

CURRICULUM VITAE – RUZBEH GHOFRANIAN

PROFILO PROFESSIONALE

Architetto, docente STEAM e autore con esperienza internazionale nell'ambito della progettazione architettonica, dell'educazione interdisciplinare e della didattica innovativa.

Attualmente docente di Arte, Tecnologia, CLIL e Storytelling applicato alle discipline STEAM nella scuola secondaria di primo grado, con attività laboratoriali in ambiente Fablab.

Svolge attività di formazione su Coding, Robotica educativa, modellazione e stampa 3D, realtà aumentata e progettazione sostenibile (Agenda 2030, Smart Cities, economia circolare e mobilità sostenibile).

ESPERIENZA LAVORATIVA

Dal 2022 – in corso

Istituto Marymount – Roma

Scuola Santa Paola E. Cerioli – Roma

Docente di Arte, Tecnologia e Storytelling STEAM

- Insegnamento CLIL
- Coding e robotica educativa
- Modellazione e stampa 3D
- Attività Fablab e Project Based Learning
- Educazione civica digitale e sostenibilità

2021 – 2022

Istituto Pio XII – Roma

Docente di Arte, Tecnologia e Sostegno

2019 – 2021

Istituto Nobile Middle School – Roma

- Coordinatore didattico Middle School
- Referente Cyberbullismo e Antibullismo
- Docente di Arte, Tecnologia e Tecnica (High School)

2008 – 2012

Vitibuck Architects – Rotterdam (Paesi Bassi)

Progetto di conversione di inceneritore in parco urbano

2012 – 2013

Formdo Architects – Shanghai (Cina)

Concept designer per riqualificazione aree dismesse

2017 – in corso

Progetto “Anguillara Sabazia Città Sostenibile”

Urban Designer

Progettazione urbana inclusiva, abbattimento barriere architettoniche e mobilità sostenibile

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Master of Science in Architecture, Urbanism and Building Technologies

Delft University of Technology – 2010

Laurea Triennale in Tecniche dell'Architettura e della Costruzione

Sapienza Università di Roma – 2007

Master di II Livello – Sustainable Mobility and Transport

Link Campus University – 2019

(Vincitore borsa di studio 100%)

CERTIFICAZIONI

- 24 CFU – 2020
- Corso MIUR: Bullismo e Cyberbullismo
- Visiting Teacher – UNI-T Academy, Bruxelles (Vincitore borsa di studio 100%) – 2023

ISCRIZIONE ALBO PROFESSIONALE

Iscritto all'Ordine degli Architetti di Roma e Provincia

Sezione A – n. 24594

COMPETENZE LINGUISTICHE

Italiano: Madrelingua

Inglese: C1/C2 (IELTS – 2020)

Farsi: Colloquiale

Spagnolo: Base

Francese: Base

COMPETENZE DIGITALI

Pacchetto Adobe – Microsoft Office – Canva

SketchUp – AutoCAD – Rhinoceros – Revit

Scratch – Micro:bit – Lego Spike – Robo Wunderkind

Jimu – Cubase – Premiere – V-Ray

PUBBLICAZIONI

Italian – Una storia vera - 2025, Amazon

Italian – Genesi di un Iraniano Italiano - 2023, Cosmo Iannone Editore

Conan Pepito e gli Spavaldi di Fontanavecchia – 2022 Cosmo Iannone Editore

COMPETENZE PROFESSIONALI

- Insegnamento interdisciplinare STEAM
- Coding e Robotica educativa
- Didattica laboratoriale ed artistica
- Modellazione e stampa 3D
- Didattica CLIL
- Progettazione Future Cities
- Inclusione scolastica e supporto BES
- Educazione alla cittadinanza digitale
- Coordinamento didattico