

AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD
CANDIDATURA N. 6714
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.C. "DON ROBERTO MALGESINI"
Codice meccanografico	COIC81900L
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA GUER SNC
Provincia	COMO
Comune	GRAVEDONA ED UNITI
CAP	22015
Telefono	034485217
Email	COIC81900L@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	609
Plessi	COIC81900L COAA81901D COAA81902E COAA81903G COAA81905N COAA81906P COAA81907Q COEE81901P COEE81902Q COEE81904T COEE81905V COEE81906X COEE819071 COEE819082 COMM81901N COMM81902P COMM81903Q COMM81904R

COIC81900L - AF5DEFF - REG. PROTOCOLLO - 0006683 - 13/11/2024 - IV.5 - U

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	COIC81900L - I.C. "DON ROBERTO MALGESINI"
Codice candidatura	6714
Importo totale richiesto	€ 100.206,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	
Data Delibera Collegio docenti	
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	
Data Delibera Consiglio d'istituto	

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - Con tutti, per tutti	€ 82.485,00
ESO4.6.A2.B - Future kids	€ 17.721,00
TOTALE PROGETTI	€ 100.206,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English Fun 3	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English fun 2	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English fun	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Inizia con noi	€ 5.601,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Inizia con noi 2	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Inizia con noi 4	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Inizia con noi 6	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Inizia con noi 3	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Inizia con noi 5	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in azione 4	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in azione 2	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in azione 5	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in azione 6	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in azione 3	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in azione	€ 5.448,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Crea e connetti	€ 6.060,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Crea e connetti	€ 6.060,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Crea e connetti	€ 5.601,00
TOTALE MODULI			€ 100.206,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Con tutti, per tutti

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - Con tutti, per tutti
Descrizione	Il progetto mira a sviluppare le competenze di base in campo linguistico, matematico e scientifico, utilizzando metodi di apprendimento innovativi e non convenzionali, che vanno oltre la tradizionale lezione frontale. Il progetto è rivolto a tutti gli alunni delle scuole primarie dell' IC Malgesini, attraverso moduli specifici, ciascuno focalizzato sul miglioramento di una delle competenze indicate. L'obiettivo principale del progetto è garantire a tutti gli studenti, anche a coloro che vivono situazioni di svantaggio educativi, la possibilità di adattarsi in modo flessibile a un mondo in continua evoluzione, in linea con le raccomandazioni dell'Unione Europea. Queste mirano a potenziare le competenze di base, compensare svantaggi culturali, economici e sociali, favorire il riequilibrio territoriale e ridurre il rischio di dispersione scolastica.
Codice CUP	E44D24002450007
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	15
Importo richiesto	€ 82.485,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	58480 - Inizia con noi
Descrizione	Il Progetto nasce dall'idea di offrire agli alunni l'occasione di intraprendere percorsi mirati al recupero delle competenze linguistiche e dell'autonomia personale e sociale. Si intende, quindi, fornire un supporto personalizzato e mirato, utilizzando un approccio pedagogico che favorisca il recupero delle competenze linguistiche e il miglioramento dell'autonomia scolastica. Attraverso attività didattiche pratiche, laboratori di lettura, scrittura e comprensione, nonché supporto individuale, il progetto si pone l'obiettivo di creare un'ambiente di apprendimento stimolante, che aiuti gli studenti a superare le difficoltà scolastiche e a sviluppare competenze trasversali per affrontare meglio il percorso educativo. Obiettivi del progetto: - migliorare le competenze linguistiche; - supportare gli studenti nel completamento e comprensione dei compiti scolastici; - favorire l'autonomia nello studio e sviluppare la motivazione ad apprendere. Metodologie: Le metodologie e strategie didattiche saranno varie, tali da promuovere le potenzialità e il successo formativo in ogni alunno: - didattica attiva e laboratoriale per rendere l'apprendimento più dinamico e coinvolgente; - utilizzo di strumenti digitali per supportare l'apprendimento in modo interattivo; - cooperative learning. Risultati attesi: Crescita del benessere socio relazionale; riduzione delle difficoltà di apprendimento.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	17
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Inizia con noi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
TOTALE				€ 5.601,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	60890 - Matematica in azione 4
Descrizione	Il progetto è pensato per supportare gli alunni della scuola primaria nel recupero delle competenze matematiche di base e nel potenziamento delle abilità necessarie per affrontare con maggiore sicurezza le sfide scolastiche future. Si propone di lavorare in modo mirato e divertente su concetti fondamentali come numerazione, operazioni aritmetiche, geometria e risoluzione di problemi, cercando di superare le difficoltà e sviluppare la comprensione matematica attraverso un approccio pratico e interattivo. Il progetto mira, dunque, a rendere la matematica un'esperienza positiva e stimolante, favorendo il recupero e il rafforzamento delle abilità di base, per un apprendimento significativo e duraturo. Obiettivi: - stimolare il pensiero logico e critico incentivando l'uso di strategie risolutive; - potenziare le capacità di problem solving incoraggiando gli alunni a pensare e applicare i concetti matematici in contesti reali e pratici; - promuovere una maggior fiducia nelle proprie capacità; Metodologie: - didattica laboratoriale e digitale incentrate sull'apprendimento attivo e cooperativo e sul coinvolgimento degli alunni in situazioni esperienziali. Risultati attesi: - miglioramento delle competenze di base; - aumento della motivazione e dell'autonomia; - sviluppo del pensiero critico e logico.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in azione 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	61297 - English Fun 3
Descrizione	Il progetto si propone di migliorare le competenze linguistiche degli studenti delle classi quarte e quinte della scuola primaria attraverso un approccio comunicativo, creativo e interattivo. L'obiettivo principale è di potenziare le abilità di ascolto, parlato, lettura e scrittura rendendo l'apprendimento dell'inglese un'esperienza stimolante, capace di coinvolgere attivamente i bambini e stimolare la loro curiosità verso la lingua e la cultura anglofona. Obiettivi: -ampliare le potenzialità espressivo-comunicative attraverso lo sviluppo delle abilità di listening, reading, speaking; -esplorare la cultura e la civiltà dei paesi di lingua inglese e confrontarla con la propria cultura e il proprio vissuto personale. -riflettere su alcune strutture linguistiche inglesi di uso comune in ambiti familiare. Metodologie: - game based-learning; - storytelling e improvvisazione; - didattica laboratoriale. Risultati attesi: - miglioramento delle abilità di comprensione; - aumento del vocabolario; - fluenza e accuratezza nella produzione orale.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English Fun 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	60820 - Matematica in azione 2
Descrizione	Il progetto è pensato per supportare gli alunni della scuola primaria nel recupero delle competenze matematiche di base e nel potenziamento delle abilità necessarie per affrontare con maggiore sicurezza le sfide scolastiche future. Si propone di lavorare in modo mirato e divertente su concetti fondamentali come numerazione, operazioni aritmetiche, geometria e risoluzione di problemi, cercando di superare le difficoltà e sviluppare la comprensione matematica attraverso un approccio pratico e interattivo. Il progetto mira, dunque, a rendere la matematica un'esperienza positiva e stimolante, favorendo il recupero e il rafforzamento delle abilità di base, per un apprendimento significativo e duraturo. Obiettivi: - stimolare il pensiero logico e critico incentivando l'uso di strategie risolutive; - potenziare le capacità di problem solving incoraggiando gli alunni a pensare e applicare i concetti matematici in contesti reali e pratici; - promuovere una maggior fiducia nelle proprie capacità; Metodologie: - didattica laboratoriale e digitale incentrate sull'apprendimento attivo e cooperativo e sul coinvolgimento degli alunni in situazioni esperienziali. Risultati attesi: - miglioramento delle competenze di base; - aumento della motivazione e dell'autonomia; - sviluppo del pensiero critico e logico.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in azione 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	60816 - Inizia con noi 2
Descrizione	Il Progetto nasce dall'idea di offrire agli alunni l'occasione di intraprendere percorsi mirati al recupero delle competenze linguistiche e dell'autonomia personale e sociale. Si intende, quindi, fornire un supporto personalizzato e mirato, utilizzando un approccio pedagogico che favorisca il recupero delle competenze linguistiche e il miglioramento dell'autonomia scolastica. Attraverso attività didattiche pratiche, laboratori di lettura, scrittura e comprensione, nonché supporto individuale, il progetto si pone l'obiettivo di creare un'ambiente di apprendimento stimolante, che aiuti gli studenti a superare le difficoltà scolastiche e a sviluppare competenze trasversali per affrontare meglio il percorso educativo. Obiettivi del progetto: - migliorare le competenze linguistiche; - supportare gli studenti nel completamento e comprensione dei compiti scolastici; - favorire l'autonomia nello studio e sviluppare la motivazione ad apprendere. Metodologie: Le metodologie e strategie didattiche saranno varie, tali da promuovere le potenzialità e il successo formativo in ogni alunno: - didattica attiva e laboratoriale per rendere l'apprendimento più dinamico e coinvolgente; - utilizzo di strumenti digitali per supportare l'apprendimento in modo interattivo; - cooperative learning. Risultati attesi: Crescita del benessere socio relazionale; riduzione delle difficoltà di apprendimento.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Inizia con noi 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	60870 - Inizia con noi 4
Descrizione	Il Progetto nasce dall'idea di offrire agli alunni l'occasione di intraprendere percorsi mirati al recupero delle competenze linguistiche e dell'autonomia personale e sociale. Si intende, quindi, fornire un supporto personalizzato e mirato, utilizzando un approccio pedagogico che favorisca il recupero delle competenze linguistiche e il miglioramento dell'autonomia scolastica. Attraverso attività didattiche pratiche, laboratori di lettura, scrittura e comprensione, nonché supporto individuale, il progetto si pone l'obiettivo di creare un'ambiente di apprendimento stimolante, che aiuti gli studenti a superare le difficoltà scolastiche e a sviluppare competenze trasversali per affrontare meglio il percorso educativo. Obiettivi del progetto: - migliorare le competenze linguistiche; - supportare gli studenti nel completamento e comprensione dei compiti scolastici; - favorire l'autonomia nello studio e sviluppare la motivazione ad apprendere. Metodologie: Le metodologie e strategie didattiche saranno varie, tali da promuovere le potenzialità e il successo formativo in ogni alunno: - didattica attiva e laboratoriale per rendere l'apprendimento più dinamico e coinvolgente; - utilizzo di strumenti digitali per supportare l'apprendimento in modo interattivo; - cooperative learning. Risultati attesi: Crescita del benessere socio relazionale; riduzione delle difficoltà di apprendimento.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COEE81904T
Numero destinatari	16
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Inizia con noi 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	60826 - English fun 2
Descrizione	Il progetto si propone di migliorare le competenze linguistiche degli studenti delle classi quarte e quinte della scuola primaria attraverso un approccio comunicativo, creativo e interattivo. L'obiettivo principale è di potenziare le abilità di ascolto, parlato, lettura e scrittura rendendo l'apprendimento dell'inglese un'esperienza stimolante, capace di coinvolgere attivamente i bambini e stimolare la loro curiosità verso la lingua e la cultura anglofona. Obiettivi: -ampliare le potenzialità espressivo-comunicative attraverso lo sviluppo delle abilità di listening, reading, speaking; -esplorare la cultura e la civiltà dei paesi di lingua inglese e confrontarla con la propria cultura e il proprio vissuto personale. -riflettere su alcune strutture linguistiche inglesi di uso comune in ambiti familiare. Metodologie: - game based-learning; - storytelling e improvvisazione; - didattica laboratoriale. Risultati attesi: - miglioramento delle abilità di comprensione; - aumento del vocabolario; - fluenza e accuratezza nella produzione orale.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English fun 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	58693 - English fun
Descrizione	Il progetto si propone di migliorare le competenze linguistiche degli studenti delle classi quarte e quinte della scuola primaria attraverso un approccio comunicativo, creativo e interattivo. L'obiettivo principale è di potenziare le abilità di ascolto, parlato, lettura e scrittura rendendo l'apprendimento dell'inglese un'esperienza stimolante, capace di coinvolgere attivamente i bambini e stimolare la loro curiosità verso la lingua e la cultura anglofona. Obiettivi: -ampliare le potenzialità espressivo-comunicative attraverso lo sviluppo delle abilità di listening, reading, speaking; -esplorare la cultura e la civiltà dei paesi di lingua inglese e confrontarla con la propria cultura e il proprio vissuto personale. -riflettere su alcune strutture linguistiche inglesi di uso comune in ambiti familiare. Metodologie: - game based-learning; - storytelling e improvvisazione; - didattica laboratoriale. Risultati attesi: - miglioramento delle abilità di comprensione; - aumento del vocabolario; - fluenza e accuratezza nella produzione orale.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English fun

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	60879 - Inizia con noi 6
Descrizione	Il Progetto nasce dall'idea di offrire agli alunni l'occasione di intraprendere percorsi mirati al recupero delle competenze linguistiche e dell'autonomia personale e sociale. Si intende, quindi, fornire un supporto personalizzato e mirato, utilizzando un approccio pedagogico che favorisca il recupero delle competenze linguistiche e il miglioramento dell'autonomia scolastica. Attraverso attività didattiche pratiche, laboratori di lettura, scrittura e comprensione, nonché supporto individuale, il progetto si pone l'obiettivo di creare un'ambiente di apprendimento stimolante, che aiuti gli studenti a superare le difficoltà scolastiche e a sviluppare competenze trasversali per affrontare meglio il percorso educativo. Obiettivi del progetto: - migliorare le competenze linguistiche; - supportare gli studenti nel completamento e comprensione dei compiti scolastici; - favorire l'autonomia nello studio e sviluppare la motivazione ad apprendere. Metodologie: Le metodologie e strategie didattiche saranno varie, tali da promuovere le potenzialità e il successo formativo in ogni alunno: - didattica attiva e laboratoriale per rendere l'apprendimento più dinamico e coinvolgente; - utilizzo di strumenti digitali per supportare l'apprendimento in modo interattivo; - cooperative learning. Risultati attesi: Crescita del benessere socio relazionale; riduzione delle difficoltà di apprendimento.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Inizia con noi 6

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	60853 - Inizia con noi 3
Descrizione	Il Progetto nasce dall'idea di offrire agli alunni l'occasione di intraprendere percorsi mirati al recupero delle competenze linguistiche e dell'autonomia personale e sociale. Si intende, quindi, fornire un supporto personalizzato e mirato, utilizzando un approccio pedagogico che favorisca il recupero delle competenze linguistiche e il miglioramento dell'autonomia scolastica. Attraverso attività didattiche pratiche, laboratori di lettura, scrittura e comprensione, nonché supporto individuale, il progetto si pone l'obiettivo di creare un'ambiente di apprendimento stimolante, che aiuti gli studenti a superare le difficoltà scolastiche e a sviluppare competenze trasversali per affrontare meglio il percorso educativo. Obiettivi del progetto: - migliorare le competenze linguistiche; - supportare gli studenti nel completamento e comprensione dei compiti scolastici; - favorire l'autonomia nello studio e sviluppare la motivazione ad apprendere. Metodologie: Le metodologie e strategie didattiche saranno varie, tali da promuovere le potenzialità e il successo formativo in ogni alunno: - didattica attiva e laboratoriale per rendere l'apprendimento più dinamico e coinvolgente; - utilizzo di strumenti digitali per supportare l'apprendimento in modo interattivo; - cooperative learning. Risultati attesi: Crescita del benessere socio relazionale; riduzione delle difficoltà di apprendimento.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Inizia con noi 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	60892 - Matematica in azione 5
Descrizione	Il progetto è pensato per supportare gli alunni della scuola primaria nel recupero delle competenze matematiche di base e nel potenziamento delle abilità necessarie per affrontare con maggiore sicurezza le sfide scolastiche future. Si propone di lavorare in modo mirato e divertente su concetti fondamentali come numerazione, operazioni aritmetiche, geometria e risoluzione di problemi, cercando di superare le difficoltà e sviluppare la comprensione matematica attraverso un approccio pratico e interattivo. Il progetto mira, dunque, a rendere la matematica un'esperienza positiva e stimolante, favorendo il recupero e il rafforzamento delle abilità di base, per un apprendimento significativo e duraturo. Obiettivi: - stimolare il pensiero logico e critico incentivando l'uso di strategie risolutive; - potenziare le capacità di problem solving incoraggiando gli alunni a pensare e applicare i concetti matematici in contesti reali e pratici; - promuovere una maggior fiducia nelle proprie capacità; Metodologie: - didattica laboratoriale e digitale incentrate sull'apprendimento attivo e cooperativo e sul coinvolgimento degli alunni in situazioni esperienziali. Risultati attesi: - miglioramento delle competenze di base; - aumento della motivazione e dell'autonomia; - sviluppo del pensiero critico e logico.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in azione 5

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	60875 - Inizia con noi 5
Descrizione	Il Progetto nasce dall'idea di offrire agli alunni l'occasione di intraprendere percorsi mirati al recupero delle competenze linguistiche e dell'autonomia personale e sociale. Si intende, quindi, fornire un supporto personalizzato e mirato, utilizzando un approccio pedagogico che favorisca il recupero delle competenze linguistiche e il miglioramento dell'autonomia scolastica. Attraverso attività didattiche pratiche, laboratori di lettura, scrittura e comprensione, nonché supporto individuale, il progetto si pone l'obiettivo di creare un'ambiente di apprendimento stimolante, che aiuti gli studenti a superare le difficoltà scolastiche e a sviluppare competenze trasversali per affrontare meglio il percorso educativo. Obiettivi del progetto: - migliorare le competenze linguistiche; - supportare gli studenti nel completamento e comprensione dei compiti scolastici; - favorire l'autonomia nello studio e sviluppare la motivazione ad apprendere. Metodologie: Le metodologie e strategie didattiche saranno varie, tali da promuovere le potenzialità e il successo formativo in ogni alunno: - didattica attiva e laboratoriale per rendere l'apprendimento più dinamico e coinvolgente; - utilizzo di strumenti digitali per supportare l'apprendimento in modo interattivo; - cooperative learning. Risultati attesi: Crescita del benessere socio relazionale; riduzione delle difficoltà di apprendimento.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Inizia con noi 5

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	60896 - Matematica in azione 6
Descrizione	Il progetto è pensato per supportare gli alunni della scuola primaria nel recupero delle competenze matematiche di base e nel potenziamento delle abilità necessarie per affrontare con maggiore sicurezza le sfide scolastiche future. Si propone di lavorare in modo mirato e divertente su concetti fondamentali come numerazione, operazioni aritmetiche, geometria e risoluzione di problemi, cercando di superare le difficoltà e sviluppare la comprensione matematica attraverso un approccio pratico e interattivo. Il progetto mira, dunque, a rendere la matematica un'esperienza positiva e stimolante, favorendo il recupero e il rafforzamento delle abilità di base, per un apprendimento significativo e duraturo. Obiettivi: - stimolare il pensiero logico e critico incentivando l'uso di strategie risolutive; - potenziare le capacità di problem solving incoraggiando gli alunni a pensare e applicare i concetti matematici in contesti reali e pratici; - promuovere una maggior fiducia nelle proprie capacità; Metodologie: - didattica laboratoriale e digitale incentrate sull'apprendimento attivo e cooperativo e sul coinvolgimento degli alunni in situazioni esperienziali. Risultati attesi: - miglioramento delle competenze di base; - aumento della motivazione e dell'autonomia; - sviluppo del pensiero critico e logico.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in azione 6

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	60887 - Matematica in azione 3
Descrizione	Il progetto è pensato per supportare gli alunni della scuola primaria nel recupero delle competenze matematiche di base e nel potenziamento delle abilità necessarie per affrontare con maggiore sicurezza le sfide scolastiche future. Si propone di lavorare in modo mirato e divertente su concetti fondamentali come numerazione, operazioni aritmetiche, geometria e risoluzione di problemi, cercando di superare le difficoltà e sviluppare la comprensione matematica attraverso un approccio pratico e interattivo. Il progetto mira, dunque, a rendere la matematica un'esperienza positiva e stimolante, favorendo il recupero e il rafforzamento delle abilità di base, per un apprendimento significativo e duraturo. Obiettivi: - stimolare il pensiero logico e critico incentivando l'uso di strategie risolutive; - potenziare le capacità di problem solving incoraggiando gli alunni a pensare e applicare i concetti matematici in contesti reali e pratici; - promuovere una maggior fiducia nelle proprie capacità; Metodologie: - didattica laboratoriale e digitale incentrate sull'apprendimento attivo e cooperativo e sul coinvolgimento degli alunni in situazioni esperienziali. Risultati attesi: - miglioramento delle competenze di base; - aumento della motivazione e dell'autonomia; - sviluppo del pensiero critico e logico.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COEE81904T
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in azione 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	58605 - Matematica in azione
Descrizione	Il progetto è pensato per supportare gli alunni della scuola primaria nel recupero delle competenze matematiche di base e nel potenziamento delle abilità necessarie per affrontare con maggiore sicurezza le sfide scolastiche future. Si propone di lavorare in modo mirato e divertente su concetti fondamentali come numerazione, operazioni aritmetiche, geometria e risoluzione di problemi, cercando di superare le difficoltà e sviluppare la comprensione matematica attraverso un approccio pratico e interattivo. Il progetto mira, dunque, a rendere la matematica un'esperienza positiva e stimolante, favorendo il recupero e il rafforzamento delle abilità di base, per un apprendimento significativo e duraturo. Obiettivi: - stimolare il pensiero logico e critico incentivando l'uso di strategie risolutive; - potenziare le capacità di problem solving incoraggiando gli alunni a pensare e applicare i concetti matematici in contesti reali e pratici; - promuovere una maggior fiducia nelle proprie capacità; Metodologie: - didattica laboratoriale e digitale incentrate sull'apprendimento attivo e cooperativo e sul coinvolgimento degli alunni in situazioni esperienziali. Risultati attesi: - miglioramento delle competenze di base; - aumento della motivazione e dell'autonomia; - sviluppo del pensiero critico e logico.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in azione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

Progetto: Future kids

ESO4.6.A2

ESO4.6.A2.B

Titolo	ESO4.6.A2.B - Future kids
Descrizione	Il progetto ha come obiettivo principale quello di potenziare le competenze digitali di base degli studenti della scuola primaria, utilizzando strumenti e metodologie che favoriscano il coinvolgimento attivo e riducano il rischio di dispersione scolastica. La dispersione scolastica è un fenomeno complesso che può iniziare già dalle scuole elementari, quando i bambini perdono interesse per lo studio o si sentono esclusi dalle dinamiche scolastiche. Attraverso l'integrazione di attività digitali, il progetto cerca di rendere l'apprendimento più interattivo e stimolante, offrendo allo stesso tempo un'opportunità per ridurre le disuguaglianze nell'accesso alle tecnologie.
Codice CUP	E44D24002460007
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	3
Importo richiesto	€ 17.721,00

MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	61249 - Crea e connetti
Descrizione	Il progetto mira a introdurre e potenziare le competenze di base nei bambini, fornendo loro strumenti che li rendano utenti attivi e consapevoli della tecnologia. Attraverso l'uso del pensiero computazionale e della creatività digitale, il modulo intende stimolare nei giovani alunni abilità fondamentali per l'era digitale, come il problem solving, la collaborazione e la comunicazione, sviluppando al contempo una maggior consapevolezza dell'utilizzo dei dispositivi digitali. Obiettivi: - sviluppare le competenze digitali di base promuovendo un utilizzo sicuro e responsabile delle risorse digitali; - introdurre il pensiero logico e computazionale in modo ludico, aiutando i bambini a imparare a scomporre i problemi e a sviluppare strategie di soluzione passo dopo passo; - favorire la creatività attraverso l'uso della tecnologia; - promuovere attività cooperative e di gruppo per migliorare le competenze di socializzazione. Metodologie: Si utilizzerà un approccio basato su attività pratiche, strumenti di coding e giochi didattici progettati per essere comprensibili e coinvolgenti per la fascia d'età della scuola primaria. Esiti attesi: al termine del progetto si prevede che gli alunni: abbiano sviluppato competenze digitali, abbiano acquisito le basi del pensiero computazionale, dimostrino maggior creatività digitale e siano più consapevoli delle opportunità e dei rischi del mondo digitale.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Crea e connessi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	61247 - Crea e connetti
Descrizione	Il progetto mira a introdurre e potenziare le competenze di base nei bambini, fornendo loro strumenti che li rendano utenti attivi e consapevoli della tecnologia. Attraverso l'uso del pensiero computazionale e della creatività digitale, il modulo intende stimolare nei giovani alunni abilità fondamentali per l'era digitale, come il problem solving, la collaborazione e la comunicazione, sviluppando al contempo una maggior consapevolezza dell'utilizzo dei dispositivi digitali. Obiettivi: - sviluppare le competenze digitali di base promuovendo un utilizzo sicuro e responsabile delle risorse digitali; - introdurre il pensiero logico e computazionale in modo ludico, aiutando i bambini a imparare a scomporre i problemi e a sviluppare strategie di soluzione passo dopo passo; - favorire la creatività attraverso l'uso della tecnologia; - promuovere attività cooperative e di gruppo per migliorare le competenze di socializzazione. Metodologie: Si utilizzerà un approccio basato su attività pratiche, strumenti di coding e giochi didattici progettati per essere comprensibili e coinvolgenti per la fascia d'età della scuola primaria. Esiti attesi: al termine del progetto si prevede che gli alunni: abbiano sviluppato competenze digitali, abbiano acquisito le basi del pensiero computazionale, dimostrino maggior creatività digitale e siano più consapevoli delle opportunità e dei rischi del mondo digitale.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Crea e connessi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	61255 - Crea e connetti
Descrizione	Il progetto mira a introdurre e potenziare le competenze di base nei bambini, fornendo loro strumenti che li rendano utenti attivi e consapevoli della tecnologia. Attraverso l'uso del pensiero computazionale e della creatività digitale, il modulo intende stimolare nei giovani alunni abilità fondamentali per l'era digitale, come il problem solving, la collaborazione e la comunicazione, sviluppando al contempo una maggior consapevolezza dell'utilizzo dei dispositivi digitali. Obiettivi: - sviluppare le competenze digitali di base promuovendo un utilizzo sicuro e responsabile delle risorse digitali; - introdurre il pensiero logico e computazionale in modo ludico, aiutando i bambini a imparare a scomporre i problemi e a sviluppare strategie di soluzione passo dopo passo; - favorire la creatività attraverso l'uso della tecnologia; - promuovere attività cooperative e di gruppo per migliorare le competenze di socializzazione. Metodologie: Si utilizzerà un approccio basato su attività pratiche, strumenti di coding e giochi didattici progettati per essere comprensibili e coinvolgenti per la fascia d'età della scuola primaria. Esiti attesi: al termine del progetto si prevede che gli alunni: abbiano sviluppato competenze digitali, abbiano acquisito le basi del pensiero computazionale, dimostrino maggior creatività digitale e siano più consapevoli delle opportunità e dei rischi del mondo digitale.
Data inizio prevista	13/01/2025
Data fine prevista	13/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	COIC81900L
Numero destinatari	17
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Crea e connetti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
TOTALE				€ 5.601,00

DICHIARAZIONI

☐ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei