

Pontevico, 26/02/2021

*Alla c.a. del Dirigente Scolastico,
Alla c.a. del Corpo Docenti*

PROGETTO DI SENSIBILIZZAZIONE **PER DOCENTI E GENITORI – PIANO GAP**

“A che gioco giochiamo? Opportunità e rischi del gioco tecnologico. Come prevenire i rischi del gioco online e del gioco d’azzardo patologico ed educare ad un corretto utilizzo.”

L’Osservatorio Provinciale alle Ludopatie ed al Gioco d’azzardo Patologico della Provincia di Brescia sostenuto dall’IC Ugo Da Como di Lonato, Ats Brescia ed Enti del Territorio, promuove in collaborazione con l’ASSOCIAZIONE CRIAF un **progetto di sensibilizzazione** rivolto a docenti e genitori del vostro istituto scolastico dal titolo *“A che gioco giochiamo? Opportunità e rischi del gioco tecnologico. Come prevenire i rischi del gioco online e del gioco d’azzardo patologico ed educare ad un corretto utilizzo“*. L’emergenza Coronavirus ha comportato un aumento esponenziale nell’utilizzo delle nuove tecnologie da parte degli adolescenti, questo di conseguenza ha comportato una maggiore esposizione dei giovani ai rischi ed alle insidie già presenti in rete tra cui il rischio dipendenze da giochi online e da gioco d’azzardo.

Consapevoli che le nuove tecnologie rappresentino certamente utili risorse in diversi contesti di vita quando usate consapevolmente, vogliamo proporre questo percorso per **affiancare e supportare docenti e genitori** nella comprensione di questi fenomeni alla luce del contesto attuale e dei mutamenti in corso con l’obiettivo di promuovere buone prassi in sinergia tra ragazzi, famiglie e territorio.

MODALITA’

Il percorso formativo per i **docenti** si svolgerà in 4 incontri svolti tramite piattaforma online; particolare importanza sarà data alla condivisione di strumenti e materiali pratici da sperimentare in classe con i propri alunni attraverso una **costante azione di tutoraggio che andrà ad integrarsi ai 4 momenti di sensibilizzazione**.

Il percorso per i **genitori** verrà condiviso e calendarizzato successivamente e prevederà 4 momenti di sensibilizzazione svolti sempre in modalità “a distanza”.

La **modalità di iscrizione per i DOCENTI** avverrà attraverso la compilazione del seguente link, inserendo i dati richiesti e confermando il vostro interesse a partecipare al progetto.

Clicca qui a fianco → <https://forms.gle/fTM6LgxEmhU7rjUA7>

OBIETTIVI E TEMATICHE

Le **tematiche** che verranno principalmente affrontate nel percorso docenti sono le seguenti.

- Giochi tecnologici: nuove menti per nuovi giochi, quali cambiamenti?
- Promuovere responsabilità
- Giocare e crescere fuori e dentro la rete
- Media education
- Non solo Gioco d'azzardo patologico: quali insidie

CALENDARIO AZIONI

A seguire condividiamo il calendario degli incontri del progetto rivolto ai docenti, ricordando che tutti gli incontri si svolgeranno in modalità a distanza.

PROGETTO DI SENSIBILIZZAZIONE PER DOCENTI	DATA E ORA
1° INCONTRO	13/04/2021, ore 14.30-17.30
2° INCONTRO	20/04/2021, ore 14.30-17.30
3° INCONTRO	04/05/2021, ore 14.30-17.30
4° INCONTRO	11/05/2021, ore 14.30-17.30

Auspichiamo la massima condivisione e partecipazione dei docenti del vostro Istituto Scolastico, con particolare riferimento ai docenti referenti bullismo e cyber bullismo, per proseguire insieme ed in sinergia nel consolidamento della rete che contrasta il disagio e promuove benessere.

Grazie per la collaborazione.

Cordiali saluti,

dr.ssa Paola Cattenati
Responsabile Associazione Criaf

