INFORMAZIONI PERSONALI

Nome Gatti Angela

ESPERIENZA LAVORATIVA

Date (da – a) dal 1980 al 2021 insegnamento nella scuola primaria

Nome e indirizzo del datore di lavoro MIUR

Tipo di azienda o settore SCUOLA PRIMARIA

• Tipo di impiego DOCENTE

• Principali mansioni e responsabilità FUNZIONE STRUMENTALE

ANIMATORE DIGITALE FORMATRICE PNSD

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Date (da – a)
1975 MATURITÀ MAGISTRALE

1981 SPECIALIZZAZIONE TRIENNALE INSEGNAMENTO MINORATI PSICO FISICI

1989 CORSO INFORMATICA E DIDATTICA 1995 CORSO PER PATENTE EUROPEA ECDL

1997 CORSO LA DISLESSIA 1999 CORSO LA MATEMATICA

2000 - 2014 CORSI VARI DI FORMAZIONE ED AUTOFORMAZIONE.

2011 - 2012 CORSO INGLESE PON

2013 MOOC CREARE UN EBOOK (POLITECNICO MI)

2013 - 2014 CORSO INGLESE MIUR A1, PREPARAZIONE B2

2014 PARTECIPAZIONE CITTA' DELLA SCIENZA SMART EDUCATION(Presentazione Ebook)

2014 MOOC VALUTAZIONE COME PROCESSO DI APPRENDIMENTO (POLITECNICO MI)

2014 MOOC APPREDERE CON LO STORYTELLING((POLITECNICO MI)

2014 MOOC EXPO 2015 (POLITECNICO MI)

2014 CORSO DI FORMAZIONE: DAL LIBRO ALL'EBOOK

2014 CORSO DI FORMAZIONE : L'EBOOK COME STRUMENTO DI INNOVAZIONE

DIDATTICA

2014 ROADSHOW presentazione SMART EDUCATION...BARI

2014 SEMINARIO/ EVENTO: SMART EDUCATION & TECNOLOGY DAYS

2014 EVENTO: APPLE LEARNING EVENT

2014- MOOC EUROPE SCHOOL NET

2014 MOOC EUROPE SCHOOL NET

2015 - MOOC EUROPE SCHOOL NET

2015 - DIGITAL CHAMPION

2015 - IET INNOVATIVE EDUCATIONAL TRAINERS (EIPASS) Certficazione

2015- SEMINARIO LE TECOLOGIE PER LA DIDATTICA (EDOC@WORK3.0)

2015 - CONVEGNO NAZIONALE SULLA FLIPPED CLASSROOM Ro

2015- WEBINAR ANP: PROGETTARE LA DIDATTICA 2.0- IL SERVICE DESIGN

2015- WEBINAR ANP: PROGETTARE LA DIDATTICA 2.0- DAL METODO ALLA LEZIONE

2015- WEBINAR ANP: PROGETTARE LA DIDATTICA 2.0- EUREKA INNOVARE E'

POSSIBILE

2015- CORSO FAD: COMPRENSIONE E VALORIZZAZIONE DELLE INFRASTRUTTURE DIGITALI

2015- GOOGLE SEARCH DIDASCA CERTIFIED SPECIALIST

2015- GOOGLE CROME DIDASCA CERTIFIED SPECIALIST

2015- EUROPE CODE WEEK (Referente regione Puglia)

2016-TECNOLOGIE ED INCLUSIONE (ESSEDIQUADRO)

WEBINAR SODILINUX (INDIRE ITD)

AUTISMO E ROBOTICA

SITO ESSEDIQUADRO

2016- PENSIERO COMPUTAZIONALE E STRUMENTI UTILI PER LA DIDATTICA CURRICULARE

2016- CODING IN YOUR CLASSROOM

2016- K-8 CODE ORG.

2016- MODELLAZIONE 3D CON TINKERCAD

2016- CORSO FORMAZIONE ARDUINO UNO E MBLOCK

2016 .CORSO FORMAZIONE PER ANIMATORE DIGITALE WIKI SCUOLA

2016 CORSO FORMAZIONE ANIMATORI DIGITALI INDIRE MIUR

2017 CORSO FORMAZIONE CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE

2017 CORSO FORMAZIONE DI ROBOTICA EDUCATIVA

2017 CORSO FORMAZIONE IL DIGITALE E LE LIFE SKILLS

2017 EUROPE CODE WEEK (Workshop con i docenti)

2017 CORSO FORMAZIONE ETWINNING CODING A SCUOLA

2017 CORSO FORMAZIONE DISLESSIA AMICA

2017 CORSO FORMAZIONE CREAZIONE DI EBOOK MULTIPIATTFORMA

2017 CORSO FORMAZIONE CODING E ROBOTICA EDUCATIVA PER LAB.DIDATTICI

2017 CORSO FORMAZIONE ROBOTICA EDUCATIVA quali possibilita'?

2017 CORSO FORMAZIONE PON CITTADINANZA E CREATIVITA'DIGITALE 3 INCONTRI

2017 CORSO FORMAZIONE ENGLISH CAMBRIDGE

2017 CORSO FORMAZIONE ANIMATORI DIGITALI MAJORANA

2017 CORSO FORMAZIONE PER ANIMATORE DIGITALE WIKI SCUOLA

2017 CERTIFICAZNE MIE (Microsoft Innovative Educator)

2017 CORSO "IL FUTURO DELL'EDUCAZIONE"

2017 CORSO "LA DIDATTICA INNOVATIVA"

2017 WEBINAR" GAME PLAN OF WHAT YOU CAN'T MISS"

2017 WEBINAR "TOP STEM IDEAS TO KEEP YOUR STUDENT ENGAGED AT THE END OF

THE SCHOOL YEAR"

2017 MOOC" MAKING APPS IN YOUR CLASSROOM"

2017 webinar STEAM IN SUMMER SCHOOL

2017 ERASMUS + K1A, programma Europeo per l'istruzione e la mobilità docente(60) ore full immersion

2017

corso di formazione Coding in their classRoom 30 ore

Corso di formazione stampa 3D

Corso di formazione inglese

Corso formazione robotica Majoran educativa

Corso formazione tinkering Majorana 4

Corso di formazione Essedi quadro realtà virtuale

Corso di formazione Essedi quadro inclusione

Corso formazione Arduino 21

Certificato corso di formazione Coding in Their Classroom

Webinar su Pon creatività e cittadinanza digitale

Webinar scuola di robotica

Webinar eTwinning il pensiero computazionale

Corso di formazione "Curriculo e Valutazione"

ALTRI MOOC.....

2014-How to Teach Computing at Primary

2015- Creative use of Tablets in Schools 2014- Developing Digital Skills in your Classroom 2015- How to teach Computing 2015--Games in Schools Teacher 2014- STEM Innovator

2018

COSTRUZIONE DI UN PERCORSO DIDATTICO PER COMPETENZE (1^ e 2^ ciclo)

MAKER FAIRE corso di aggiornamento sulla robotica Roma WEBINAR MINECRAFT education edition Coding STEAM e stampa 3D WEBINAR MINECRAFT education edition Come portare in classe un video gioco

FORMATRICE DOCENTI PNSD

- APP . HOUR LA DIDATTICA DIGITALE IN CLASSE (corso di formazione ai Docenti)
- -Formazione docenti corso "Coding nella didattica tra gioco Problem Solving" (Leverano)
- Formazione docenti corso "Coding nella didattica tra gioco Problem Solving" (Francavilla Fontana)

Formazione docenti Coding e Didattica

Formatore esperto nel PON Summer school "In estate s'imparano le STEM" Formatore esperto "PON le Mani che sanno"

PON "Curriculi Digitali"

- Relatrice/ Formatrice 1°Meeting Docenti innovatori Puglia
- Formazione Docenti presso Festival della Didattica Digitale Lucca
- Relatrice Seminario "Donne e discipline STEAM" (esperienze didattiche con la robotica e l'elettronica educativa)
- Relatrice IMPARA DIGITALE Campobasso
- Meeting docenti Virtuali e Insegnanti 2.0
- # FUTURABRINDISI 2018 Relatrice scuola
- # FUTURABRINDISI 2018 relatore stakeholder
- -# FUTURACASERTA 2018 Relatrice scuola
- #FUTURASASSARI 2018 Relatrice scuola
- #FUTURAMANTOVA 2018 Relatrice scuola
- #FUTURAGENOVA 2019 Relatrice scuola
- #FUTURAMATERA 2019 Relatrice scuola
- -SCUOLA VIRTUALE PIACENZA 2019 Relatrice
- -FIRST INTERNATIONAL CONFERENCE Cagliari 2019 Relatrice
- FABLEARN CONFERENCE Università politecnica delle Marche 2019 Relatrice Poster
- Relatrice MOTHER'S DAY WORKSHOP (Erasmus+ KA1 I.T....is for)
- Relatrice SCUOLA DI ROBOTICA Workshop Robotica con SAM LABS E MAKEY MAKEY...

Relatrice Corso online WikiScuola" TINKERING "

Relatrice corso online WikiScuola "robotica con Arduino"

Relatrice Corso " 3 giorni per la scuola " Citta Della Scienza Napoli

WEBINAR "Women in STEAM: il femminile nei campi di innovazione e tecnologia"

-Didacta 2018 Firenze Relatrice e workshop Didacta 2019 Firenze Relatrice e workshop online Didacta 2021 Firenze Relatrice e workshop Didacta 2022 Firenze Relatrice e workshop

-Relatrice corso di aggiornamento docenti "CODEWEEK in Atelier"

- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- ISTITUTO MAGISTRALE DI BRINDISI
- CENTRO LA NOSTRA FAMIGLIA DI OSTUNI
- SECONDO CIRCOLO DIDATTICO FRANCAVILLA FONTANA DI BR
- CENTRO L'ISOLA FELICE DI BRINDISI
- ITIS FRANCAVILLA FONTANA
- ITC FRANCAVILLA FONTANA
- POLITECNICO DI MILANO MOOC
- EUROPEAN SCHOOLNET ACCADEMY MOOC
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

· Qualifica conseguita

CONTRACT AND THE PROPERTY OF THE CONTRACT OF T

SCIENZE, MATEMATICA, INFORM'ATICA, PSICOMOTRICITA', ITALIANO, INGLESE

MOOC, WEBINAR, E-LEARNING

DOCENTE ESPERTO NELLE TECNOLOGIE A SUPPORTO DELLA DIDATTICA IET

(EIPASS) MIUR FABLabs

SAM LABS Certified Teacher

MIEEXPERT Microsoft

Apple Teacher

Book Creator Ambassador Teacher National Geographic Teacher

ERASMUS+ Eucourses Robotics for Schools Birmingham

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali.

- USO DI TABLET CON DIVERSI SISTEMI OPERATIVI ,
- APP DIDATTICHE,
- USO DELLA LIM,
- BRICOLAGE,
- -CANTO, DANZA,
- RECITAZIONE,
- ARREDAMENTO,
- MODA, ACCESSORI,
- ABBIGLIAMENTO,
- DISEGNO, CREATIVITÀ
- APPROCCIO ALLA

SCRITTURA GIORNALISTICA

- ROBOTICA EDUCATIVA

(LEGO WE DO 2.0, mBOT,,

BEEBOT, BLUE

BOT, CUBETTO, InO bot, Lego

MINDSTORM, SMART TOYS)

- CODING UNPLUGGED e con

PROGRAMMI VISUALI A

BLOCCHI (SCRATCH,

BLOCKLY e simili)

- CODING CON SCHEDA

ELETTRONICA MAKEY

MAKEY, ARDUINO, MICRO

BIT, Picoboard

- ATTIVITA' DI TINKERING
- ELETTRONICA EDUCATIVA

CON LITTLE BITS

- CODING CON LITTLE BITS

CODE KIT

- STRAWBEES e TINKERING
- SAM Labs, STEAM
- -Arduino/ Mblock
- -Neuron Mblock
- -Quobo Robot - Matatalab
- Microbit

MADRELINGUA ITALIANO

ALTRE LINGUA

INGLESE

Capacità di lettura

BUONO

Capacità di scrittura

BUONO

• Capacità di espressione orale

BUONO

CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc. Buone competenze organizzative e di amministrazione del personale docente ,maturate in occasione del ruolo svolto come funzione strumentale ,Animatore Digitale, attraverso esperienze di cooperative learning. Organizzazione e realizzazione dei CODERDOJO

CAPACITÀ E COMPETENZE

TECNICHE

Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.

Uso ottimale del computer e di altri strumenti tecnologici nella didattica con le TIC con ricorso ad applicazioni free ed al cloud computing. Tali competenze sono state acquisite attraverso corsi in presenza, on line webinar e MOOC.

CAPACITÀ E COMPETENZE

ARTISTICHE

Musica, scrittura, disegno ecc

Scrittura creativa, Canto, Disegno, pittura

ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE

Competenze non precedentemente

indicate.

2015 DIGITAL CHAMPION

2015 - AMBASSADOR SCUOLA 3.0 (DIDASCA- THE FIRST ITALIAN CYBER SCHOOLS FOR

LIFELONG LEARNING)

2015- AMBASSADOR REFERENTE REGIONE PUGLIA CODE WEEK EU

2017 COLLABORATRICE MOVIMENTO ROSA DIGITALE

2017 ESPERIENZA FORMATIVA ERASMUS + K1A

2015/2021 ANIMATORE DIGITALE

PATENTE O PATENTI B

Angela Gatti