

**ALLEGATO A Domanda di partecipazione Esperti e Tutor.**

Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_

**DOCENTE ESPERTO**

ATTIVITA'	CLASSE DI CONCORSO DI RIFERIMENTO	ATTIVITA' PER LA QUALE SI PRESENTE LA CANDIDATURA
<b>115070</b> - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali (ECDL Summer: Preparazione e Certificazione)	<input type="checkbox"/> A041 <input type="checkbox"/> A066	<input type="checkbox"/>
<b>115085</b> - Matematica, scienze e tecnologie (Logica e Matematica in Azione)	<input type="checkbox"/> A020 <input type="checkbox"/> A026 <input type="checkbox"/> A034 <input type="checkbox"/> A050	<input type="checkbox"/>
<b>116507</b> - Lingua madre (Costruire fiducia e autonomia: un percorso per studenti con DSA)	<input type="checkbox"/> ADSS	<input type="checkbox"/>
<b>116513</b> - Competenza imprenditoriale (Racconti in movimento: Laboratorio di videomaking e creatività digitale)	<input type="checkbox"/> A010 <input type="checkbox"/> A061	<input type="checkbox"/>
<b>116517</b> - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali ("AI Lab – Esplorare l'intelligenza artificiale con creatività e consapevolezza")	<input type="checkbox"/> A026 <input type="checkbox"/> A041 <input type="checkbox"/> A066	<input type="checkbox"/>
<b>116521</b> - Competenza imprenditoriale ("Voce alla scuola – Laboratorio di giornalismo e comunicazione")	<input type="checkbox"/> A012 <input type="checkbox"/> A018	<input type="checkbox"/>
<b>116555</b> - Competenze in materia di cittadinanza ("Ciak! Si Cambia – Legalità, Diritti e Rispetto in Scena")	<input type="checkbox"/> A046	<input type="checkbox"/>
<b>116560</b> - Competenze in materia di cittadinanza ("Cittadini d'Europa: conoscere per partecipare")	<input type="checkbox"/> A046	<input type="checkbox"/>
<b>134663</b> - Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare ("Biblioteca in azione – lettura, pensiero critico e creatività")	<input type="checkbox"/> A012 <input type="checkbox"/> A018	<input type="checkbox"/>
<b>137097</b> - Educazione motoria (Cammina, Scatta, Rispetta: in movimento tra natura, ambiente e creatività)	<input type="checkbox"/> A048	<input type="checkbox"/>
<b>137111</b> - Educazione motoria (Sport tra Acqua, Sabbia e Bussola: esplorare, orientarsi, giocare)	<input type="checkbox"/> A048	<input type="checkbox"/>

**DOCENTE TUTOR**

ATTIVITA'	ATTIVITA' PER LA QUALE SI PRESENTE LA CANDIDATURA
<b>115070</b> - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali (ECDL/EiPASS Summer: Preparazione e Certificazione)	<input type="checkbox"/>
<b>115085</b> - Matematica, scienze e tecnologie (Logica e Matematica in Azione)	<input type="checkbox"/>
<b>116507</b> - Lingua madre (Costruire fiducia e autonomia: un percorso per studenti con DSA)	<input type="checkbox"/>
<b>116513</b> - Competenza imprenditoriale (Racconti in movimento: Laboratorio di videomaking e creatività digitale)	<input type="checkbox"/>
<b>116517</b> - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali ("AI Lab – Esplorare l'intelligenza artificiale con creatività e consapevolezza")	<input type="checkbox"/>
<b>116521</b> - Competenza imprenditoriale ("Voce alla scuola – Laboratorio di giornalismo e comunicazione")	<input type="checkbox"/>
<b>116555</b> - Competenze in materia di cittadinanza ("Ciak! Si Cambia – Legalità, Diritti e Rispetto in Scena")	<input type="checkbox"/>
<b>116560</b> - Competenze in materia di cittadinanza ("Cittadini d'Europa: conoscere per partecipare")	<input type="checkbox"/>
<b>134663</b> - Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare ("Biblioteca in azione – lettura, pensiero critico e creatività")	<input type="checkbox"/>
<b>137097</b> - Educazione motoria (Cammina, Scatta, Rispetta: in movimento tra natura, ambiente e creatività)	<input type="checkbox"/>
<b>137111</b> - Educazione motoria (Sport tra Acqua, Sabbia e Bussola: esplorare, orientarsi, giocare)	<input type="checkbox"/>

**PRIORITA'**

<b>PRIORITA' DOCENTE /TUTOR</b> Priorità ordina da 1 a 2	
DOCENTE	
TUTOR	

<b>TITOLO MODULO</b>	<b>Priorità docente ordina da 1 a 11</b>	<b>Priorità Tutor ordina da 1 a 11</b>
<b>115070</b> - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali (ECDL/EiPASS Summer: Preparazione e Certificazione)		
<b>115085</b> - Matematica, scienze e tecnologie (Logica e Matematica in Azione)		
<b>116507</b> - Lingua madre (Costruire fiducia e autonomia: un percorso per studenti con DSA)		
<b>116513</b> - Competenza imprenditoriale (Racconti in movimento: Laboratorio di videomaking e creatività digitale)		
<b>116517</b> - Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali ("AI Lab – Esplorare l'intelligenza artificiale con creatività e consapevolezza")		
<b>116521</b> - Competenza imprenditoriale ("Voce alla scuola – Laboratorio di giornalismo e comunicazione")		
<b>116555</b> - Competenze in materia di cittadinanza ("Ciak! Si Cambia – Legalità, Diritti e Rispetto in Scena")		
<b>116560</b> - Competenze in materia di cittadinanza ("Cittadini d'Europa: conoscere per partecipare")		
<b>134663</b> - Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare ("Biblioteca in azione – lettura, pensiero critico e creatività")		
<b>137097</b> - Educazione motoria (Cammina, Scatta, Rispetta: in movimento tra natura, ambiente e creatività)		
<b>137111</b> - Educazione motoria (Sport tra Acqua, Sabbia e Bussola: esplorare, orientarsi, giocare)		

DATA

FIRMA

**Ogni docente potrà concorrere per ogni modulo per entrambe le figure, ma potrà essere affidatario di un solo incarico di docenza o di uno solo incarico di tutor in riferimento alle priorità comunicate in domanda, pertanto potrà svolgere solo 30 ore.**

**Il docente che non possiede l'abilitazione prevista dal modulo, ma ha i requisiti formativi e certificati per svolgere l'attività, potrà ugualmente inviare la propria candidatura come docente.**

**La commissione analizzato il proprio CV potrà affidare l'incarico solo in mancanza di docenti in possesso di abilitazione richiesta dal modulo stesso.**