

All'attenzione del Dirigente Scolastico

Istituto Comprensivo 2 di Imola

OGGETTO: Formazione del personale scolastico per la transizione digitale nelle scuole statali (D.M. 66/2023)

La sottoscritta Rossetti Brunella, docente di scuola primaria con contratto a tempo indeterminato presso codesto istituto, sulla base delle indicazioni previste dal D.M. 66/2023 e in coerenza con i quadri di riferimento europei per le competenze digitali DigComp 2.2 e DigCompEdu propone il seguente percorso formativo dal titolo **Digital Attivamente**.

Il percorso rivolto ai docenti di scuola primaria e infanzia, è formato da due moduli ciascuno di 10 ore e un percorso di formazione sul campo della durata di 12 ore. Il primo modulo, denominato percorso A, tratterà della progettazione e della gestione delle risorse digitali presenti nei nostri laboratori Steam. Il secondo modulo, il percorso B, illustrerà alcuni strumenti digitali e l'uso delle IA, al fine di supportare i docenti alla creazione di lezioni interattive e apprendimento esperienziale, progetti creativi, sperimentazione pratica, personalizzazione dell'apprendimento e creazione di contenuti didattici.

DATE	PERCORSO A	PERCORSO B	PERCORSO DI FORMAZIONE SUL CAMPO
PERCORSO A: 11 GIUGNO (8.30-12.30) 12 GIUGNO (8.30-12.30) 13 GIUGNO (9.00-11.00)	Coding unplugged con le Blue-bot: attività di narrazione e drammatizzazione, insegnare concetti matematici e geografici.	Esplorazione di ambienti virtuali con il visore tridimensionale. Introduzione all'uso della stampante 3D.	Alla fine dei due moduli si svolgerà un percorso di formazione sul campo della durata di 12 ore, per affiancare i docenti all'utilizzo efficace delle tecnologie didattiche presentate nei moduli A e B.
PERCORSO B: 16 GIUGNO (8.30-12.30) 17 GIUGNO (8.30-12.30) 18 GIUGNO (9.00-11.00)	Utilizzo di piattaforme di coding come: Bee-bot e Scratch, Code.org, Python, Tynker, Book Creator e Story Jumper.	Stampa di piccoli oggetti disponibili in rete e di nuova creazione.	
FORMAZIONE SUL CAMPO: 16 GIUGNO (14.00-17.00) 17 GIUGNO (14.00-17.00)	Attività semplici e creative con robot didattici: Lego Education Spyke, iRobot Education Root per insegnare programmazione e robotica.	Uso dell'IA come strumento per aiutare i docenti a migliorare l'efficienza del loro lavoro: Google Classroom, Algor Education, ChatGPT e Perplexity, AICompilatio, MagicSchool, Trello.	
19 GIUGNO (9.00-12.00) 20 GIUGNO (9.00-12.00)	Analisi di materiali a microscopio elettronico, esplorazione delle strutture cellulari a microscopio elettronico per ricreare elementi artistici e pittorici.		

Il percorso si svolgerà a giugno nelle date indicate in volantino, il calendario potrà essere modificato in base al numero e alla tipologia dei corsisti iscritti, che verranno contattati via mail dal formatore.

Per l'iscrizione si prega di compilare il modulo cliccando sul seguente link:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe6hoIUJcNPARXyOWjanMCZMZnpMHG7Rlk2N9gwUZiTurQsSw/viewform?usp=dialog>

Si allega volantino informativo del corso di cui all'oggetto.

Imola, 16/01/2025

In fede

Brunella Rossetti



**PERCORSI DI
FORMAZIONE DEL
PERSONALE SCOLASTICO
DELLE SCUOLE
DELL'INFANZIA E
PRIMARIA
SULL'INNOVAZIONE
TECNOLOGICA E
DIGITALE**



DIGITAL ATTIVA MENTE

Docente Brunella Rossetti
presenta:

PERCORSO A:

Progettazione e gestione delle
risorse digitali presenti nei
laboratori STEAM

PERCORSO B:

Piattaforme e strumenti digitali
che facilitano la creazione di
contenuti digitali.

FORMAZIONE SUL CAMPO:

Affiancare i docenti all'utilizzo
efficace delle tecnologie didattiche
presentate
nei moduli A e B.

Modalità di fruizione in presenza nel
mese di giugno