



Ministero dell'istruzione e del merito

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE CREMONA UNO

SCUOLA DELL'INFANZIA, SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO CON INDIRIZZO MUSICALE

Via Gioconda, n. 1 – 26100 CREMONA (CR) – Tel: 0372 28228

E-mail: CRIC82100Q@ISTRUZIONE.IT – PEC: CRIC82100Q@PEC.ISTRUZIONE.IT

n.prot. e data (vedi segnatrice)

Circolare n. (vedi segnatrice)

Ai docenti

Ai genitori

alunni classi

1^A- 1^C -1^E

Sc. Secondaria di primo grado

"A. CAMPI" IC CREMONA UNO

Oggetto: Richiesta manifestazione d'interesse per l'attività "ProgrammiAmo Videogiochi".

La scuola secondaria di I grado "A. Campi", nell'ambito dell'ampliamento dell'offerta formativa, propone **ad un massimo di 15 alunni** appartenenti alle 1^A, 1^C e 1^E, un corso di **programmazione di videogiochi**, organizzato e gestito dalla **prof. Anna Lisa Reibaldi**.

L'attività avrà le seguenti finalità e obiettivi:

- Problem solving
- Saper utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire compiti operativi semplici.
- Gestione degli errori.
- Applicare in modo creativo quanto appreso per creare videogiochi originali o risolvere problemi di programmazione assegnati.
- Collaborare con i compagni per la realizzazione di un progetto
- Programmare mediante un software che utilizza blocchi logici videogiochi a complessità crescente.

Si prevedono **3 incontri**, calendarizzati il **venerdì pomeriggio, dalle ore 14.15 alle ore 15.45**, secondo la seguente scansione:

VENERDI' 3 MAGGIO 2024

VENERDI' 10 MAGGIO 2024

VENERDI' 17 MAGGIO 2024

Si precisa che dalle ore 13.45 alle ore 14.15 gli alunni potranno consumare un pranzo al sacco, portato da casa.

Argomenti degli incontri

1° incontro: corsa di macchinine in circuito

- Interazione tra personaggio e ambiente
- Come far parlare gli sprite

2° incontro: recupera l'alieno con l'astronave

- Gestione delle interazioni tra personaggi
- Programmazione di movimenti casuali

CRIC82100Q - A7BD8C9 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0004321 - 17/04/2024 - I.1 - I
CRIC82100Q - A7BD8C9 - CIRCOLARI - 000229 - 17/04/2024 - UNICO - I



Ministero dell'istruzione e del merito

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE CREMONA UNO

SCUOLA DELL'INFANZIA, SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO CON INDIRIZZO MUSICALE

Via Gioconda, n. 1 – 26100 CREMONA (CR) – Tel: 0372 28228

E-mail: CRIC82100Q@ISTRUZIONE.IT – PEC: CRIC82100Q@PEC.ISTRUZIONE.IT

3° incontro: tutti al mare!

- Gestire il punteggio di gioco attraverso le variabili
- Creare nuove situazioni con i messaggi
- Passaggio a scenari diversi

Si suggerisce ai partecipanti di dotarsi di una chiavetta USB.

É richiesta una manifestazione di interesse da parte delle famiglie, consegnando il modulo in calce, compilato e firmato, ai coordinatori della propria classe, entro il giorno **29 APRILE 2024**.

Cordiali saluti

Il Dirigente scolastico

*Prof. Maria Giovanna Daniela Manzia

**Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi e per gli effetti dell'art 3, comma 2, del decreto legislativo n. 39/93*

CRIC82100Q - A7BD8C9 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0004321 - 17/04/2024 - I.1 - I
CRIC82100Q - A7BD8C9 - CIRCOLARI - 0000229 - 17/04/2024 - UNICO - I

Il/la sottoscritto/a _____, esercente la potestà genitoriale
sull'alunno/a _____ frequentante la classe prima
sezione _____, autorizza il/la proprio/a figlio/a a partecipare al laboratorio "ProgrammiAmo
Videogiochi", nei giorni Venerdì 3.5.24, Venerdì 10.5.24 e Venerdì 17.5.2

Data e firma del genitore _____