



OFFERTA DIDATTICA

a.s. 2026/2027

ALLEGATO A ATTIVITA' DIDATTICHE



Ogni laboratorio sarà coordinato da due guide turistiche esperte di didattica oltre che storia ed archeologia o dal personale del Ministero della Cultura.

Scuola primaria e scuola secondaria di 1° e 2° grado

Parco archeologico di Roselle

Ricomporre Roselle: storie e spazi di una città antica

Durata: 2 ore e mezzo

Adatto per: scuola primaria (classi 4° e 5°) oppure scuola secondaria di secondo grado (biennio).

L'attività didattica "*Ricomporre Roselle: storie e spazi di una città antica*" è gestita dal personale del Ministero della Cultura in servizio presso il Parco archeologico di Roselle. È prevista una visita accompagnata all'area archeologica, incentrata sulla vita quotidiana e sugli spazi della città nelle diverse fasi in cui essa si è sviluppata: etrusca, romana e medioevale. Dopodiché i gruppi di studenti saranno guidati nel "ri-costruire" Roselle su piante mute, inserendo gli edifici nei periodi storici di pertinenza.

Il pranzo al sacco può essere consumato direttamente all'interno dell'area archeologica, all'aperto, oppure all'interno della struttura dell'Info Point di Roselle, raggiungibile con autobus in pochi minuti.

Parco archeologico di Roselle

Riscoprire Roselle

Durata: 5 ore

Adatto per: scuola primaria (classi 4° e 5°)

L'attività didattica "*Riscoprire Roselle*" è gestita dal personale del Ministero della Cultura in servizio presso il Parco archeologico di Roselle. È prevista una visita accompagnata all'area archeologica incentrata sulla storia del sito. Successivamente gli studenti svolgeranno una simulazione di scavo che gli permetterà di comprendere come dall'indagine archeologica si passi alla ricostruzione storica.

A conclusione della giornata, i bambini metteranno alla prova le conoscenze acquisite su Roselle, storia antica e mito cimentandosi in una divertente e singolare versione del gioco Ruba bandiera.

Il pranzo può essere fatto direttamente all'interno dell'area archeologica, all'aperto, oppure all'interno della struttura dell'Info Point di Roselle, raggiungibile con autobus in pochi minuti.

Parco archeologico di Roselle

Racconta tu Roselle

Durata: 5 ore

Adatto per: scuola secondaria di secondo grado (biennio).

L'attività didattica "*Racconta tu Roselle*" è gestita dal personale del Ministero della Cultura in servizio presso il Parco archeologico di Roselle. È prevista una visita accompagnata all'area archeologica, incentrata sulla storia del sito nelle sue diverse fasi: etrusca, romana e medioevale. Gli studenti saranno poi affiancati nella creazione di percorsi tematici e di materiale informativo da poter utilizzare nell'area.

Il pranzo al sacco può essere consumato direttamente all'interno dell'area archeologica, all'aperto, oppure all'interno della struttura dell'Info Point di Roselle, raggiungibile con autobus in pochi minuti.



Info Point

PARCHI ARCHEOLOGICI DELLA MAREMMA
OFFERTA DIDATTICA A.S. 2026/2027

Parco archeologico di Roselle

Storia dell'arte antica: "Il mosaico romano"

Durata: 3 ore

Adatto per: Scuola Primaria (classi 4°-5°) - Scuola Secondaria di 1° grado (classi 1°).

Come usavano i materiali le antiche civiltà? Come vivevano il loro quotidiano? Come abbellivano le loro case? Immedesimarsi nella loro vita quotidiana attraverso segni e disegni. Introduzione alla storia del mosaico con schede descrittive e di informazione sulla tecnica: geometrica, rustica, naturalistica. Elaborazione di un piccolo mosaico decorativo su disegno personalizzato utilizzando argilla e materiali naturali. L'attività prevede anche la visita guidata al parco archeologico.

Parco archeologico di Roselle

Nel labirinto della scrittura etrusca

Durata: 3 ore

Adatto per: Scuola primaria classi 5 e secondaria di primo e secondo grado (prime classi)

La visita al Parco Archeologico di Roselle con le sue stratigrafie etrusche, romane e medievali sarà animata da un laboratorio sulla scrittura antica nel corso del quale la guida con l'aiuto di schede didattiche appositamente preparate, presenterà ai ragazzi i concetti di base dei sistemi in uso nel mondo etrusco e in quello greco-romano, con esercitazioni pratiche di scrittura utilizzando l'alfabeto greco/etrusco/latino. Durante l'attività una scheda didattica con la riproduzione dei diversi tipi di alfabeto, ci aiuterà nella spiegazione delle trasformazioni delle lingue nei secoli, con alcuni enigmi e schemi da completare, dove i partecipanti decifreranno un messaggio importante per tutte le generazioni.

Parco archeologico di Vetulonia

Caccia al tesoro dalle Mura dell'arce: I Guardiani del Futuro

Durata: 3 ore

Adatto per: classi primarie dalla 4° e prime classi secondarie

Luogo: da concordare l'appuntamento e il luogo con l'amministrazione.

Mappa alla mano superiamo prove di abilità manuale, quiz, rebus, indovinelli. Partendo dalle mura dell'arce di Vetulonia, attraversiamo il borgo medievale, fino alla La Domus dei Dolia per giungere nel cuore della necropoli fino alla Tomba della Pietrera a scovare i grandi tesori della storia antica unendo natura e archeologia in un territorio ricco di biodiversità.

Una caccia al tesoro che affascina bambini e ragazzi unendo motricità, scoperta, conoscenza. I bambini e i ragazzi sono accompagnati a trovare elementi archeologici connessi con la natura che nel loro insieme costituiscono un patrimonio che deve essere rispettato e protetto sia nel presente che nel futuro. Obiettivo dell'esperienza è quindi sostenere attenzione e concentrazione nei bambini e ragazzi e renderli responsabili cittadini, custodi dei reperti antichi e moderni e della biodiversità che li circonda.

L'attività è inclusiva: sono utilizzati supporti e strumenti adatti in linguaggi facilitati (CAA e testi in Easy to read) se nel gruppo sono presenti bambini o ragazzi con disabilità intellettiva o con disturbo dello spettro autistico o con BES. Per ogni partecipante che ha necessità di aiuto e sostegno, la prenotazione prevede quindi la compilazione di una scheda di analisi dei bisogni del bambino per poter poi creare un'esperienza fruibile e piacevole.

Parco archeologico di Vetulonia

A SPASSO CON RAKU ...dalla città dei morti un mistero ancora "vivo"!

Durata: 3 ore

Adatto per: classi primarie dalla 4° e prime classi secondarie

Luogo: da concordare l'appuntamento e il luogo con l'amministrazione.

Vi è mai capitato di incontrare un Principe etrusco? A Vetulonia è possibile! Raku Kakanas e il suo splendido corredo funerario ci condurranno nella vita di Principi e Principesse Etrusche in un

racconto animato e coinvolgente dove si deve risolvere un mistero... Un'indagine su una misteriosa sparizione sarà lo spunto per assimilare divertendosi la storia del popolo etrusco ricco di arte e civiltà, grazie al supporto di ritrovamenti, indizi e testimonianze e attraverso prove che percorrono le epoche, i giovani partecipanti, suddivisi per gruppi, andranno a decifrare iscrizioni, osservare reperti preziosi e indagare sui fatti accaduti duemila anni fa, in modo da rendere viva una sceneggiatura inedita ricca di colpi di scena. Gli straordinari reperti provenienti dal territorio di Vetulonia diventano materiale pratico per approfondire tematiche specifiche come la scrittura, la condizione femminile, le divinità, i rituali funebri.

Parco archeologico di Cosa

Di Cosa parliamo? Uno spazio per dire la propria!

Durata: 3 ore

Adatto per: scuola secondaria di primo e secondo grado

La Curia e La Basilica e le diverse funzioni. Una simulazione di vita politica del passato antico per riflettere sui temi più scottanti del presente. Con il metodo del world café, ai partecipanti saranno date funzioni e temi su cui decidere stimolando la coscienza critica di ognuno e capire il funzionamento di una Curia Romana e di una Basilica, mettendole a confronto e analizzando il contesto storico, studiando anche le loro caratteristiche architettoniche. Aiutati da schede e oggetti, creiamo un dibattito con avvincenti questioni e vicende ripercorrendo la linea del tempo tra storia e fantasia.

Parco archeologico di Cosa

Un'avventura sensoriale, una "Cosa" straordinaria!

Durata: 3 ore

Adatto per: scuola primaria

Mettere in moto i cinque sensi per esplorare l'antica città di Cosa. Un'esperienza sensoriale unica e coinvolgente per esplorare gli scavi archeologici attraverso le capacità sensoriali. Dopo aver consegnato uno speciale bagaglio a tutti i partecipanti, questi, mediante una combinazione di esplorazione di luoghi, di approfondimenti tematici e di attività pratiche, avranno l'opportunità di immergersi completamente nella storia e nella vita quotidiana dell'antica colonia romana. Lungo il percorso, grazie anche agli strumenti presenti nel loro bagaglio, utilizzeranno i loro cinque sensi per esplorare l'ambiente circostante ed immergersi negli usi e costumi dell'epoca. Esercizi di ascolto, storytelling: attraverso le narrazioni della guida e dei suoni ambientali della città si potrà comprendere come gli spazi pubblici fossero progettati anche per la diffusione ottimale del suono, permettendo a tutti di ascoltare gli spettacoli, i discorsi. Toccando le superfici delle rovine e le riproduzioni di oggetti antichi i partecipanti potranno connettersi con la storia in modo tangibile, respirare i profumi dell'antica colonia, riconoscendo dall'odore delle piante i profumi degli alimenti e delle spezie e per conoscere infine alcuni cibi e bevande tipici della cucina romana.

PARCHI ARCHEOLOGICI DELLA MAREMMA
OFFERTA DIDATTICA A.S. 2026/2027