensivo

OGGETTO: iscrizione corsi Avviso Formazione del personale scolastico per la transizione digitale nelle scuole statali D.M 66/2023 - Progetto "Formazione con il digitale" Codice CUP D94D23005430006 - Codice Progetto M4C1I2.1-2023-1222-P-35354

Si comunica che sono aperte le iscrizioni ai seguenti corsi di formazione organizzati all'interno delle azioni del Progetto in oggetto:

CODING E ROBOTICA – Questo corso è dedicato a tutti quei docenti curiosi di capire come introdurre la robotica educativa nella scuola primaria. I partecipanti andranno alla scoperta di come costruire lezioni appassionanti e coinvolgenti utilizzando il linguaggio della programmazione. Si procederà alla presentazione di alcune piattaforme gratuite per il coding, i kit Lego e altri strumenti programmabili. Verranno infine proposti esempi di percorsi didattici connessi alle discipline curriculari da poter realizzare con la propria classe.

Obiettivi: Acquisizione delle competenze tecniche necessarie all'utilizzo di semplici piattaforme di programmazione e coding. Acquisizione delle conoscenze base alla progettazione e realizzazione di laboratori di coding e robotica educativa per la scuola primaria. Sviluppo della capacità di introdurre le discipline STEM grazie alla programmazione educativa e creativa.

Durata del percorso: 10 ore 1^a lezione lunedì 17 dalle ore 11.30 alle 13.30 sede Capoluogo primaria, portare il proprio device (le restanti ore saranno svolte a partire da settembre 24)

Docente formatore: Cinzia Piscitiello

[Link iscrizione Coding](#)

Elementi Informatici Per La Professione Docente

Il Corso intende fornire agli insegnanti le competenze e gli strumenti indispensabili per progettare, gestire e valutare l'ambiente di formazione mediante strumenti tecnologici. Nella Didattica 2.0 l'utente è al centro dell'esperienza di apprendimento; infatti per fare Didattica 2.0 è necessario modificare radicalmente il setting della classe e quindi bisogna lavorare anche sulla preparazione degli insegnanti. La prima vera rivoluzione è culturale e, solo dopo, intervengono le tecnologie a supporto di un rinnovato modo di intendere l'apprendimento. La più grande sfida, per chi oggi fa formazione, non è quella di insegnare nozioni ai propri alunni, in quanto queste sono quasi sempre obsolete già nel momento stesso in cui le si insegna e se non lo sono, lo saranno ben presto. La vera sfida è insegnare ad imparare. Obiettivi: Acquisizione delle competenze tecnologiche utili alla didattica e alla professione docente. Acquisizione delle conoscenze base della cultura digitale. Sviluppo della capacità di elaborare documentazione e materiali didattici in formato digitale.

Durata del percorso: 10 ore 1^ lezione 13 giugno dalle ore 11.30 alle 13.30 sede Capoluogo primaria
(le restanti ore saranno svolte a partire da settembre 24)

Docente formatore: Cinzia Piscitiello

[Link iscrizione elementi informatica](#)

LE ISCRIZIONI PERVENIRE ENTRO E NON OLTRE IL GIORNO LUNEDI' 10 GIUGNO

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Emanuela Cioni

(firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi
e per gli effetti dell'art.3,co.2, D.Lgs. n. 39/93)