

AVVISO - 81652, 23/05/2025, FSE+, Piano Estate 2025-2026

CANDIDATURA N. 13941

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	"J. TORRIANI"
Codice meccanografico	CRIS004006
Tipo istituto	ISTITUTO SUPERIORE
Indirizzo	VIA LEA GAROFALO, 3/5
Provincia	CREMONA
Comune	CREMONA
CAP	26100
Telefono	037228380
Email	CRIS004006@istruzione.it
Sito web	www.iistorriani.it
Numero Alunni	1936
Plessi	CRIS004006 CRPS00401L CRRIO0401T CRRIO04517 CRTF00401P

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA	
Avviso	Piano Estate 2025-2026
Istituto	CRIS004006 - "J. TORRIANI"
Codice candidatura	13941
Importo totale richiesto	€ 79.869,00

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - E-state al Torriani	€ 79.869,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.869,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Giochi e sfide per imparare insieme	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Imparare senza fatica	€ 6.345,00
ESO4.6.A4.A	Competenze in materia di cittadinanza	Girovagando	€ 6.345,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	PN Creatività	€ 6.345,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Summer Camp	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Racconti in movimento	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Settimana multisport	€ 6.345,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Il corpo in movimento	€ 6.345,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Laboratorio di tecnologie	€ 6.345,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	"Tecnologie in Azione – Progetta, Costruisci, Accendi!"	€ 6.345,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	MAKING - School maker day	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Immaginando	€ 7.014,00
TOTALE MODULI			€ 79.869,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: E-state al Torriani

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - E-state al Torriani
Descrizione	Il periodo estivo rappresenta un'occasione preziosa per ampliare e arricchire il percorso formativo degli studenti attraverso esperienze particolarmente motivanti. Il nostro progetto estivo intende offrire un ventaglio di attività che unisce l'espressività artistica, la pratica sportiva, la cura dell'ambiente e l'educazione alla cittadinanza, trasformando il tempo scuola in un momento di crescita personale e collettiva. Le arti performative, come la musica e il teatro, favoriscono la comunicazione e stimolano l'immaginazione. Per questo proporremo laboratori creativi nei quali gli studenti potranno sperimentare diverse modalità espressive, collaborando e sviluppando competenze trasversali. Accanto alle attività artistiche, verranno organizzati momenti sportivi all'aperto, grazie al supporto di istruttori esperti. Queste esperienze saranno pensate per coniugare movimento, gioco di squadra e benessere, in un contesto sicuro e inclusivo. Una particolare attenzione sarà rivolta anche alla valorizzazione degli spazi scolastici: coinvolgeremo gli studenti in attività di miglioramento degli ambienti comuni, come la tinteggiatura delle aule o la personalizzazione di aree condivise. Questi interventi contribuiranno a rafforzare il senso di identità e appartenenza alla comunità scolastica. Per stimolare il senso civico e l'apertura verso il territorio, saranno organizzate uscite didattiche e visite guidate. Queste esperienze aiuteranno i ragazzi a conoscere meglio il contesto in cui vivono, a sviluppare consapevolezza sociale e a riflettere sul contributo che ciascuno può dare al bene comune. Inoltre, saranno attivati percorsi specifici per valorizzare le competenze STEM attraverso attività laboratoriali che offriranno agli studenti l'opportunità di sviluppare la creatività in contesti pratici e innovativi. Parallelamente, verranno proposti anche moduli di potenziamento della lingua inglese, con attività immersive e interattive che mirano a consolidare le competenze linguistiche degli studenti, preparando il terreno per eventuali certificazioni riconosciute a livello internazionale.
Codice CUP	D64D25001540007

Data inizio prevista	01/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	12
Importo richiesto	€ 79.869,00

MODULO	
Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	124293 - Summer Camp
Descrizione	Il progetto estivo di attività sportive all'aperto rappresenta un'opportunità unica per gli studenti delle scuole superiori di trascorrere l'estate in modo attivo e costruttivo. Grazie alla collaborazione con istruttori qualificati, gli studenti non solo miglioreranno le loro capacità sportive, ma svilupperanno anche competenze sociali e personali fondamentali per il loro futuro. Organizzeremo una serie di attività sportive all'aria aperta tra cui: Beach Volley Canoa SUP Barca a vela Mountain Bike Arrampicata.
Data inizio prevista	04/08/2025
Data fine prevista	26/10/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRIS004006
Numero destinatari	30
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Summer Camp

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	124522 - Giochi e sfide per imparare insieme
Descrizione	Il progetto si configura come un percorso innovativo e coinvolgente che integra l'apprendimento delle competenze di base in matematica ed elettronica con attività ludico-esperienziali, come le scatole magiche e le escape room didattiche. Attraverso giochi strutturati, sfide logiche, rompicapi e piccole costruzioni elettroniche, gli studenti saranno coinvolti in attività che stimolano la mente e promuovono il lavoro di squadra, in un clima di scoperta e collaborazione. Il percorso consente di affrontare contemporaneamente aspetti cognitivi, relazionali ed emotivi, lavorando sia sullo sviluppo del pensiero logico e critico, sia sul potenziamento delle competenze sociali, dell'autostima e della fiducia in sé stessi. Obiettivo del progetto è favorire un apprendimento attivo e significativo, in grado di stimolare la curiosità, il pensiero creativo e la capacità di affrontare e risolvere problemi. Al tempo stesso, viene data grande attenzione alla costruzione di relazioni positive e alla promozione dell'inclusione, valorizzando le differenze e facilitando la partecipazione di tutti, anche di studenti con fragilità o difficoltà. Le attività proposte, flessibili e adattabili in base all'età e ai bisogni del gruppo, mirano a creare un ambiente dinamico in cui il gioco diventa motore di apprendimento. In questo contesto, i ragazzi imparano a cooperare, a condividere idee, a gestire le emozioni e ad affrontare sfide in modo costruttivo, rafforzando la consapevolezza di sé e la capacità di imparare a imparare.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/11/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRRI00401T
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado
-------------	--

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Giochi e sfide per imparare insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Competenze in materia di cittadinanza
Titolo modulo	124221 - Girovagando
Descrizione	La cittadinanza attiva è una componente essenziale per la formazione dei giovani, poiché li aiuta a diventare membri consapevoli e partecipativi della loro comunità. Un progetto estivo focalizzato sulla conoscenza del territorio, con uscite didattiche nelle città limitrofe, offre agli studenti delle scuole superiori un'opportunità unica per esplorare e comprendere meglio il loro ambiente locale. Questo progetto mira a sviluppare un senso di appartenenza e responsabilità civica, promuovendo al contempo l'apprendimento storico, culturale e geografico.
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/11/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRIS004006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Girovagando

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.050,00
TOTALE				€ 6.345,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	124207 - Racconti in movimento
Descrizione	Il progetto nasce con l'obiettivo di portare la danza all'interno della scuola, arricchendo il percorso artistico già avviato con musica, canto e teatro. Attraverso il movimento e il connubio con la musica, la danza diventa uno strumento per favorire la socializzazione, rafforzare la coesione del gruppo, stimolare la creatività e promuovere una maggiore consapevolezza del corpo, inteso come veicolo di emozioni e narrazione. L'attività prevede sia momenti strutturati (lavoro sul ritmo, coordinazione, respirazione, gestione dello spazio, creazione di sequenze coreografiche) sia spazi dedicati all'improvvisazione, con l'intento di offrire agli studenti un'esperienza completa e coinvolgente. Particolare attenzione sarà rivolta all'esplorazione delle emozioni e alla rappresentazione di storie e tematiche attuali attraverso il linguaggio del corpo. Obiettivi fondamentali del progetto sono: sviluppare competenze motorie, artistiche, comunicative e sociali; facilitare la libera espressione del movimento; promuovere la conoscenza del sé, la socializzazione, la cooperazione e l'integrazione.
Data inizio prevista	26/08/2025
Data fine prevista	30/11/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRIS004006
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Racconti in movimento

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	124405 - Laboratorio di tecnologie
Descrizione	Il progetto "Laboratorio di Tecnologie" è un percorso laboratoriale di livello avanzato che mira ad approfondire le competenze trasversali nelle diverse aree disciplinari attraverso attività pratiche di progettazione e realizzazione di dispositivi o sistemi reali, che coinvolgono simultaneamente elementi di disegno meccanico ed elettrico, manutenzione meccanica ed elettrica, lavorazioni su macchine utensili. Nasce con l'intento di avvicinare gli studenti al mondo delle nuove tecnologie. Il progetto mira a coinvolgere anche gli studenti più fragili o a rischio dispersione, che spesso apprendono meglio attraverso l'azione, il fare e la condivisione in gruppo. "Tecnologie in Azione" non è solo un corso tecnico: è un'esperienza concreta, motivante e inclusiva, pensata per trasformare l'aula in un laboratorio di idee, azione e futuro. Offre agli studenti un'opportunità di apprendere facendo, scoprire il valore del lavoro di squadra e intravedere il senso del proprio percorso scolastico all'interno del mondo produttivo reale.
Data inizio prevista	02/02/2026
Data fine prevista	30/11/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRIS004006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Laboratorio di tecnologie

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.050,00
TOTALE				€ 6.345,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	124929 - Imparare senza fatica
Descrizione	Il corso si propone di individuare un metodo di studio efficace, capace di fornire agli studenti strategie di apprendimento efficaci e operative dinamiche. Gli incontri sono volti a conoscere le metodologie di lavoro dei ragazzi, il loro stile di apprendimento, gli obiettivi operativi e le loro strategie di memorizzazione. Insieme si procederà all'individuazione di un metodo efficace in grado di ridurre i tempi, potenziare i risultati, pianificare gli impegni e garantire la corretta memorizzazione dei materiali nel rispetto delle capacità e delle potenzialità di ciascuno. Gli incontri saranno quindi dedicati sia a conoscere le differenti tipologie di "intelligenza" alla ricerca di una migliore e più nitida autovalutazione, capace di mettere in luce le ricchezze di ciascuno.
Data inizio prevista	08/09/2025
Data fine prevista	30/11/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRIS004006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Imparare senza fatica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.050,00
TOTALE				€ 6.345,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	124580 - MAKING - School maker day
Descrizione	Il progetto si configura come un percorso educativo e formativo orientato allo sviluppo delle competenze digitali e tecnologiche, con un focus specifico sul potenziamento delle abilità informatiche, del pensiero computazionale, del coding, dell'intelligenza artificiale e della robotica. Rivolto agli studenti dell'indirizzo professionale in manutenzione elettromeccanica, il progetto intende integrare la dimensione tecnica con l'innovazione digitale, in un'ottica laboratoriale, creativa e orientata alla risoluzione di problemi reali. Attraverso attività pratiche e sfide progettuali, gli studenti saranno accompagnati in un'esperienza che li porterà a comprendere e applicare concetti di programmazione e automazione. Particolare attenzione sarà dedicata all'uso consapevole e responsabile delle tecnologie digitali, promuovendo la cittadinanza digitale e l'approccio etico all'innovazione. Il percorso, strutturato in modalità laboratoriale e collaborativa, punta a stimolare la curiosità, il pensiero creativo e la capacità di lavorare in gruppo. Gli studenti saranno coinvolti nella realizzazione di micro-progetti interdisciplinari, in cui teoria e pratica si intrecciano, favorendo lo sviluppo di competenze trasversali utili sia in ambito scolastico che nel mondo del lavoro.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/11/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRRI00401T
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MAKING - School maker day

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	124357 - "Tecnologie in Azione – Progetta, Costruisci, Accendi!"
Descrizione	Il progetto "Tecnologie in Azione" è un percorso laboratoriale rivolto agli studenti del settore tecnologico. L'attività si propone di valorizzare ed integrare le competenze trasversali nelle diverse aree disciplinari attraverso attività pratiche di progettazione e realizzazione di dispositivi o sistemi reali, che coinvolgono simultaneamente elementi di disegno meccanico ed elettrico, manutenzione meccanica ed elettrica, lavorazioni su macchine utensili. Nasce con l'intento di avvicinare gli studenti al mondo delle nuove tecnologie. Il progetto mira a coinvolgere anche gli studenti più fragili o a rischio dispersione, che spesso apprendono meglio attraverso l'azione, il fare e la condivisione in gruppo. "Tecnologie in Azione" non è solo un corso tecnico: è un'esperienza concreta, motivante e inclusiva, pensata per trasformare l'aula in un laboratorio di idee, azione e futuro. Offre agli studenti un'opportunità di apprendere facendo, scoprire il valore del lavoro di squadra e intravedere il senso del proprio percorso scolastico all'interno del mondo produttivo reale.
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	30/10/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRIS004006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Tecnologie in Azione – Progetta, Costruisci, Accendi!"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.050,00
TOTALE				€ 6.345,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	124232 - Immaginando
Descrizione	L'estate rappresenta un'opportunità straordinaria per gli studenti delle scuole superiori di esplorare nuovi campi di conoscenza e sviluppare competenze che saranno fondamentali nel loro futuro. Un progetto estivo che unisce l'intelligenza artificiale (IA) e le nuove tecnologie, in collegamento con il tema della cittadinanza digitale, può offrire un'esperienza educativa arricchente e stimolante. Questo progetto, mira a fornire una solida base teorica e pratica in ambito tecnologico, nonché una consapevolezza critica del ruolo del cittadino digitale nel mondo moderno.
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	30/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRIS004006
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Immaginando

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.260,00
TOTALE				€ 7.014,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	124641 - Settimana multisport
Descrizione	Il progetto nasce con l'intento di offrire agli studenti un'esperienza dinamica, varia e inclusiva, incentrata sulla pratica di diverse discipline sportive, sia individuali sia di squadra. L'attività si svolgerà nell'arco di una settimana, durante la quale, ogni giorno, i ragazzi saranno coinvolti nella scoperta e sperimentazione di sport differenti all'aperto, a cui si aggiungerà, in modo sistematico, un modulo dedicato all'affinamento di uno stile di nuoto presso la piscina. L'obiettivo principale del progetto è ampliare le capacità motorie e coordinative generali e specifiche, potenziare le capacità condizionali (forza, resistenza, velocità, mobilità articolare), stimolare la socialità e favorire la partecipazione attiva alla vita di gruppo. L'approccio proposto è inclusivo e motivante: ciascuno studente potrà mettersi in gioco secondo le proprie possibilità, superando eventuali blocchi e scoprendo magari nuove passioni sportive. L'esperienza del multisport, oltre a migliorare le competenze motorie, promuove valori fondamentali come il rispetto delle regole, la cooperazione, la condivisione, la gestione delle emozioni, il fair play e la fiducia reciproca. Il lavoro di gruppo e la rotazione tra attività diverse permettono di valorizzare ogni partecipante, offrendo un'occasione concreta per conoscersi, interagire e collaborare. Un ulteriore elemento fondante del progetto è l'educazione al benessere psicofisico, attraverso l'adozione di uno stile di vita attivo e salutare. Il contrasto alla sedentarietà, la promozione dell'attività fisica regolare e la consapevolezza del proprio corpo rappresentano finalità trasversali e cruciali, soprattutto in una fase di crescita e sviluppo come quella adolescenziale.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/10/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRIS004006

Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Settimana multisport

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.050,00
TOTALE				€ 6.345,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	124691 - Il corpo in movimento
Descrizione	Il progetto nasce con l'obiettivo di offrire agli studenti un percorso di attività motoria dolce ma efficace, incentrato sulla ginnastica posturale e sulla tonificazione leggera, finalizzata al miglioramento del benessere fisico, dell'equilibrio corporeo e della qualità della vita. È pensato per coinvolgere i partecipanti in un ambiente sereno, accogliente e motivante, sotto la guida di un docente esperto di scienze motorie affiancato da un tutor scolastico. Le lezioni prevedono esercizi a corpo libero o con l'ausilio di piccoli attrezzi, volti a migliorare la postura, la tonicità muscolare, la mobilità articolare e la respirazione. La pratica regolare mira anche a sviluppare la propriocettività, ossia la consapevolezza e il controllo del proprio corpo nello spazio, elemento fondamentale per prevenire dolori muscolo-scheletrici e disfunzioni posturali, soprattutto in età evolutiva. Oltre agli aspetti strettamente fisici, il percorso si propone come spazio di benessere globale, in cui lo studente può prendersi cura di sé in modo consapevole, recuperando il piacere del movimento, migliorando la concentrazione, riducendo lo stress e favorendo l'autostima. L'attività motoria, svolta in piccoli gruppi e in un clima non competitivo, favorisce inoltre la socializzazione, la cooperazione tra pari e la partecipazione attiva. Uno degli obiettivi centrali del progetto è il contrasto alla sedentarietà, un fenomeno sempre più diffuso tra i giovani, e la promozione di uno stile di vita sano e attivo.
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	28/11/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRIS004006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Il corpo in movimento

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.050,00
TOTALE				€ 6.345,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	124724 - PN Creatività
Descrizione	Il periodo estivo offre un'opportunità unica per arricchire l'esperienza educativa degli studenti attraverso attività coinvolgenti e stimolanti. Il nostro progetto mira a combinare la passione per la musica e il teatro, lo spirito sportivo, il rispetto per l'ambiente e la consapevolezza civica, fornendo agli studenti un'estate divertente e formativa. Nel nostro progetto, organizzeremo workshop musicali e di teatro dove gli studenti avranno l'opportunità di esplorare diverse forme di espressione. Organizzeremo una serie di attività sportive all'aria aperta, collaborando con istruttori qualificati per garantire un'esperienza sicura e divertente per tutti gli studenti. Riteniamo che un ambiente scolastico accogliente e stimolante sia fondamentale per il successo degli studenti. Durante il periodo estivo, coinvolgeremo gli studenti in progetti di riqualificazione dell'ambiente scolastico, come la pittura delle aule e la decorazione di spazi comuni. Questa attività non solo migliorerà il senso di appartenenza e orgoglio degli studenti nella loro comunità scolastica. Per promuovere la consapevolezza civica e l'interazione sociale, organizzeremo visite guidate sul territorio. Gli studenti saranno così esposti a diverse prospettive e stimolati a riflettere sul loro ruolo nella società e sull'impatto che possono avere sul loro ambiente.
Data inizio prevista	09/09/2025
Data fine prevista	30/10/2026
Sede dove è previsto il modulo	CRIS004006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PN Creatività

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.050,00
TOTALE				€ 6.345,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- Si

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- Si