

FORMATO EUROPEO PER IL
CURRICULUM VITAE



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome **GRECO MANUELA**
Indirizzo **VIA MEDESANO, 123/A, 40059, MEDICINA (BO)**
Telefono **338 4599111**
Fax
E-mail **manuela.greco@icmedicina.istruzioneer.it**

Nazionalità Italiana
Data di nascita 12/05/1974

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a) **DALL' a.s 2018/2019 all'a.s. 2006/2007**
Insegnante a tempo indeterminato presso l'I.C. Statale di Medicina (BO)
- Principali mansioni e responsabilità
Animatore Digitale
Coordinatrice di plesso
Tutor docenti neoimmessi
Membro del NIV
Referente cl@sse 2.0
Funzione strumentale per la Multimedialità

a.s. 2017/2018
Referente progetto "Filastrocche Digitali"
Referente progetto "Musical Project Villa Fontana"
Referente progetto "Thinking While Tinkering"

a.s. 2016/2017
Referente progetto "Filastrocche Digitali"
Referente progetto "Musical Project Villa Fontana"
Referente progetto "Thinking While Tinkering"
Referente progetto "#Medicinaincode"

a.s. 2005/2006
Insegnante a tempo determinato presso l'I.C. statale di Medicina (BO)

Dall' a.s. 2004/2005 all'a.s. 2000/2001
Insegnante a tempo determinato presso l'I.C. di Trescore Cremasco (CR)

Coordinatrice di classi parallele
Titolare progetto: "Cantare mi piace!!!"

Dall' a.s. 1997/1998 all'a.s. 1999/2000
Insegnante a tempo determinato presso l'I.C. di Pandino (CR)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

• Date (da – a)

2018/2019:

Be TINKERERS! [Esperimenti con la scienza, l'arte e la tecnologia per "allenare" menti incrementali capaci di rendere solide le idee]

2017/2018:

- Digital Storytelling, marketing e didattica;
- G Suite Extension; Tools per la collaborazione;
- TINKERING AVANZATO: Rame & coding - Scienze & realtà aumentata ;
- MicroBit e Makey Makey a confronto
- Stem&Tinkering
- Competenze Digitali Learning by Doing
- "Un Robot in classe" Valutazione dell'interazione studente/robot per una didattica innovativa
- La stampa 3D nella didattica della scuola primaria
- "Formazione all'uso delle procedure richieste per l'attivazione dei PON/FSE"

2016/2017; Tinkering Base; Utilizzo di Scratch nella didattica; corsi di formazione dedicati agli animatori digitali

2015/2016 formazione per A.D. – corso di formazione presso la Fondazione Golinelli

2014/2015 partecipazione a vari corsi di formazione previsti dal PNSD

2013/2014 partecipazione formazione cl@sse 2.0

2010/2011 partecipazione corsi di formazione "Azione LIM"

1999/2000 abilitazione all'insegnamento Scuola dell'Infanzia

1998/1999 abilitazione all'insegnamento Scuola Primaria

1994/1995 Diploma di maturità magistrale

1993/1994 Diploma di maturità scientifica

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali.

MADRELINGUA

ITALIANO

ALTRE LINGUA

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

FRANCESE

Buono

BUONO

BUONO

CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE

Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.

- Eccellente padronanza degli strumenti della suite per ufficio (elaboratore di testi, foglio elettronico, software di presentazione) sia in ambiente Windows , Linux e Mac
- Eccellente padronanza dei programmi per l'elaborazione digitale delle immagini e del photoediting sia in ambiente Windows e Mac
- Eccellente padronanza dei programmi per l'elaborazione digitale delle immagini e del videoediting sia in ambiente Windows e Mac
- Eccellente padronanza dell'applicativo Scratch per la programmazione a blocchi
- Eccellente padronanza dell'app Scratch Junior
- Ottima padronanza dell'applicativo TINKERCAD per la progettazione e stampa in 3D
- Buona padronanza del programma "Choregraphe" per la programmazione del robot NAO

CAPACITÀ E COMPETENZE ARTISTICHE

Musica, scrittura, disegno ecc.

PLURIENNALI STUDI PIANISTICI E DI CANTO

PATENTE O PATENTI

B