



Luca D'Agostino

ESPERIENZA LAVORATIVA

06/2018 – ATTUALE

REFERENTE DEL FABLAB ROMAGNA PER MAKERSPACE DI BOLOGNA – APS

Fablab Romagna

Referente del FabLab Romagna per Makerspace di Bologna presso l'Istituto Comprensivo 9 di Bologna
(Freelance)

<https://fablabromagna.org> | Bologna, Italia

10/2017 – ATTUALE

MAKER DELLA ROBOTICA EDUCATIVA – Errepiù

Collaborazione con il gruppo di ricerca di ErrePiù – Fab Lab di Scienza Applicata
Del Comportamento applicata ai processi di insegnamento e Apprendimento.
(Freelance)

<https://errepiu.it/> | Reggio Emilia, Italia

02/2018 – ATTUALE

EDUCATORE DEL CENTRO DI APPRENDIMENTO LABORATORI ANASTASIS – Anastasis

Impiego con finalità educative e pedagogiche rivolto a studenti e ragazzi ADHD e BES e alla realizzazione di laboratori di Coding.

(Freelance) <https://www.anastasis.it/> | Via G. Amendola, 12, 40121,
Bologna, Italia

04/2012 – ATTUALE

EDUCATORE SERVIZIO SCOLASTICO – Cooperativa Quadrifoglio ONLUS

Impiego con finalità educative e pedagogiche rivolto a soggetti nello spettro autistico, presso le Scuole Secondarie di Primo e Secondo Grado di Bologna.

<http://www.coopquadrifogliobologna.it> | Largo Molina, 9/A, 40138, Bologna, Italia

11/2020 – 05/2020

**LABORATORI POMERIDIANI DI ROBOTICA AL BACCHELLI (Scuole Medie)–
Scu.Ter.**

Progetto PON METROPOLITANO 2014-2020.

Laboratorio di coding e robotica educativa con 1 gruppi di studenti della scuola secondaria di primo grado. Il laboratorio dura 12 ore di robotica ed è ripetuto in 6 incontri

Molte ore del corso sono state svolte in DaD a causa dell'emergenza COVID tramite le piattaforme Google Meet e Classroom. Al momento sono state realizzate 3 edizioni.

(Freelance)

Istruzione

11/2020 – 01/2021

**LABORATORI POMERIDIANI DI ROBOTICA AL BACCHELLI (Scuole Superiori)–
Scu.Ter.**

Progetto PON METROPOLITANO 2014-2020.

Laboratorio di coding e robotica educativa con 2 gruppi di studenti della scuola secondaria di secondo grado. Il laboratorio dura 12 ore di robotica ed è ripetuto in 6 incontri. Molte ore del corso sono state svolte in DaD a causa dell'emergenza COVID tramite le piattaforme Google Meet e Classroom. Al momento sono state realizzate 3 edizioni (Freelance)

Istruzione

01/2021 – 05/2021

**LABORATORI POMERIDIANI IDEAZIONE E PROGETTAZIONE DI APP AL
BACCHELLI (Scuole Superiori)– Scu.Ter.**

Progetto PON METROPOLITANO 2014-2020.

Laboratorio di programmazione rivolto alle agli studenti delle scuole superiori. Attraverso il software App Inventor 2 i partecipanti sono stati guidati alla creazione di app sempre più complesse. 8 incontri da 3 ore (24 ore)

Molte ore del corso sono state svolte in DaD a causa dell'emergenza COVID tramite le piattaforme Google Meet e Classroom. Al momento sono state realizzate 3 edizioni (Freelance)

Istruzione

01/2021 – 05/2021 – Bologna, Italia

ECDL ESSENTIAL – Liceo Ginnasio Luigi Galvani

Corso di 30 ore sui 7 moduli (Computer Essentials, Online Essentials, Word Processing, Spreadsheet, Presentation, IT Security, Online Collaboration) per studenti del Liceo classico e scientifico per la preparazione dell'esame ECDL.

12/2019 – 05/2021

ESPERTO ESTERNO PON "STE(A)M UP!" - MODULO: GIRLS CODE IT BETTER. (60 ORE) – Istituto Comprensivo 12

Progetto FSEPON "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale – 10.2.2A-FdRPOC-EM-2018-75 - "STE(A)M up!" - MODULO: Girls Code it Better.

Laboratorio di 60 ore di coding e robotica educativa basato su Micro:bit con studenti della scuola secondaria di primo grado.

Oltre al lavoro con Micro:Bit e Dada:Bit sono stati sviluppati progetti di Computer Vision, Chatbot, e AR in Scratch 3.0

Molte ore delle ore del corso sono state svolte in DaD a causa dell'emergenza COVID tramite le piattaforme Google Meet e Classroom

Istruzione <https://www.ic12bo.it> | Via Lorenzo Bartolini, 2, 40139, Bologna, Italia

11/2018 – 11/2020

MAKEBLOCK AMBASSADORS – MakeBlock Co. Idt

- Ideazione di materiale didattico in lingua inglese
- Ideazione di materiali con basati su curriculum scolastici Italiani
- Traduzioni dei materiali in lingua italiana
- Laboratori di Coding
- Test dei prodotti
- Formazioni ad adulti e ragazzi

(Freelance) <https://www.makeblock.com/> | Amsterdam,

Paesi Bassi

05/2018 – 11/2020

MAKEBLOCK PARTNER EDUCATOR FOR ITALY – MakeBlock Co. Idt

Realizzazioni di materiali e beta testing dei prodotti

(Freelance) <https://www.makeblock.com/> | Amsterdam,

Paesi Bassi

11/2020 – 12/2020

ESPERTO ESTERNO PON "LET'S CODING" - MODULO: Consapevolezza e Creatività Digitale per Autori, Programmatori e Makers (30 ORE) – Istituto Comprensivo DOZZA IMOLESE

Progetto FSEPON "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale – 10.2.2A-FdRPOC-EM-2018-75 - "Let's Coding" - MODULO: Consapevolezza e

Creatività Digitale per Autori, Programmatori e Makers.

Laboratorio di 30 ore di coding volto ad approfondire le basi di Scratch 3.0 tramite la programmazione di videogame ludici e didattici.

Le ore del corso sono state svolte in DaD a causa dell'emergenza COVID tramite le piattaforme Google Meet e Classroom

Istruzione www.icdozza.edu.it | P.zza della Loggia, 2 - 40060 Toscanella di Dozza (BO)
12/2017 – 10/2020

EDUCATORE – Angsa (Associazione Nazionale Soggetti Autistici)

Impiego con finalità educative e pedagogiche rivolto a minori e adulti nei progetti promossi dall'associazione. <http://angsa.it> | Bologna, Italia

06/2020 – 07/2020 – Bologna, Italia

ESPERTO ESTERNO PON - IMPARIAMO A PROGRAMMARE - LIVELLO AVANZATO – Liceo Ginnasio Luigi Galvani

Corso di 30 ore per studenti del Liceo classico e scientifico vuole introdurre i concetti di sviluppo siti web AR/VR tramite linguaggio HTML e l'estensione A-Frame. L'obiettivo finale del corso è sviluppare un percorso utile a trasmettere ai ragazzi le capacità utili a progettare un sito web AR/VR possibilmente che abbia una ricaduta sul loro contesto scolastico.

Il corso è stato inserito nell'ambito dei Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 – Avviso pubblico 2669 del 3/3/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale” - Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi Più del 50% delle ore del corso sono state svolte in DaD a causa dell'emergenza COVID tramite le piattaforme Google Meet e Classroom

Istruzione <http://www.liceogalvani.edu.it> | Via Castiglione, 38, 40124, Bologna

01/2020 – 06/2020

ESPERTO ESTERNO PON - IMPARIAMO A PROGRAMMARE - LIVELLO BASE (30 ORE)

– Liceo Ginnasio Luigi Galvani

Corso di 30 ore di App Inventor 2 per studenti del Liceo classico e scientifico. L'obiettivo finale del corso è sviluppare un percorso utile a trasmettere ai ragazzi le capacità utili a progettare una App possibilmente che abbia una ricaduta sul loro contesto scolastico. Il corso è stato inserito nell'ambito dei Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo

Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 – Avviso pubblico 2669 del 3/3/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale” Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi.

Più del 50% delle ore del corso sono state svolte in DaD a causa dell'emergenza COVID tramite le piattaforme Google Meet e Classroom

Istruzione | <http://www.liceogalvani.edu.it> | Via Castiglione, 38, 40124, Bologna, Italia

20/01/2020 – 23/02/2020

LABORATORIO DI CODING PER LA PRIMARIA CON OZOBOT (48 ORE) –

Istituto Comprensivo 1

Docente di Robotica educativa con laboratori per studenti delle classi:

- Classe 3 scuola primaria 12 ore
- Classe 4 scuola primaria 12 ore
- classe 5 scuola primaria 12 ore
- Classe 5 scuola primaria 12 ore

Durante le attività è stato utilizzato il robot programmabile Ozobot

Istruzione | <https://www.ic1sanlazzarodisavena.edu.it> |

Via Repubblica 25, 40068, San Lazzaro di Savena, Italia

11/2019

FORMATORE DOCENTI (12 ORE) – Istituto Comprensivo 1

Formatore dei docenti dell'istituto Comprensivo 1 di San Lazzaro di Savena sull'uso della:

- Stampa 3D
- Realtà Aumentata e Realtà Virtuale
- Robotica Educativa

Per una didattica innovativa

Istruzione | <https://www.ic1sanlazzarodisavena.edu.it> |

Via Repubblica, 25, 40068, San Lazzaro di Savena, Italia

01/09/2019 – 12/2019

ESPERTO - STEAM OLTRE LA SCUOLA (135 ORE) – Regione Emilia Romagna ed istituti scolastici (Istituto Comprensivo 9 e Istituto Comprensivo 4)

Progettazione del percorso e conduzione di laboratori di robotica e coding funzionali all'ideazione e alla produrre dispositivi IoT in collaborazione con il Tecnopolo di Bologna (MISTER Smart Innovation) e Anastasis con le classi:

IV e V per la scuola primaria (Istituto Comprensivo 4 e Istituto Comprensivo 9)

I, II, III Scuola Secondaria di primo grado (Istituto Comprensivo 9)

Gruppo misto studenti del Liceo Galvani

Istruzione | Bologna, Italia

01/09/2019 – 12/2019

TUTOR SCOLASTICO/TUTOR SCOLASTICA – Regione Emilia Romagna ed istituti scolastici (Istituto Comprensivo 9 e Istituto Comprensivo 4)

Funziona di inclusione degli alunni diversamente abili durante le ore di laboratorio per i diversi laboratori attivati in collaborazione con Anastasis e MISTER

Istruzione | Bologna, Italia

05/11/2019 – 05/11/2019

WORKSHOP HACK WITH ... HALOCODE FOR IOT – School Maker Day

Workshop è aperto a tutti i docenti.

Sviluppo di applicazioni "connesse" con il single board computer Halocode.

Il dispositivo, di piccole dimensioni ed anche indossabile è dotato di numerosi sensori che gli consentono di interagire con l'ambiente esterno, di LED colorati ed un completo sistema di connessione alla rete.

E' programmabile sia in modo visuale che in Python.

Istruzione | <https://www.schoolmakerday.it/hack-with-halocode/>

Via Paolo Nanni Costa, 14 Bologna, 40133, Bologna, Italia

24/06/2019 – 28/06/2019

ESPERTO - PON CITTADINANZA DIGITALE: "PENSATECHESCUOLA!" – Istituto Comprensivo 4 - Bologna

PON CITTADINANZA DIGITALE - Pubblicazione graduatoria DEFINITIVA

ESPERTO ESTERNO modulo 2 "PENSATECHESCUOLA!"

Laboratori intensivo di coding e robotica educativa con ragazzi della scuola secondaria di primo grado (30 ore)

Istruzione | <https://www.ic4bologna.edu.it> | Via G. Verne, 19, 40128, Bologna, Italia

10/06/2019 – 15/06/2019

ESPERTO - PON CITTADINANZA DIGITALE: "METTIAMOCI LA TESTA ROBOTICA EDUCATIVA" – Istituto Comprensivo 4 - Bologna

PON CITTADINANZA DIGITALE - Pubblicazione graduatoria definitiva ESPERTO ESTERNO
modulo 1 "METTIAMOCI LA TESTA - ROBOTICA EDUCATIVA" (Scuola primaria)

Laboratorio intensivo di coding e robotica educativa con studenti della scuola primaria (15 ore)

Istruzione | <https://www.ic4bologna.edu.it> | Via G. Verne, 19, 40128, Bologna, Italia

03/2019 – 06/2019

ESPERTO - PON CITTADINANZA E CREATIVITÀ DIGITALE: ROBOTICA EDUCATIVA E PROBLEM SOLVING – Istituto Comprensivo 9 Bologna - "Il Guercino"

Esperto di robotica educativa e Coding per il PON:

Pensiero computazionale e cittadinanza digitale

Pomeriggi Digitali: verso un uso creativo e responsabile delle tecnologie

Modulo: Robotica educativa e Problem Solving

(30 ore)

<https://sites.google.com/a/ic9bo.istruzioneer.it/made-in-ic9bo/>

Istruzione | www.ic9bo.edu.it | Via Longo, 4, 40139, Bologna, Italia

03/2019 – 06/2019

ESPERTO - PON CITTADINANZA E CREATIVITÀ DIGITALE: CREATIVITÀ DIGITALE PER AUTORI, PROGRAMMATORI E M – Istituto Comprensivo 9 Bologna - "Il Guercino"

Esperto di robotica educativa e Coding per il PON:

Pensiero computazionale e cittadinanza digitale

Pomeriggi Digitali: verso un uso creativo e responsabile delle tecnologie

Modulo: Consapevolezza e Creatività Digitale per Autori, Programmatori e Makers

(30 ore)

<https://sites.google.com/a/ic9bo.istruzioneer.it/made-in-ic9bo/>

Istruzione | <http://www.ic9bo.edu.it/> | Longo 4, 40139, Bologna, Italia

12/2018 – 01/2019

DOCENTE - PROGETTO "GIOVANI MAKER 2019" – Istituto Comprensivo 9

Progettazione e conduzione di un laboratorio di coding per le classi I della scuola secondaria di primo grado (2 gruppi da 10 ore).

Introduzione al mondo dei Maker tramite il coding e il DIY.

Istruzione | <http://www.ic9bo.gov.it/> | Via Longo 4, 40139, Bologna, Italia

17/10/2018 – 21/11/2018

FORMATORE PNSD – Istituto Comprensivo 4

Formatore per i Docenti inserito nel Piano Nazionale Scuola Digitale

Laboratorio di Coding e Robotica educativa (12 ore) rivolto ai docenti della scuola Primaria e Secondaria di I° grado nell'ambito del PNSD.

Istruzione | <http://www.ic4bologna.edu.it/> | Via Giulio Verne, 19, 40128, Bologna, Italia

04/10/2018

DOCENTE - PROGETTO "APPLICHIAMOCI" – Cooperativa Anastasis e Associazione Italiana Dislessia

APPLICHIAMOCI: Due laboratori dedicati a ragazzi/e dai 12 ai 17 anni dove i partecipanti hanno ideato e progettato una piccola app per il proprio telefono cellulare. Evento inserito nel programma della Settimana Nazionale della Dislessia

Istruzione | Bologna, Italia

11/05/2018 – 12/05/2018

DOCENTE – School Maker Day 2018

Robotica nella scuola secondaria di I grado:

Se... Allora... Montaggio e programmazione di un Mbot

Workshop di Robotica per i docenti della scuola primaria e secondaria (3 ore).

Istruzione | <https://www.schoolmakerday.it/> |

Paolo Nanni Costa, 14, 40133, Bologna, Italia

03/2018 – 05/2018

DOCENTE - PROGETTO "ARDUBIKE" – Scuola Secondaria di Primo Grado IC9

Progettazione e conduzione di un laboratorio di Coding e di progettazione per le classi III della Scuola Secondaria di Primo Grado (20 ore).

Progettazione e programmazione di una scheda Arduino e di diversi sensori e attuatori utilizzando le basi della programmazione con approccio STEAM (Science, Technology, Engineering and Mathematics).

Istruzione | <https://sites.google.com/a/ic9bo.istruzioneer.it/made-in-ic9bo/> |

Via Luigi Longo, 4, 40139, Bologna, Italia

01/2018 – 05/2018

DOCENTE - PROGETTO "ROBOTICA EDUCATIVA" – Scuola Secondaria di Primo Grado IC9

Progettazione e conduzione di un laboratorio di Robotica educativa per le classi II della Scuola Secondaria di Primo Grado (16 ore)

Progettazione e programmazione un Robot utilizzando le basi della programmazione con approccio STEAM (Science, Technology, Engineering and Mathematics).

Istruzione | <https://sites.google.com/a/ic9bo.istruzioneer.it/made-in-ic9bo/> |

Via Luigi Longo, 4, 40139, Bologna, Italia

01/2018 – 05/2018

DOCENTE - PROGETTO "GIOVANI MAKER" – Scuola Secondaria di Primo Grado IC9

Progettazione e conduzione di un laboratorio di coding per le classi I della scuola secondaria di primo grado (2 gruppi da 10 ore).

Introduzione al mondo dei Maker tramite il coding e il DIY.

Istruzione | <https://sites.google.com/a/ic9bo.istruzioneer.it/made-in-ic9bo/> |

Via Longo, 4, 40139, Bologna, Italia

10/2015 – 01/2018

EDUCATORE SERVIZIO AED (ASSISTENZA EDUCATIVA DOMICILIARE) – Cooperativa Sociale Dolce

Impiego con finalità educative e pedagogiche rivolto a minori, presso le Scuola Secondaria di Primo e Secondo Grado di Bologna e gli ambienti domestici.

<https://www.societadolce.it/> | Bologna, Italia

05/2017 – 06/2017

DOCENTE – INTRODUZIONE ALLA ROBOTICA EDUCATIVA – Scuola Secondaria di Primo Grado IC9

Progettazione e conduzione di un laboratorio di Robotica educativa per le classi 2 della Scuola Secondaria di Primo Grado (10 ore).

Progettazione e programmazione un Robot utilizzando le basi della programmazione con approccio STEAM (Science, Technology, Engineering and Mathematics).

Istruzione | <https://sites.google.com/a/ic9bo.istruzioneer.it/made-in-ic9bo/> |

Via Longo, 4, 40139, Bologna, Italia

05/05/2017 – 06/05/2017

DOCENTE – School Maker Day

Robotica nella scuola secondaria di I grado: educare al problem solving

Workshop di Robotica per i docenti della scuola primaria e secondaria (3 ore).

Istruzione | <https://www.schoolmakerday.it/workshops-2017/> |

Via Paolo Nanni Costa, 14, 40133, Bologna, Italia

01/2017 – 05/2017

DOCENTE - PROGETTO “I, ROBOT” – Scuola Secondaria di Primo Grado IC9

Progettazione e conduzione di un laboratorio di Robotica educativa per le classi 3 della scuola secondaria di primo grado(32 ore).

Progettazione e realizzazione di un Robot utilizzando metodologie STEAM (Science, Technology, Engineering and Mathematics). Il progetto è stato presentato allo School Maker Day 2017

Istruzione | <https://sites.google.com/a/ic9bo.istruzioneer.it/made-in-ic9bo/i-robot> |

Via Longo, 4, 40139, Bologna, Italia

04/2016 – 06/2016

DOCENTE - PROGETTO “SERDUINO” – Scuola Secondaria di Primo Grado IC9

Progettazione e conduzione di un laboratorio di progettazione e costruzione di una serra automatizzata sviluppata con la scheda programmabile Arduino per le classi 2 e 3 della scuola secondaria di primo grado (20 ore).

Progetto presentato allo School Maker Day 2016 di Bologna

Istruzione | <http://www.ic9bo.gov.it/> | Via Longo, 4, 40139, Bologna, Italia

10/2015 – 10/2016

EDUCATORE SERVIZIO CSE (CENTRO SOCIO EDUCATIVO) – Cooperativa Sociale Società Dolce

Educatore

Impiego con finalità educative e pedagogiche rivolto a minori, presso le Scuole Primarie di Bologna.

Istruzione | Bologna, Italia

06/2014 – 09/2016

EDUCATORE CENTRI ESTIVI – Aics Paolo Poggi

Attività ricreativa ed educativa, rivolta a ragazzi delle Scuola Secondaria di Primo e Secondo Grado, organizzata dalla polisportiva presso il centro estivo. San Lazzaro, Italia

02/2013 – 11/2015

FOTOGIORNALISTA FREELANCE – Gian Paolo Perona

Fotogiornalista per la testata locale "Corriere delle Alpi

<http://corrierealpi.gelocal.it/> | Belluno, Italia

02/2008 – 02/2013

FOTOGIORNALISTA FREELANCE – Agenzia Obiettivo

Fotogiornalista per l'Agenzia Giornalistica Obiettivo

Impiegato per servizi fotografici sia per cronaca nazionale sia come service per il quotidiana locale "Il Corriere delle Alpi" <http://www.obiettivo.net/> | Belluno, Italia

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

12/2018 – 03/2019 – Bologna, Italia

RBT 40-Hours Training (BACB 491635) – Pane e Cioccolata

L'RBT o Tecnico del Comportamento Certificato è un tecnico specializzato, responsabile diretto dell'attuazione delle procedure di acquisizione delle competenze e modificazione del comportamento progettate dal supervisore BCBA o BCaBA. (48 Ore).

<http://www.paneecioccolata.com/home/>

01/2018 – 06/2018 – Reggio Emilia, Italia

ABA/VBA - I Sabati di Lavoro di Errepiù – ErrePiù - Fabiola Casarini

Corso ABA/VBA

Un corso per professionisti del settore della Scienza del Comportamento, per aspiranti ricercatori in Verbal Behavior Analysis e per studenti di ABA che desiderano approfondimento, indagine critica della teoria e esempi pratici per migliorare l'efficacia delle proprie pratiche educative.

Campi di studio

- Formazione degli insegnanti e scienze della formazione

02/2018 – Bologna, Italia

TEAM TEACH CERTIFICATE - Approccio funzionale al comportamento problema – Pane e Cioccolato

Workshop di tre giornate sulla guida protettiva e l'approccio funzionale al comportamento problema.

Campi di studio

- Formazione degli insegnanti e scienze della formazione

<http://www.paneecioccolata.com>

12/2017 – Bologna, Italia

Buone pratiche a scuola per gli alunni con Disturbi dello Spettro Autistico – Anastasis

Il seminario presenta realizzazioni significative di percorsi di inclusione scolastica da parte di allievi e insegnanti.

Campi di studio

- Formazione degli insegnanti e scienze della formazione

<https://www.anastasis.it>

11/2016 – 07/2017 – Reggio Emilia, Italia

Master in “Autismo e disturbi dello sviluppo: basi teoriche e tecniche d'insegnamento comportamentale – Unimore

Master Universitario di I Livello - Giacomo Stella, Carlo Hanau e Fabiola Casarini

Campi di studio

- Formazione degli insegnanti e scienze della formazione

10/2016 – Bologna, Italia

La prevenzione dei rischi nel lavoro sociale – Cooperativa Sociale Società Dolce

Corso Formazione sulla sicurezza sui luoghi di lavoro tenuto da Claudio Colucci

01/2016 – 02/2016 – Bologna, Italia

Analisi applicata del comportamento – Cooperativa Sociale Quadrifoglio Onlus

Corso Formazione in ABA tenuto da Dott. Genovese e Dott.ssa Battaglia

Campi di studio

- Formazione degli insegnanti e scienze della formazione

06/2015 – Bologna, Italia

Attestato di Alimentarista – Ausl

Formazione operatori settore alimentare

11/2014 – 01/2015 – Bologna, Italia

Analisi del comportamento e Autismo – Pane e Cioccolato con il Comune di Bologna

Analisi del comportamento problema e introduzione al metodo ABA

Campi di studio

- Formazione degli insegnanti e scienze della formazione

04/2014 – Bologna, Italia

**Progettare e Promuovere l'integrazione delle abilità nella scuola inclusiva –
Cooperativa Sociale Quadrifoglio ONLUS**

Campi di studio

- Formazione degli insegnanti e scienze della formazione

12/2013 – Bologna, Italia

**Laurea Magistrale in CITEM (Cinema, Televisione e Produzioni Multimediali) –
Università degli studi di Bologna – Alma Mater Studiorum (Sospesa)**

Il CITEM - Cinema, Televisione e Produzione Multimediale - forma esperti nelle diverse culture professionali connesse con il cinema, l'audiovisivo e i nuovi media

06/2013 – Bologna, Italia

Il Primo soccorso sul luogo di lavoro: BLS - 12 Ore – Staff S.a.s

Corso Formazione tenuto da Salvatore Simeone

24/04/2013 – 28/04/2013 – Milano, Italia

**Corso Di Formazione in Pedagogia Anti-autoritaria – Centri Rousseau –
Cooperativa Onlus**

Corso di formazione sull'utilizzo degli strumenti di pedagogia anti-autoritaria

Campi di studio

- Formazione degli insegnanti e scienze della

formazione <http://www.centrirousseau.org/>

10/2012 – 06/2013 – Venezia, Italia

Laboratorio di formazione all'autoimprenditorialità – Venezia Opportunità – Ordine Dei Giornalista del Veneto

Laboratorio orientato all'acquisizione di conoscenze e competenze circa lo sviluppo di start up e la sua gestione.

Campi di studio

- Giornalismo e informazione

05/2012 – 09/2013 – Bologna, Italia

Tirocinio Formativo Post-Laurea – Radio città Fujiko

Elaborazione di contenuti radiofonici e multimediali, delle principali piattaforme sociali, per la trasmissione radiofonica Pandemonium

Campi di studio

- Giornalismo e

informazione

<http://www.radiocittafujiko.it/>

10/2004 – 03/2012 – Bologna, Italia

**Laurea in Sociologia – Classe 36 Scienze Sociologiche –
Università degli Studi di Bologna Alma Mater Studiorum**

Laurea Triennale in Sociologia presso la Facoltà di Scienze Politiche di Bologna percorso di studi in Consumo e Comunicazione

Campi di studio

- Scienze sociali e del comportamento

04/2010 – Venezia, Italia

Giornalista Pubblicisti – Ordine Nazionale dei Giornalisti

Iscrizione nell'elenco pubblicisti dell'Ordine dei Giornalisti

Campi di studio

- Giornalismo e informazione

06/2004 – Feltre, Italia

Diploma Perito Informatico – ITIS Luigi Negrelli

Campi di studio ◦

Informatica

06/2004 – Roma, Italia

ECDL – AICA

Conseguimento ECDL

● **Campi di studio**

- Informatica

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: ITALIANO

	COMPRENSIONE	ESPRESSIONE ORALE								
INGLESE	<table border="1"><tr><td>Ascolto</td><td>Lettura</td></tr><tr><td>B1</td><td>B2</td></tr></table>	Ascolto	Lettura	B1	B2	<table border="1"><tr><td>Produzione orale</td><td>Interazione orale</td></tr><tr><td>B2</td><td>B2</td></tr></table>	Produzione orale	Interazione orale	B2	B2
	Ascolto	Lettura								
	B1	B2								
Produzione orale	Interazione orale									
B2	B2									

● Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● **PATENTE DI GUIDA**

Patente di guida: A

Patente di guida: B

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

● **Competenze organizzative**

Serietà, professionalità e senso del dovere sono per me le prerogative necessarie per un'attività lavorativa. Inoltre le esperienze professionali pregresse mi hanno permesso di perfezionare e migliorare la mia capacità di collaborazione con colleghi e superiori.

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI.

Competenze comunicative e interpersonali.

Ho conseguito, in riferimento al lavoro di educatore scolastico, buone competenze e abilità nel rapportarmi con pre-adolescenti e adolescenti raggiungendo buone competenze di problem solving in situazioni di stress

● **COMPETENZE PROFESSIONALI**

Competenze professionali

Foto e Video

Editing Fotografico e Video

Robotica educativa, Coding, Stampa 3D e Robotica umanoide

● **COMPETENZE DIGITALI**

Microsoft Office, OpenOffice, LibreOffice, Google Suite - Utente avanzato | Utilizzo di Coding in Didattica | Programmazione base C/C++, Arduino, Python, HTML, A-Frame |

● Programmazione Scratch, mBlock 5, AppInventor 2 | Stampa 3D | Padronanza pacchetti Adobe (Photoshop, Bridge, Premier, Lightroom) | Windows, MacOS - Utente Avanzato

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Trattamento dei dati personali

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.

Bologna, 08/05/2021


