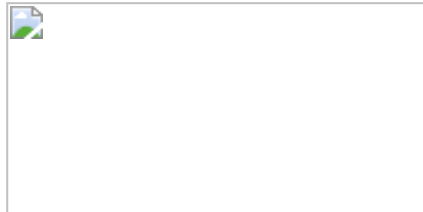


- **Oggetto:** CORSO DI FORMAZIONE "Il gioco in ambito formativo e didattico: life-skills e competenze relazionali" - Reinvio per errore di formattazione mail
- **Data ricezione email:** 23/11/2023 11:03
- **Mittenti:** presidente@uciimbologna.org - Gest. doc. - Email: presidente@uciimbologna.org
- **Indirizzi nel campo email 'A':** <feic82200a@istruzione.it>
- **Indirizzi nel campo email 'CC':**
- **Indirizzo nel campo 'Rispondi A':** <presidente@uciimbologna.org>

Allegati

File originale	Bacheca digitale?	Far firmare a	Firmato da	File firmato	File segnato
1.jpg	SI			NO	NO
Corso ANPE_16_dicembre_2023.pdf	SI			NO	NO

Testo email



UNIONE CATTOLICA ITALIANA DOCENTI, DIRIGENTI, EDUCATORI E FORMATORI
Sezione di Bologna

Alla cortese attenzione del Dirigente Scolastico della Istituzione in indirizzo con cortese preghiera di diffusione al personale docente.

La Sezione di Bologna dell'Uciim (Unione Cattolica Italiana Docenti, Dirigenti, Educatori e Formatori) e la Sezione regionale dell'Anpe (Associazione Nazionale Italiana Pedagogisti) con il patrocinio dell'Ufficio Scolastico Regionale Emilia Romagna, organizzano per Sabato 16 Dicembre dalle 9.30 alle 12.30 presso l'aula magna del Liceo Ginnasio Galvani di Bologna un corso di formazione per docenti dal titolo **"Il gioco in ambito formativo e didattico: life-skills e competenze relazionali per una didattica ludica, creativa e inclusiva"** rivolto a dirigenti, insegnanti, docenti, personale educativo. Relatore: dott. Fabio Taroni (Università di Urbino).

Il corso esaminerà le grandi possibilità delle attività ludiche in ambito educativo e didattico.

L'accesso al corso è gratuito e previsto in presenza e online: è richiesta l'iscrizione attraverso la compilazione di un form online al seguente link:

[https://tinyurl.com/corsoanpe2023:](https://tinyurl.com/corsoanpe2023)

E' possibile ricevere un attestato di partecipazione.

Si allega il programma del corso.

Cordiali saluti

Il presidente Uciim-Sezione di Bologna
(Prof. Alberto Spinelli)