



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

ISTITUTO COMPRENSIVO N. 2 - IMOLA

Via Cavour, 26 – 40026 IMOLA – Tel. 054223420

Codice fiscale: 82003830377 – Codice MI: BOIC84300L – Codice Univoco Ufficio: UF9GG3

PEO: BOIC84300L@ISTRUZIONE.IT - PEC: BOIC84300L@PEC.ISTRUZIONE.IT – WEB: ic2imola.edu.it

A:

- **DSGA**
- **Ai docenti interessati**
- **Sito/Progetti ed eventi/ PNRR**
- **Amministrazione Trasparente**
- **Albo**

OGGETTO: INCARICO FIGURE PROFESSIONALI RICADENTI NELL'AREA FORMATIVA

Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza Missione 4 Istruzione e Ricerca - Componente 1 –
Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università - Investimento
2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico.
Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023)"

CNP: M4C1I2.1-2023-1222-P-42108

CUP: F24D23002900006

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'avviso di selezione di personale interno Prot.n.ro 14029 del 18/12/24 con il quale sono pervenute 7 candidature da Esperto (Magnani, Mangiaferro, Resce, Romagnesi, Rossetti, Salamone e Trebbi) e 1 da Tutor (Rugiero);

VISTO il Prot.n.ro 14312 del 28/12/24 con il quale, sulla base delle candidature emerse e delle competenze presenti il Dirigente Scolastico assegna e propone di pianificare e realizzare le Unità Formative di seguito illustrate.

VISTA la carenza di candidature come Tutor, e la richiesta con Prot.n.ro 1792 del 08/02/25 per chiedere ulteriori disponibilità a svolgere l'incarico di Tutor d'Aula.

VISTE le candidature come Tutor pervenute e gli Esperti già individuati

D E C R E T A

la pianificazione provvisoria dei seguenti percorsi formativi

Percorsi di Formazione sulla Transizione Digitale

FORMAZIONE RITMO, MUSICA e APP DIGITALI

1° EDIZIONE <i>10 Ore</i>	ESPERTO Trebbi Marco TUTOR Merlani Roberta	<i>20/02/25 17.00-19.00</i> <i>28/02/25 15.45-17.30</i> <i>03/03/25 17.30-19.30</i> <i>06/03/25 17.30-19.00</i> <i>10/03/25 17.30-19.30</i>	<i>Secondaria Innocenzo</i> <i>Primaria Marconi</i> <i>Secondaria Innocenzo</i> <i>Primaria Casadio</i> <i>Secondaria Innocenzo</i>	App "MUSICCA" <i>Applicazione completa da un punto di vista didattico, ritmico e formativo con verifica delle competenze</i>
-------------------------------------	---	---	---	--

2°EDIZIONE 10 Ore	ESPERTO Trebbi Marco TUTOR Rugiero Alice	13/02/25 17.00-19.00 20/03/25 17.00-19.00 27/03/25 17.30-19.30 03/04/25 17.00-19.00 10/04/25 17.15-19.15	Secondaria Innocenzo Secondaria Innocenzo Primaria Casadio Secondaria Innocenzo Primaria Marconi	App "FORTISSIMO" Applicazione che unisce l'apprendimento di svariate nozioni musicali con attività interattive e laboratoriali da fare in classe.
3° EDIZIONE 10 Ore	ESPERTO Trebbi Marco TUTOR Rugiero Alice	17/04/25 17.00-19.00 24/04/25 17.00-19.00 09/05/25 15.45-17.30 12/05/25 17.30-19.30 22/05/25 17.30-19.30	Secondaria Innocenzo Secondaria Innocenzo Primaria Marconi Secondaria Innocenzo Primaria Casadio	App "PRODUZIONE MUSICALE vari strumenti di ritmica" Esercitazioni e lezioni simulate Approfondimenti App "MUSICCA" e "FORTISSIMO"

DIGITAL 3D

1° EDIZIONE 10 Ore	ESPERTO Mangiaferro Alan TUTOR Maccaferri Daniela	Settembre 2025	I.C. 2 Imola	Contenuti da Definire
2°EDIZIONE 10 Ore	ESPERTO Da individuare TUTOR Cavina Alessandra	Settembre 2025	I.C. 2 Imola	Contenuti da Definire

CODING PER TUTTI

1° EDIZIONE 10 Ore	ESPERTO Salamone Adriana TUTOR Fontana Aurora	31/03/25 17.00-19.00 01/04/25 17.00-19.00 07/04/25 17.00-19.00 08/04/25 17.00-19.00 14/04/25 17.00-19.00	I.C.2 Imola	Modulo teorico per definire l'importanza del coding a scuola già dall'infanzia, rivolto a tutti in modo da avere chiaro il percorso del primo ciclo.
2°EDIZIONE 10 Ore	ESPERTO Salamone Adriana TUTOR Conti Stefania	01/07/25 9.00-12.00 02/07/25 9.00-12.00 03/07/25 8.30-12.30	I.C.2 Imola	Attività di coding, programmazione – primi algoritmi unplugged e con programma il futuro "Ora del Codice" con Blue-Bot e successivamente con Scratch, storytelling e videogiochi.

DIGITAL ATTIVAMENTE

1° EDIZIONE 10 Ore <i>Percorso A</i>	ESPERTO Rossetti Brunella TUTOR Fontana Aurora	11/06/25 8.30-12.30 12/06/25 8.30-12.30 13/06/25 9.00-11.00	I.C.2 Imola	Progettazione e gestione delle risorse digitali presenti nei laboratori STEAM
2°EDIZIONE 10 Ore <i>Percorso B</i>	ESPERTO Rossetti Brunella TUTOR Fontana Aurora	16/06/25 8.30-12.30 17/06/25 8.30-12.30 18/06/25 9.00-11.00	I.C.2 Imola	Piattaforma e strumenti digitali che facilitano la creazione di contenuti digitali.

1° EDIZIONE 10 Ore	ESPERTO Romagnesi Giuliano TUTOR Saracino Mariano	01/04/25 14.30-16.30 03/04/25 14.30-16.30 08/04/25 14.30-16.30 10/04/25 14.30-16.30 17/04/25 14.30-16.30	I.C.2 Imola	Contenuti da Definire
2°EDIZIONE 10 Ore	ESPERTO Romagnesi Giuliano TUTOR Saracino Mariano	22/04/25 14.30-16.30 13/05/25 14.30-16.30 15/05/25 14.30-16.30 20/05/25 14.30-16.30 22/05/25 14.30-16.30	I.C.2 Imola	Contenuti da Definire

INTELLIG-ERE

1° EDIZIONE 10 Ore	ESPERTO Resce Alessia TUTOR Saracino Mariano	Giugno 2025	I.C.2 Imola	<i>Uso di G.Suite, Nearpod, Edpuzzle, Plickers, Kahoot, Canva, Genially, Quizlet, Quiznetic, Flipgrid Progettazione e valutazione di compiti complessi.</i>
------------------------------	---	-------------	-------------	---

Percorsi di Formazione sul Campo**CORO ADULTI SI-AMO IC2**

1° EDIZIONE 12 Ore	ESPERTO Magnani Letizia TUTOR Selleri Elena	11/03/25 16.30-18.30 25/03/25 16.30-18.30 08/04/25 16.30-18.30 22/04/25 16.30-18.30 06/05/25 16.30-18.30 20/05/25 16.30-18.30	I.C.2 Imola	<i>Un viaggio musicale per conoscere i suoni, i ritmi e le melodie di altre tradizioni, con l'utilizzo delle tecnologie digitali</i>
------------------------------	--	--	-------------	--

DIGITAL 3D

1° EDIZIONE 12 Ore	ESPERTO Da individuare TUTOR Fuiano Francesca	Settembre 2025	I.C. 2 Imola	Contenuti da Definire
------------------------------	--	----------------	--------------	-----------------------

APP e MUSICA

1° EDIZIONE 12 Ore	ESPERTO Romagnesi Giuliano TUTOR Batà Deborah	03/06/25 14.30-16.30 05/06/25 14.30-16.30 09/09/25 14.30-16.30 16/09/25 14.30-16.30 25/09/25 14.30-16.30	I.C.2 Imola	Contenuti da Definire
------------------------------	--	--	-------------	-----------------------

DIGITAL ATTIVAMENTE

1° EDIZIONE 12 Ore	ESPERTO Rossetti Brunella TUTOR Nocito Maria	16/06/25 14.00-17.00 17/06/25 14.00-17.00 19/06/25 9.00-12.00 20/06/25 9.00-12.00	I.C.2 Imola	<i>Alla fine dei 2 moduli si svolgerà un percorso di formazione sul campo per affiancare i docenti all'utilizzo efficace delle tecnologie didattiche presentate nei Percorsi A e B</i>
------------------------------	---	--	-------------	--

1° EDIZIONE 12 Ore	ESPERTO Salamone Adriana TUTOR Tuccari Silvia	02/09/25 14.00-18.00 03/09/25 14.00-18.00 04/09/25 14.00-18.00	I.C.2 Imola	<i>Vengono proposti esempi applicativi di attività di coding, programmazione – primi algoritmi unplugged, con Programma il futuro “Ora del Codice”, con fogli di google, zappycode, con Blue-Bote IROBOT ROOT</i>
----------------------------------	--	--	-------------	---

RITMO, MUSICA e APP DIGITALI

1° EDIZIONE 12 Ore	ESPERTO Trebbi Marco TUTOR Allegrini Annarita	29/05/25 2 ore 05/06/25 2 ore 12/06/25 2 ore 16/06/25 2 ore 19/06/25 2 ore 26/06/25 2 ore	Orari da definire sulla base dei desiderata dei corsisti	<i>Attività di ricerca in azione condivisa con i corsisti in esperienza</i>
----------------------------------	--	--	--	---

I corsi si svolgeranno in orario extra-curriculare.

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Carla Sermasi