



Istituto Comprensivo Statale N. 6 "Cosmè Tura"
Via Montefiorino, 32 - Ferrara - 0532.464544 - fax 0532463294
<http://scuole.comune.fe.it/> -
E_mail: feic80000d@istruzione.it



Laboratorio di formazione sul campo DM 66



L'ARTE della DOMANDA

Il digitale che aiuta nella strategia del Questioning

Introduzione	Le applicazioni digitali possono essere un valido strumento per migliorare l'efficacia della didattica. Offrono la possibilità di: ▲ rendere l'apprendimento più coinvolgente e stimolante per gli alunni ▲ personalizzare l'apprendimento in base alle esigenze e agli interessi degli alunni ▲ migliorare il metodo di studio rendendo gli alunni autonomi nell'uso delle applicazioni sperimentate in classe
Obiettivi	▲ Conoscere e usare <u>PanQuiz</u> per indagare preconoscenze, verificare l'acquisizione di abilità e contenuti in itinere e al termine di una unità didattica dosando la modalità ludica ▲ Rendere autonomi gli studenti nell'utilizzo di <u>PanQuiz</u> per imparare a porsi buone domande e ad elaborare live quiz o questionari da sottoporre ai compagni ▲ Conoscere e usare <u>Genially</u> per costruire contenuti digitali di apprendimento personalizzati programmando l'interattività dell'applicazione
Durata complessiva	10 ore
Modalità di fruizione	In presenza , presso i locali dell'IC 6 Cosmè Tura in via Montefiorino, 30 - Pontelagoscuro, Ferrara. L'attività di formazione sarà di tipo laboratoriale (consigliato l'utilizzo del proprio dispositivo).
Modalità di iscrizione	Tramite accesso alla piattaforma Futura con SPID inserendo ID 278344 o il titolo della formazione (consulta la guida allegata che spiega la semplice procedura per iscriversi)

Relatori	ins. Garatti Angela docente di lettere c/o Cosmè Tura - Pontelagoscuro	
Attestato	L'attestato verrà rilasciato al termine della formazione previa partecipazione ad almeno il 70% delle ore complessive e sarà scaricabile sulla piattaforma Scuola Futura	
PROGRAMMA		
1° INCONTRO 	Conoscere e progettare Live Quiz	venerdì 13 settembre ore 9.00-12.00 (3 ore)
2° INCONTRO 	Conoscere e progettare Questionari personalizzati per studiare e/o verificare	mercoledì 18 settembre ore 16.00-19.00 (3 ore)
3° INCONTRO 	Progettare contenuti per studiare ed esercitare competenze: dai Template alle principali funzioni interattive (1a parte)	mercoledì 25 settembre ore 17.00-19.00 (2 ore)
4° INCONTRO 	Progettare contenuti per studiare ed esercitare competenze: dai Template alle principali funzioni interattive (2a parte)	mercoledì 2 ottobre ore 16.30-18.30 (2 ore)