

## AVVISO - 81652, 23/05/2025, FSE+, Piano Estate 2025-2026

### CANDIDATURA N. 13369

### ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.C. COMACCHIO
Codice meccanografico	FEIC82100E
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA FATTIBELLO
Provincia	FERRARA
Comune	COMACCHIO
CAP	44022
Telefono	0533313191
Email	FEIC82100E@istruzione.it
Sito web	<a href="https://iccomacchio.edu.it/">https://iccomacchio.edu.it/</a>
Numero Alunni	556
Plessi	FEIC82100E FEAA82101B FEEE82101L FEEE82102N FEMM82101G

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA	
Avviso	Piano Estate 2025-2026
Istituto	FEIC82100E - I.C. COMACCHIO
Codice candidatura	13369
Importo totale richiesto	€ 51.480,00

## RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - UN'ESTATE ATTIVA E CREATIVA	€ 51.480,00
<b>TOTALE PROGETTI</b>	<b>€ 51.480,00</b>

## RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	RACCONTIAMO IL TERRITORIO	€ 6.660,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	GIOCA SPORT PRIMARIA DI SAN GIUSEPPE	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	GIOCA SPORT PRIMARIA COMACCHIO	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	LABORATORIO DI SCRITTURA CREATIVA	€ 6.660,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	OLIMPIADI DI MATEMATICA SCUOLA PRIMARIA	€ 6.660,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	GREEN VILLAGE	€ 6.660,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	OLIMPIADI DI MATEMATICA SCUOLA SECONDARIA	€ 6.660,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	VIDEO MAKING- TG SCHOOL	€ 6.060,00
<b>TOTALE MODULI</b>			<b>€ 51.480,00</b>

## PROGETTI E MODULI

## Progetto: UN'ESTATE ATTIVA E CREATIVA

### ESO4.6.A4

#### ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - UN'ESTATE ATTIVA E CREATIVA
Descrizione	<p>L'IC Comacchio si inserisce in un territorio molto ricco di potenzialità dal punto di vista storico e ambientale in cui il turismo costituisce la risorsa economica principale.</p> <p>Le famiglie sono spesso impegnate con le attività lavorative proprio nei momenti di sospensione della scuola e, pertanto, l'istituto organizza da anni attività extracurricolari specie nei periodi di vacanza in modo da sostenere le famiglie, con particolare riferimento alle mamme lavoratrici, e nello stesso tempo offrire al territorio proposte educative e formative di qualità, che permettano ai ragazzi di consolidare e approfondire le conoscenze e le competenze disciplinari e trasversali acquisite durante l'anno, con attività più ludiche e sperimentando metodologie didattiche innovative.</p> <p>Verranno, pertanto, organizzate attività ricreative, di potenziamento delle competenze, di socialità, e attività sportive, teatrali e, più in generale, iniziative che favoriscano l'aggregazione, l'inclusione, la socialità, l'accoglienza e la vita di gruppo.</p>
Codice CUP	D54D25005510007
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	8
Importo richiesto	€ 51.480,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	130718 - OLIMPIADI DI MATEMATICA SCUOLA PRIMARIA
Descrizione	<p>Il corso si propone di favorire l'utilizzo delle tecniche e delle procedure del calcolo scritto e mentale, anche in riferimento a contesti reali; la rappresentazione, il confronto e l'analisi delle figure geometriche, partendo anche da situazioni reali; la rilevazione dei significativi e l'utilizzo consapevole attraverso rappresentazioni grafiche; il riconoscimento e la risoluzione di problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.</p> <p>Tutto questo verrà proposto ai ragazzi sotto forma di gioco matematico.</p> <p>I giochi di matematica, infatti, sono una sfida davvero stimolante e un'opportunità per apprendere e mettersi alla prova attraverso competenze trasversali. Attraverso l'esplorazione dell'ambiente, la progettazione, la costruzione di oggetti manuali e il gioco di squadra è possibile sperimentare e sviluppare diverse competenze come la risoluzione di problemi, la capacità di collaborare, la creatività e la capacità di creare collegamenti e relazioni. Il gioco aiuta ad apprendere meglio la matematica e rafforza la motivazione anche di chi fa un po' più fatica questa materia.</p> <p>Non si esclude la possibilità di iscrivere l'istituto ad esperienze quali i Giochi Matematici del Mediterraneo o ai Campionati junior di giochi matematici per rendere ancora più motivante l'esperienza per i ragazzi che vi parteciperanno.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	28/02/2026
Sede dove è previsto il modulo	FEIC82100E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### OLIMPIADI DI MATEMATICA SCUOLA PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	131019 - RACCONTIAMO IL TERRITORIO
Descrizione	<p>Il corso vuole unire conoscenza del proprio territorio, l'approfondimento delle conoscenze storico-geografiche degli alunni alla capacità di utilizzare la lingua madre o altri linguaggi espressivi, alternando momenti in classe ad uscite didattiche alla scoperta del centro storico, dei musei, degli ambienti naturali caratteristici del parco del Delta del Po. Il corso si configura quindi come percorso interdisciplinare basato sulla metodologia del project based learnign. L'apprendimento basato su progetti è un approccio didattico progettato per offrire agli studenti l'opportunità di sviluppare le proprie competenze a partire da progetti basati su sfide e problemi che potrebbero dover affrontare nel mondo reale. Questa metodologia didattica consente quindi agli studenti di apprendere da esperienze complesse e fortemente orientate al raggiungimento di un obiettivo specifico e fare in modo che impari a collaborare, comunicare efficacemente, pensare in modo critico, svincolandosi dalla pura assimilazione dei concetti del percorso formativo standard.</p> <p>In questo caso il compito dei ragazzi sarà quello di raccontare aspetti del proprio territorio utilizzando in modo competente e creativo la lingua italiana o altri linguaggi artistici ed espressivi.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	FEIC82100E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### RACCONTIAMO IL TERRITORIO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	130652 - GIOCA SPORT PRIMARIA DI SAN GIUSEPPE
Descrizione	<p>Si tratta di un progetto educativo-sportivo rivolto ai bambini dai 6 agli 11 anni, ideato per promuovere l'attività fisica, lo sviluppo cognitivo e i valori dello sport.</p> <p>L'obiettivo principale è avvicinare i più piccoli a diverse discipline sportive in maniera ludica e divertente, favorendo lo sviluppo delle capacità motorie, cognitive e sociali attraverso delle esperienze da loro sperimentate e vissute. Il gioco e lo sport hanno anche una valenza importante nel mondo attuale, ovvero quella di contrastare fattori di rischio obesità e sedentarietà, favorendo invece socialità, giocosità e divertimento.</p> <p>Il progetto ha, quindi, la finalità di unire gioco e sport in un unico progetto basato sulla conoscenza del gioco e del suo sviluppo, favorendo così il vero valore dell'attività motoria e della conoscenza di sé, integrando le attività di gioco a quelle sportive facilitando la pratica sportiva.</p>
Data inizio prevista	01/01/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	FEIC82100E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### GIOCA SPORT PRIMARIA DI SAN GIUSEPPE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	130646 - GIOCA SPORT PRIMARIA COMACCHIO
Descrizione	<p>Si tratta di un progetto educativo-sportivo rivolto ai bambini dai 6 agli 11 anni, ideato per promuovere l'attività fisica, lo sviluppo cognitivo e i valori dello sport.</p> <p>L'obiettivo principale è avvicinare i più piccoli a diverse discipline sportive in maniera ludica e divertente, favorendo lo sviluppo delle capacità motorie, cognitive e sociali attraverso delle esperienze da loro sperimentate e vissute. Il gioco e lo sport hanno anche una valenza importante nel mondo attuale, ovvero quella di contrastare fattori di rischio obesità e sedentarietà, favorendo invece socialità, giocosità e divertimento.</p> <p>Il progetto ha, quindi, la finalità di unire gioco e sport in un unico progetto basato sulla conoscenza del gioco e del suo sviluppo, favorendo così il vero valore dell'attività motoria e della conoscenza di sé, integrando le attività di gioco a quelle sportive facilitando la pratica sportiva.</p>
Data inizio prevista	01/01/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	FEIC82100E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### GIOCA SPORT PRIMARIA COMACCHIO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

MODULO	
Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	130682 - GREEN VILLAGE
Descrizione	<p>Il progetto si rivolge ai bambini dai 6 agli 11 anni per proporre un percorso interdisciplinare di scienze e tecnologia utilizzando la metodologia del project based learnign. L'apprendimento basato su progetti è un approccio didattico progettato per offrire agli studenti l'opportunità di sviluppare le proprie competenze a partire da progetti basati su sfide e problemi che potrebbero dover affrontare nel mondo reale.</p> <p>Questa metodologia didattica consente quindi agli studenti di apprendere da esperienze complesse e fortemente orientate al raggiungimento di un obiettivo specifico e fare in modo che impari a collaborare, comunicare efficacemente, pensare in modo critico, svincolandosi dalla pura assimilazione dei concetti del percorso formativo standard.</p> <p>In questo caso il progetto consiste nella realizzazione di un villaggio green con materiale di riciclo e oggetti realizzati con la stampante 3D e si svilupperà in due parti: la prima fase riguarderà la rappresentazione grafica dei vari componenti e l'elenco del materiale necessario, invece la seconda fase sarà più operativa per costruzione del plastico del villaggio green.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	FEIC82100E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### GREEN VILLAGE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	130739 - OLIMPIADI DI MATEMATICA SCUOLA SECONDARIA
Descrizione	<p>Il corso si propone di favorire l'utilizzo delle tecniche e delle procedure del calcolo scritto e mentale, anche in riferimento a contesti reali; la rappresentazione, il confronto e l'analisi delle figure geometriche, partendo anche da situazioni reali; la rilevazione dei significativi e l'utilizzo consapevole attraverso rappresentazioni grafiche; il riconoscimento e la risoluzione di problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.</p> <p>Tutto questo verrà proposto ai ragazzi sotto forma di gioco matematico.</p> <p>I giochi di matematica, infatti, sono una sfida davvero stimolante e un'opportunità per apprendere e mettersi alla prova attraverso competenze trasversali. Attraverso l'esplorazione dell'ambiente, la progettazione, la costruzione di oggetti manuali e il gioco di squadra è possibile sperimentare e sviluppare diverse competenze come la risoluzione di problemi, la capacità di collaborare, la creatività e la capacità di creare collegamenti e relazioni. Il gioco aiuta ad apprendere meglio la matematica e rafforza la motivazione anche di chi fa un po' più fatica questa materia.</p> <p>Non si esclude la possibilità di iscrivere l'istituto ad esperienze quali i Giochi Matematici del Mediterraneo o ai Campionati junior di giochi matematici per rendere ancora più motivante l'esperienza per i ragazzi che vi parteciperanno.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	FEIC82100E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### OLIMPIADI DI MATEMATICA SCUOLA SECONDARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	130783 - LABORATORIO DI SCRITTURA CREATIVA
Descrizione	<p>La scrittura creativa è quella forma di scrittura che va al di là della scrittura tecnico-professionale. La scrittura creativa include romanzi, racconti, novelle, sceneggiature, serie tv e teatro. La scrittura artistica è soprattutto una dimensione dell'essere, espressione del sé: lo scrittore, nel momento in cui inventa storie e personaggi, mette sempre una parte del proprio mondo interiore.</p> <p>Attraverso gli esercizi di scrittura creativa, gli alunni avranno modo di consolidare le proprie conoscenze e le proprie competenze in lingua italiana, allenare la creatività, prendere coscienza delle proprie emozioni imparando a esprimere correttamente e creativamente in lingua madre.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	FEIC82100E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### LABORATORIO DI SCRITTURA CREATIVA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

MODULO	
Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	130772 - VIDEO MAKING- TG SCHOOL
Descrizione	<p>Il progetto prevede attività laboratoriali in cui gli studenti saranno impegnati a realizzare dei mini-documentari o cortometraggi su temi a scelta (ambiente, scuola, sogni e progetti futuri, rapporto con il territorio, etc...) suddivisi in varie fasi operative:</p> <p>Ideazione e scrittura: Storyboard, soggetto, sceneggiatura.</p> <p>Riprese:</p> <p>Telecamere ad alta definizione.</p> <p>Videocamere a 360° per esperienze immersive.</p> <p>Droni per inquadrature aeree del territorio.</p> <p>3. Post-produzione assistita da AI:</p> <p>Montaggio video con AI.</p> <p>Editing audio (pulizia, colonna sonora generata da AI).</p> <p>Doppiaggio automatico o sottotitoli multilingua.</p> <p>Creazione avatar con AI per storytelling o presentazione.</p> <p>Obiettivi</p> <p>Avvicinare i giovani al linguaggio audiovisivo come forma espressiva contemporanea</p> <p>Sviluppare competenze digitali e multimediali.</p> <p>Utilizzare strumenti tecnologici professionali per la narrazione visiva.</p> <p>Introdurre all'uso dell'AI nella post-produzione (taglio automatico, color correction, doppiaggio, sottotitoli automatici, creazione avatar, ecc.).</p> <p>Stimolare il lavoro di squadra, la creatività e il pensiero critico.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	FEIC82100E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

## SCHEMA FINANZIARIA MODULO

### VIDEO MAKING- TG SCHOOL

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

## CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

### Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

**- Si**

### Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

**- Si**