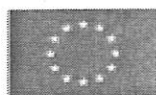


FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU




Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PRIMO NAZIONALE DI PRATICA E PRESSIONE




United Nations
Educational, Scientific and
Cultural Organization

Member of

• UNESCO
• Associated
• Schools

ISTITUTO OMNICOMPENSIVO

"MARTIN LUTHER KING"

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° grado

I.P.S.I.A "Piergiorgio Frassati" – SANT'AGATA DI P.

71021 ACCADIA (FG)

Via Roma, 24 - tel. e fax. 0881 981370

fgic819005@istruzione.it - www.icmlkaccadia.edu.it - fgic819005@pec.istruzione.it

CAPITOLATO TECNICO

PREMESSA

L'istituto nell'ambito del Piano Scuola 4.0 del PNRR per l'azione Next Generation Labs presenta un progetto che mira introdurre nella didattica la realtà virtuale e la realtà aumentata tramite aule tematiche appositamente allestite e tramite la fornitura di Smart Board e software dedicati nelle aule ordinarie.

Per realizzare del laboratorio indicato in precedenza, si prevede l'acquisto di dotazioni digitali (attrezzature, contenuti digitali, app e software, etc.) e arredi innovativi.

Per avere una visione completa della fornitura richiesta, è necessario consultare il presente capitolato tecnico.

OGGETTO DELLA FORNITURA

Oggetto del presente capitolato è la descrizione della fornitura di hardware e software, di attrezzature e di arredi per il laboratorio.

Tutti gli oggetti della fornitura (marca/modello) devono essere in produzione e già distribuite alla data dell'indizione del bando e devono essere prodotti da soggetti in possesso di certificazione europea UNI-EN ISO 9001:2000 o superiore.

La marca e il modello devono essere definiti in modo univoco e verificabile.

**VERIFICHE E CONTROLLI DA CONDURRE
PER GARANTIRE IL PRINCIPIO DNSH**

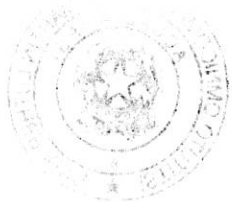
Le attrezzature oggetto di offerta dovranno rispettare il principio di non arrecare danno significativo agli obiettivi ambientali ai sensi dell'articolo 17 del regolamento (UE) 2020/852 (DNSH);

BENI E SERVIZI RICHIESTI

Di seguito si descrivono i dettagli delle attività e le specifiche minime dei prodotti richiesti.

DESCRIZIONE	
Visori 3D	QUANTITÀ
Kit di visori Contenuto minimo richiesto <ul style="list-style-type: none"> • 6 Visori 4k a 3 GDL • 1 Trolley - 6 Vani • 1 Telecamera 360° Pico • Licenze perpetue software per creare e fruire di contenuti • Workshop 	1
Kit didattico visori VR premium (8 visori)	5

Kit didattico composti da 8 visori VR con Contenitore portatile per la ricarica e controllers.	
Kit didattico visori VR premium (4 visori)	
Kit didattico composti da 4 visori VR con Contenitore portatile per la ricarica e controllers.	1
kit 8 cubotti per visori realtà aumentata	
Set di 8 cubi per la realtà aumentata da usare con il kit didattico di visori VR	4
DESCRIZIONE	
Software Visori 3D	QUANTITÀ
Licenza portale visori Premium (3 anni)	
Portale didattico fornito di strumenti di gestione e da materiale multimediale per le lezioni. Raccoglie oltre 1000 contenuti didattici di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista allineati ai curricula degli istituti italiani. Oltre a consentire ai docenti di "pescare" i contenuti dalla libreria e riprodurre le esperienze virtuali sui visori degli studenti con un semplice "play", il portale deve consentire agli insegnanti e agli studenti di creare, caricare e condividere i propri contenuti.	1
DESCRIZIONE	
Monitor	QUANTITÀ
Monitor 75" Base con OPS intel i7	
Soluzione Deluxe con schermo interattivo 75" con inclusi strumenti interattivi per arricchire l'insegnamento e migliorare i risultati di apprendimento (licenza per almeno 2 docenti e 5 alunni) e licenza cloud didattico Il monitor dovrà essere fornito con modulo OPS intel i7.	12

DESCRIZIONE	
Accessori Monitor	QUANTITÀ
Webcam usb per monitor	
Caratteristiche <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione video: FHD • Risoluzione video in fps: 30 fps • Zoom digitale: 0 x • Interfaccia: usb 	12

DESCRIZIONE	
Computer e accessori	QUANTITÀ
Computer 3D immersivo	

<p>Computer con videocamere con funzionalità eye tracking, allo schermo in 4K da utilizzare per l'apprendimento immersive mediante l'olografia e la stereografia, eliminando la necessità di utilizzare occhiali per interagire con i contenuti 3D.</p> <p>Caratteristiche</p> <ul style="list-style-type: none"> Processore Intel® Core™ i5-11400H 16 GB DDR4 NVIDIA® GeForce RTX™ 3060 con 6GB GDDR6 VRAM 512GB SSD Wireless Wi-Fi6 AX201 802.11a/b/g/n/acR2+ax, Bluetooth® 5.1, Gigabit Ethernet USB 3.2 Gen 2 (x2), USB Type-C/Thunderbolt 4, DisplayPort 1.4, HDMI (solo uscita) Windows 11 Pro 64-bit Audio input/output, Webcam 	2
<p>Camera 3D per computer immersivo</p> <p>La camera deve permettere di condividere lo schermo 3D virtuale con un pubblico, su un proiettore o un monitor secondario. Deve essere possibile scegliere tra una semplice condivisione dello schermo o una visualizzazione in realtà aumentata che consenta al pubblico di apprezzare la prospettiva virtuale.</p>	2

SERVIZI

Le apparecchiature tecnologiche (Monitor, Tablet, Notebook, Computer, etc. etc.) dovranno essere fornite con i seguenti servizi:

- Installazione e configurazione dell'hardware e del software
- Collaudo
- La garanzia sui prodotti elettronici dovrà essere di almeno di 12 mesi (salvo diversamente indicato nei paragrafi precedenti)
- Formazione sull'utilizzo dei dispositivi

Il Dirigente Scolastico

Dott.ssa Roberta SACCINTO



IL DIRIGENTE SCOLASTICO

R. Saccinto