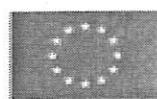


FUTURA

LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI



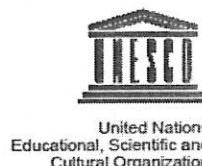
Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIFERIMENTO



United Nations
Educational, Scientific and
Cultural Organization



Member of
UNESCO
• Associated
• Schools

ISTITUTO OMNICOMPRENSIVO "MARTIN LUTHER KING"

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° grado

I.P.S.I.A "Piergiorgio Frassati" – SANT'AGATA DI P.

71021 ACCADIA (FG)

Via Roma, 24 - tel. e fax. 0881 981370

fgic819005@istruzione.it - www.icmlkaccadia.edu.it - fgic819005@pec.istuzione.it

CAPITOLATO TECNICO

PREMESSA

L'istituto nell'ambito del Piano Scuola 4.0 del PNRR per l'azione Next Generation Labs presenta un progetto che mira introdurre nella didattica la realtà virtuale e la realtà aumentata tramite aule tematiche appositamente allestite e tramite la fornitura di Smart Board e software dedicati nelle aule ordinarie.

Per realizzare del laboratorio indicato in precedenza, si prevede l'acquisto di dotazioni digitali (attrezzature, contenuti digitali, app e software, etc.) e arredi innovativi.

Per avere una visione completa della fornitura richiesta, è necessario consultare il presente capitolato tecnico.

OGGETTO DELLA FORNITURA

Oggetto del presente capitolato è la descrizione della fornitura di hardware e software, di attrezzature e di arredi per il laboratorio.

Tutti gli oggetti della fornitura (marca/modello) devono essere in produzione e già distribuite alla data dell'indizione del bando e devono essere prodotti da soggetti in possesso di certificazione europea UNI-EN ISO 9001:2000 o superiore.

La marca e il modello devono essere definiti in modo univoco e verificabile.

VERIFICHE E CONTROLLI DA CONDURRE PER GARANTIRE IL PRINCIPIO DNSH

Le attrezzature oggetto di offerta dovranno rispettare il principio di non arrecare danno significativo agli obiettivi ambientali ai sensi dell'articolo 17 del regolamento (UE) 2020/852 (DNSH);

BENI E SERVIZI RICHIESTI

Di seguito si descrivono i dettagli delle attività e le specifiche minime dei prodotti richiesti.

DESCRIZIONE		QUANTITÀ
Visori 3D		
Kit di visori		
Contenuto minimo richiesto		
<ul style="list-style-type: none"> • 6 Visori 4k a 3 GDL • 1 Trolley - 6 Vani • 1 Telecamera 360° Pico • Licenze perpetue software per creare e fruire di contenuti • Workshop 	1	
Kit didattico visori VR premium (8 visori)		5

Kit didattico composti da 8 visori VR con Contenitore portatile per la ricarica e controllers.	
Kit didattico visori VR premium (4 visori)	
Kit didattico composti da 4 visori VR con Contenitore portatile per la ricarica e controllers.	1
kit 8 cubotti per visori realtà aumentata	4
Set di 8 cubi per la realtà aumentata da usare con il kit didattico di visori VR	
DESCRIZIONE	
Software Visori 3D	QUANTITÀ
Licenza portale visori Premium (3 anni)	
Portale didattico fornito di strumenti di gestione e da materiale multimediale per le lezioni. Raccoglie oltre 1000 contenuti didattici di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista allineati ai curricula degli istituti italiani.	1
Oltre a consentire ai docenti di "pescare" i contenuti dalla libreria e riprodurre le esperienze virtuali sui visori degli studenti con un semplice "play", il portale deve consentire agli insegnanti e agli studenti di creare, caricare e condividere i propri contenuti.	
DESCRIZIONE	
Monitor	QUANTITÀ
Monitor 75" Base con OPS intel i7	
Soluzione Deluxe con schermo interattivo 75" con inclusi strumenti interattivi per arricchire l'insegnamento e migliorare i risultati di apprendimento (licenza per almeno 2 docenti e 5 alunni) e licenza cloud didattico Il monitor dovrà essere fornito con modulo OPS intel i7.	12

DESCRIZIONE	
Accessori Monitor	QUANTITÀ
Webcam usb per monitor	
Caratteristiche	

- Risoluzione video: FHD
- Risoluzione video in fps: 30 fps
- Zoom digitale: 0 x
- Interfaccia: usb

DESCRIZIONE	
Computer e accessori	QUANTITÀ
Computer 3D immersivo	

Computer con videocamere con funzionalità eye tracking, allo schermo in 4K da utilizzare per l'apprendimento immersivo mediante l'olografia e la stereografia, **eliminando la necessità di utilizzare occhiali** per interagire con i contenuti 3D.

Caratteristiche

- Processore Intel® Core™ i5-11400H
- 16 GB DDR4
- NVIDIA® GeForce RTX™ 3060 con 6GB GDDR6 VRAM
- 512GB SSD
- Wireless Wi-Fi6 AX201 802.11a/b/g/n/acR2+ax, Bluetooth® 5.1, Gigabit Ethernet
- USB 3.2 Gen 2 (x2), USB Type-C/Thunderbolt 4, DisplayPort 1.4, HDMI (solo uscita)
- Windows 11 Pro 64-bit
- Audio input/output, Webcam

2

Camera 3D per computer immersivo

La camera deve permettere di condividere lo schermo 3D virtuale con un pubblico, su un proiettore o un monitor secondario. Deve essere possibile scegliere tra una semplice condivisione dello schermo o una visualizzazione in realtà aumentata che consenta al pubblico di apprezzare la prospettiva virtuale.

2

SERVIZI

Le apparecchiature tecnologiche (Monitor, Tablet, Notebook, Computer, etc. etc.) dovranno essere fornite con i seguenti servizi:

- **Installazione e configurazione dell'hardware e del software**
- **Collaudo**
- **La garanzia sui prodotti elettronici dovrà essere di almeno di 12 mesi (salvo diversamente indicato nei paragrafi precedenti)**
- **Formazione sull'utilizzo dei dispositivi**

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Roberta SACCINTO

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

R. Zecchi

