



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Istituto d'Istruzione Superiore Statale "F. Meneghini"

Via A. Morino, 5 - 25048 Edolo (Bs)

Tel. 0364 71033 - Fax 0364 73175

C.F.: 81006200174 – CODICE UNIVOCO: UFLIPE

www.istitutomeneghini.edu.it

bsis007008@istruzione.it

bsis007008@pec.istruzione.it

PROGETTO ERASMUS Plus : KA210-SCH - Small-scale partnerships in school education

AMBITO: School Education

DURATA: 2 anni

DESTINATARI: DOCENTI/STAFF

FINANZIAMENTO: 60,000 euro (Italy: 15,053 euro)

DOCENTE REFERENTE: Tesone Maria Consiglia

TITOLO: Virtual Reality and 3D Printing at Education

Gli obiettivi principali di Istruzione e Formazione 2020 sono: aumentare la qualità e l'efficienza dell'istruzione e della formazione e incoraggiare la creatività e l'innovazione, compresa l'imprenditorialità in ogni fase dell'istruzione e della formazione. Sulla base della politica dell'Unione Europea 2020, abbiamo deciso di preparare il nostro progetto con la domanda su come possiamo aumentare la qualità e l'efficienza della nostra istruzione e formazione. **Le applicazioni di realtà aumentata e virtuale** sono uno dei metodi di insegnamento più recenti, per aumentare la qualità e l'efficienza dell'insegnamento e per riflettere gli sviluppi tecnologici nel campo dell'istruzione.

I destinatari del progetto sono i docenti, in quanto l'obiettivo principale è aumentare la qualità e l'efficienza dell'istruzione e della formazione. Sono previste n.3 mobilità: **Polonia** (Estimated start date 05/11/2022); **Lituania** (Estimated start date 01/04/2023); **Turchia** (Estimated start date 04/05/2024). Saranno ospiti in Italia il prossimo anno scolastico (Estimated start date 01/10/2023). Ogni mobilità prevede la partecipazione di n. 3 docenti da ciascun paese partner del progetto.

Obiettivi specifici:

- Sviluppare le competenze digitali dei nostri insegnanti e studenti, miriamo ad essere le scuole leader nelle applicazioni innovative utilizzando uno dei metodi educativi più avanzati: **la tecnologia della realtà virtuale e della realtà aumentata**; con queste applicazioni, aumenteremo l'interesse e i livelli di successo dei nostri studenti e insegnanti nei settori della scienza, della tecnologia, dell'ingegneria e della matematica.
- Accelerare l'internazionalizzazione nell'istruzione;
- Essere un'istituzione che utilizza nuove tecnologie e produce tecnologia nella nostra regione;
- Rinnovare metodi di insegnamento tradizionali nell'istruzione e implementare metodi innovativi come l'apprendimento basato su progetti;
- Aumentare la qualità dell'istruzione in conformità con la tecnologia odierna;
- Aumentare la comunicazione della nostra istituzione con i paesi dell'UE per rafforzare la consapevolezza della cittadinanza dell'UE, per scoprire le tecnologie innovative dell'informazione e della comunicazione utilizzate nella didattica dai paesi dell'UE.



Liceo - Liceo Scientifico - Liceo scientifico a indirizzo sportivo
Tecnico - Settore Economico: Amministrazione, Finanza e Marketing; Turismo
Tecnico - Settore Tecnologico: Chimica, Materiali e Biotecnologie Ambientali; Costruzioni, Ambiente e Territorio
Professionale – Servizi per l'Agricoltura e lo Sviluppo Rurale – Gestione Risorse Forestali e Montane
Professionale - Industria e Artigianato: Manutenzione e Assistenza Tecnica

