

Istituto Comprensivo N.1 Imola

Via San Vitale, 43, 40026 Imola (BO) - Tel.: 0542/76147

E-mail: boic88500p@istruzione.it - Pec: boic88500p@pec.istruzione.it

C.F.: 90053140373 - C.M.: BOIC88500P

All. A: Caratteristiche incarico per la realizzazione del Modulo

Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale “Scuola e competenze” 2021-2027 – Fondo sociale europeo plus (FSE+) – Priorità 1 – Scuola e competenze (FSE+), Obiettivo specifico ESO4.6 – sotto-azione ESO4.6.A.4.A- Interventi di cui ai decreti del Ministro dell'istruzione e del merito dell' 11 aprile 2024, n. 72 e del 22 maggio 2025, n. 96 – Avviso Pubblico prot. n. 81652 del 23/05/2025 – “Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni” (c.d. Piano Estate).

CUP: B54D25004630007**TITOLO PROGETTO: ESO4.6.A4.A - Scuola per sempre****CODICE PROGETTO: ESO4.6.A4.A-FSEPNEM-2025-352**

Il progetto si propone di ampliare e rafforzare l'offerta formativa delle/dei bambine/i e delle/dei ragazze/i che frequentano i plessi dell'istituto. L'IC1 di Imola comprende, infatti, sette plessi su due comuni, Imola e Mordano: uno di infanzia, quattro di primaria e due di secondaria di primo grado. L'esigenza dell'ampliamento e del rafforzamento dell'offerta formativo è molto sentito dalle famiglie e trova ampio sostegno nel territorio che chiede alla scuola di essere continua e "per sempre".

Tipo modulo: Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali**Titolo:** Stories in (stop) motion**Utenti:** min 9 max 25**Plesso:** Scuola primaria di Sasso Morelli, cl 5° 4° 3°**Durata:** 30 h (ottobre-dicembre 2025), ogni sabato dalle ore 08.30 alle ore 12.30;

Obiettivi: stimolazione del pensiero computazionale per i bambini della scuola primaria. I partecipanti vengono divisi in piccoli gruppi, a ogni gruppo vengono consegnati personaggi, oggetti, elementi di ambientazione (realizzati con il cartoncino o con la plastilina); ogni gruppo ha a disposizione una telecamera e un PC con cui realizzare una breve storia in stop motion. Prima si realizzerà uno story-board/fumetto che servirà da guida per la storia.

Modalità di fruizione corso: in presenza**IL DIRIGENTE SCOLASTICO****Gian Maria Ghetti**