

ALLEGATO A Domanda di partecipazione Esperti e Tutor.

Cognome _____ Nome _____

DOCENTE ESPERTO

ATTIVITA'	CLASSE DI CONCORSO DI RIFERIMENTO	ATTIVITA' PER LA QUALE SI PRESENTE LA CANDIDATURA
115070 - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali (ECDL Summer: Preparazione e Certificazione)	<input type="checkbox"/> A041 <input type="checkbox"/> A066	<input type="checkbox"/>
115085 - Matematica, scienze e tecnologie (Logica e Matematica in Azione)	<input type="checkbox"/> A020 <input type="checkbox"/> A026 <input type="checkbox"/> A034 <input type="checkbox"/> A050	<input type="checkbox"/>
116507 - Lingua madre (Costruire fiducia e autonomia: un percorso per studenti con DSA)	<input type="checkbox"/> ADSS	<input type="checkbox"/>
116513 - Competenza imprenditoriale (Racconti in movimento: Laboratorio di videomaking e creatività digitale)	<input type="checkbox"/> A010 <input type="checkbox"/> A061	<input type="checkbox"/>
116517 - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali ("AI Lab – Esplorare l'intelligenza artificiale con creatività e consapevolezza")	<input type="checkbox"/> A026 <input type="checkbox"/> A041 <input type="checkbox"/> A066	<input type="checkbox"/>
116521 - Competenza imprenditoriale ("Voce alla scuola – Laboratorio di giornalismo e comunicazione")	<input type="checkbox"/> A012 <input type="checkbox"/> A018	<input type="checkbox"/>
116555 - Competenze in materia di cittadinanza ("Ciak! Si Cambia – Legalità, Diritti e Rispetto in Scena")	<input type="checkbox"/> A046	<input type="checkbox"/>
116560 - Competenze in materia di cittadinanza ("Cittadini d'Europa: conoscere per partecipare")	<input type="checkbox"/> A046	<input type="checkbox"/>
134663 - Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare ("Biblioteca in azione – lettura, pensiero critico e creatività")	<input type="checkbox"/> A012 <input type="checkbox"/> A018	<input type="checkbox"/>
137097 - Educazione motoria (Cammina, Scatta, Rispetta: in movimento tra natura, ambiente e creatività)	<input type="checkbox"/> A048	<input type="checkbox"/>
137111 - Educazione motoria (Sport tra Acqua, Sabbia e Bussola: esplorare, orientarsi, giocare)	<input type="checkbox"/> A048	<input type="checkbox"/>

DOCENTE TUTOR

ATTIVITA'	ATTIVITA' PER LA QUALE SI PRESENTE LA CANDIDATURA
115070 - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali (ECDL/EiPASS Summer: Preparazione e Certificazione)	<input type="checkbox"/>
115085 - Matematica, scienze e tecnologie (Logica e Matematica in Azione)	<input type="checkbox"/>
116507 - Lingua madre (Costruire fiducia e autonomia: un percorso per studenti con DSA)	<input type="checkbox"/>
116513 - Competenza imprenditoriale (Racconti in movimento: Laboratorio di videomaking e creatività digitale)	<input type="checkbox"/>
116517 - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali ("AI Lab – Esplorare l'intelligenza artificiale con creatività e consapevolezza")	<input type="checkbox"/>
116521 - Competenza imprenditoriale ("Voce alla scuola – Laboratorio di giornalismo e comunicazione")	<input type="checkbox"/>
116555 - Competenze in materia di cittadinanza ("Ciak! Si Cambia – Legalità, Diritti e Rispetto in Scena")	<input type="checkbox"/>
116560 - Competenze in materia di cittadinanza ("Cittadini d'Europa: conoscere per partecipare")	<input type="checkbox"/>
134663 - Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare ("Biblioteca in azione – lettura, pensiero critico e creatività")	<input type="checkbox"/>
137097 - Educazione motoria (Cammina, Scatta, Rispetta: in movimento tra natura, ambiente e creatività)	<input type="checkbox"/>
137111 - Educazione motoria (Sport tra Acqua, Sabbia e Bussola: esplorare, orientarsi, giocare)	<input type="checkbox"/>

PRIORITA'

PRIORITA' DOCENTE /TUTOR Priorità ordina da 1 a 2	
DOCENTE	
TUTOR	

TITOLO MODULO	Priorità docente ordina da 1 a 11	Priorità Tutor ordina da 1 a 11
115070 - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali (ECDL/EiPASS Summer: Preparazione e Certificazione)		
115085 - Matematica, scienze e tecnologie (Logica e Matematica in Azione)		
116507 - Lingua madre (Costruire fiducia e autonomia: un percorso per studenti con DSA)		
116513 - Competenza imprenditoriale (Racconti in movimento: Laboratorio di videomaking e creatività digitale)		
116517 - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali ("AI Lab – Esplorare l'intelligenza artificiale con creatività e consapevolezza")		
116521 - Competenza imprenditoriale ("Voce alla scuola – Laboratorio di giornalismo e comunicazione")		
116555 - Competenze in materia di cittadinanza ("Ciak! Si Cambia – Legalità, Diritti e Rispetto in Scena")		
116560 - Competenze in materia di cittadinanza ("Cittadini d'Europa: conoscere per partecipare")		
134663 - Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare ("Biblioteca in azione – lettura, pensiero critico e creatività")		
137097 - Educazione motoria (Cammina, Scatta, Rispetta: in movimento tra natura, ambiente e creatività)		
137111 - Educazione motoria (Sport tra Acqua, Sabbia e Bussola: esplorare, orientarsi, giocare)		

DATA

FIRMA

Ogni docente potrà concorrere per ogni modulo per entrambe le figure, ma potrà essere affidatario di un solo incarico di docenza o di uno solo incarico di tutor in riferimento alle priorità comunicate in domanda, pertanto potrà svolgere solo 30 ore.

Il docente che non possiede l'abilitazione prevista dal modulo, ma ha i requisiti formativi e certificati per svolgere l'attività, potrà ugualmente inviare la propria candidatura come docente.

La commissione analizzato il proprio CV potrà affidare l'incarico solo in mancanza di docenti in possesso di abilitazione richiesta dal modulo stesso.