



Centro per l'Istruzione degli Adulti
CPIA Eduard C. Lindeman
C.M. BOMM36300D - C.F. 91370230376



Viale Vicini, 19
40122 Bologna
www.cpiabologna.edu.it
Tel. 051/2170000
email: bomm36300d@istruzione.it
pec: bomm36300d@pec.istruzione.it

Ai docenti
e p.c. alla DSGA
Al sito web

Oggetto: EPALE Edu Hack 2026 – “AnimiAmo il territorio! Sport, arte e benessere per la scuola degli adulti” – invito alla partecipazione

Si porta a conoscenza dei docenti l’iniziativa **EPALE Edu Hack 2026 – “AnimiAmo il territorio! Sport, arte e benessere per la scuola degli adulti”**, social hackathon promosso da **EPALE Italia**, in collaborazione con **EGInA Foligno** e la **Rete di scopo nazionale ICT IdA della RIDAP**, rivolto al sistema dell’istruzione degli adulti.

L’edizione 2026, che si svolgerà **in presenza a Napoli dal 30 novembre al 2 dicembre 2026**, propone a docenti e studenti di lavorare insieme alla progettazione di soluzioni innovative capaci di mettere in relazione **scuola e territorio**, con particolare riferimento ai temi dello **sport, dell’arte e del benessere**. Un ruolo specifico è attribuito all’**Intelligenza Artificiale**, intesa come risorsa creativa e progettuale per sviluppare idee e iniziative sostenibili, inclusive e capaci di rafforzare il senso di appartenenza alla comunità.

L’iniziativa rappresenta una **significativa opportunità formativa**, non soltanto per sperimentare metodologie di progettazione collaborativa e un uso consapevole e creativo delle tecnologie digitali e dell’IA, ma anche per vivere un’esperienza di confronto con persone, scuole e realtà territoriali diverse.

La partecipazione a un hackathon consente infatti di lavorare in un contesto informale, intensivo e fortemente cooperativo, nel quale docenti e studenti possono **conoscere nuove persone, condividere idee, costruire relazioni e misurarsi con problemi concreti**. Si tratta, pertanto, di un’esperienza particolarmente interessante anche sotto il profilo dello sviluppo delle **soft skills**, quali il lavoro di gruppo, la comunicazione, la creatività, il problem solving, la capacità di negoziazione, l’iniziativa personale, l’organizzazione del lavoro e la capacità di presentare e sostenere le proprie idee.

Composizione delle squadre

Ciascuna squadra può essere composta da un massimo di **7 partecipanti**:

- fino a **2 docenti**;
- **4 studenti adulti** regolarmente iscritti ai percorsi dell’Istituto;
- **1 rappresentante del territorio**, appartenente a un ente pubblico o privato, associazione, organizzazione o altra realtà locale con cui co-progettare la soluzione proposta.

Sono previste complessivamente **12 squadre**, di cui 6 provenienti dai CPIA e 6 dalle istituzioni scolastiche che erogano percorsi di secondo livello. In caso di candidature superiori ai posti disponibili, saranno considerati, tra gli altri criteri, la precedente partecipazione all’iniziativa, la data di iscrizione e la partecipazione di studenti appartenenti alla medesima classe.

Calendario e modalità di partecipazione

Per i docenti delle squadre ammesse sono previsti **due incontri formativi online, il 13 e il 20 novembre 2026, dalle ore 10.00 alle ore 13.00**, propedeutici alla partecipazione all'hackathon. L'evento in presenza si terrà quindi a **Napoli, presso lo Starhotels Terminus, dal 30 novembre al 2 dicembre 2026**.

Il regolamento prevede il **rimborso delle spese di viaggio** per ciascun partecipante; i pernottamenti del 30 novembre e del 1° dicembre e i pasti previsti nel corso dell'iniziativa saranno invece direttamente a carico dell'Unità EPALE.

La candidatura dell'Istituto dovrà essere presentata **entro il 30 ottobre 2026**. I nominativi degli studenti dovranno essere successivamente comunicati entro il **6 novembre 2026**. Nella candidatura dovranno essere indicati anche i due docenti referenti, il rappresentante del territorio e una prima descrizione dell'idea progettuale e delle modalità di coinvolgimento degli studenti.

I docenti interessati a partecipare e a contribuire alla costituzione della squadra dell'Istituto sono pertanto invitati a manifestare la propria disponibilità al Dirigente scolastico, e/o ai suoi collaboratori, possibilmente accompagnandola con una prima idea relativa al tema da sviluppare e all'eventuale coinvolgimento di studenti e soggetti del territorio.

Si invita a considerare con particolare attenzione questa opportunità: **EPALE Edu Hack costituisce un'occasione concreta per uscire dal contesto ordinario della lezione, lavorare insieme ai nostri studenti, incontrare altre esperienze dell'istruzione degli adulti e costruire nuove relazioni professionali e personali.**

Per maggiori informazioni si rinvia alla pagina dedicata all'iniziativa sul portale EPALE (<https://epale.ec.europa.eu/it/content/epale-edu-hack-2026-animiamo-il-territorio-insieme-partecipa-alla-sfida>) e al **Regolamento EPALE Edu Hack 2026**, allegato alla presente.

Il Dirigente scolastico
Emilio Porcaro