CONFINDUSTRIA TOSCANA SUD
Arezzo Grosseto Siena
Delegazione di Grosseto

FEDERMECCANICA

EUREKA! FUNZIONA!

Grosseto, 8 ottobre 2026

Ai Dirigenti Scolastici
delle Scuole Primarie e
Secondarie di Primo Grado

GRIC81100Q - A517B07 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0014645 - 09/10/2026 - IV.5 - E

Oggetto: Progetto "Eureka! Funziona!"

Confindustria Toscana Sud in collaborazione con Federmeccanica ([1]) propone alle Scuole Primarie e Secondarie di Primo Grado della Provincia di Grosseto di aderire alla quindicesima edizione del progetto "Eureka! Funziona!", promosso a livello nazionale e in accordo con il MIUR.

Il progetto, rivolto alle 3^, 4^ e 5^ classi primarie e 1^, 2^ e 3^ classi secondarie di primo grado, intende proporre un'esperienza di creatività e conoscenza, di sperimentazione, scoperta e auto-apprendimento, portando gli studenti a utilizzare in modo creativo alcune delle conoscenze acquisite in ambito disciplinare.

Per partecipare è sufficiente impegnare anche una sola classe, non è necessaria l'adesione collegiale di tutta la scuola.

Il progetto è sviluppato in collaborazione con l'Associazione Insegnamento Fisica (AIF) e l'Istituto Italiano di Tecnologia (IIT), il centro di ricerca con sede principale a Genova e undici centri nel territorio nazionale (Torino, Milano, Trento, Roma, Pisa, Napoli, Lecce, Ferrara) e internazionale (MIT e Harvard negli USA).

Nel documento allegato, così come all'interno dei nostri canali di comunicazione ([2]), può trovare la descrizione delle diverse fasi del progetto.

Sperando di poter contare sulla partecipazione della Sua scuola, Le invio i miei più cordiali saluti.

Il Direttore Generale di Confindustria Toscana Sud
Alessandro Tarquini
(originale firmato presso la Segreteria)

([1]) Federmeccanica, nell'ambito di Confindustria, è la federazione sindacale dell'industria metalmeccanica italiana.
([2]) Federmeccanica (http://www.federmeccanica.it/education/progetti/progetto-eureka-funziona.html)
Facebook (https://www.facebook.com/pages/EurekaFunziona/301993216637348?ref=ts&fref=ts)
Twitter (https://twitter.com/Federmeccanica)
Youtube (https://www.youtube.com/playlist?list=PLQhz1Ppc34rkpg750fU1WL8ieO6o3rJoL)

ALLEGATO

"Non insegno mai ai miei studenti. Tento soltanto di creare le condizioni nelle quali possano imparare"
Albert Einstein

"Eureka! Funziona!" si rivolge ai bambini della scuola elementare, in particolare 3°, 4° e 5° anno e 1^, 2^ e 3^ media; si ispira ad un'esperienza in essere in Finlandia dal 2003. È un progetto che sta crescendo di anno in anno: alla prima edizione del progetto hanno partecipato 4.000 bambini con 800 kit; alla seconda edizione 8.000 bambini con 1.500 kit; alla terza edizione 10.000 bambini con 2.000 kit; alla quarta edizione 11.0000 bambini con 2.200 kit; alla quinta edizione 14.000 bambini con 2.800 kit; alla sesta edizione 15.000 bambini con 3.000 kit, alla settima, ottava e nona edizione oltre 16.000 bambini con 3.250 kit; alla decima edizione oltre 10.000 bambini con 1.900 kit (nonostante il perdurare di alcune difficoltà legate al covid 19!) e alla dodicesima edizione siamo tornati ai numeri pre-pandemia con oltre 3.500 KIT, alla tredicesima edizione sono stati distribuiti 4.300 kit, alla quattordicesima edizione sono stati distribuiti 4.000 Kit e alla quindicesima edizione in partenza verranno distribuiti 4.500 KIT in tutta Italia!

Scopo del progetto

Far costruire a bambini e bambine, ragazzi e ragazze, partendo da un kit di materiale fornito loro, un giocattolo che deve avere quale unica caratteristica vincolante l'essere mobile.

Come si realizza il progetto

1) Le insegnanti decidono di iscrivere la propria classe a partecipare al progetto;
2) Il gruppo classe viene diviso in gruppi di 4/5 partecipanti, facendo attenzione ad inserire in ciascun gruppo un numero uguale di maschi e femmine compatibilmente con la composizione della classe;
3) A ciascun gruppo viene fornito un kit di materiali composto, ad esempio, da motorini, fili in metallo, tondini di legno, rotelline, elastici, etc. (facendo particolare attenzione alla sicurezza);
4) Nel gruppo ciascuno assume un ruolo preciso. I ruoli sono: disegnatore tecnico, estensore del diario di bordo, costruttore, disegnatore artistico e pubblicitario;
5) Il gruppo dovrà accordarsi su quale giocattolo costruire con il materiale dato e poi realizzarlo;
6) Le uniche due regole da rispettare sono: 1) il giocattolo deve essere mobile almeno in alcune delle sue parti (aprire, saltare, ruotare, alzare); 2) le idee non vengono proposte dagli insegnanti, nascono dal lavoro del gruppo. Il progetto intende sviluppare l'attitudine al fare, lasciando che i bambini e ragazzi si esprimano liberamente senza l'interferenza degli adulti, diventando indipendenti e imparando a risolvere i problemi da soli. L'insegnante in questo contesto è un facilitatore del percorso.

Al termine del periodo dato per la realizzazione del giocattolo, circa 6/8 settimane con un minimo di 20 ore impiegate, la classe o la scuola nel caso di più classi partecipanti, decide quali sono i giocattoli che saranno presentati alla competizione territoriale, nel corso della quale saranno valutati da una giuria che terrà conto di tutti i prodotti: il giocattolo, il diario di bordo, il disegno, lo slogan pubblicitario, nonché la presentazione che del giocattolo i partecipanti riescono a fare.

GRIC81100Q - A517B07 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0014645 - 09/10/2026 - IV.5 - E

Obiettivi principali

- Coltivare la naturale predisposizione di bambini e ragazzi a capire il funzionamento delle cose che li circondano;
- Coltivare il desiderio di costruire e creare, utilizzando la fantasia e quindi innovando, proprio dei bambini e dei ragazzi di queste fasce di età;
- Investire in creatività;
- Fornire un'opportunità di applicare le conoscenze acquisite a scuola e quindi di sviluppare le competenze;
- Sperimentare un approccio interdisciplinare delle conoscenze acquisite: mentre si fanno i calcoli necessari per il disegno tecnico, si deve descrivere nel diario cosa si sta facendo;
- Sviluppare competenze di team working, relazionali ed allo stesso tempo sviluppare il senso di responsabilità: il lavoro di ciascuno contribuisce al successo del lavoro del gruppo;
- Fornire un'occasione in più alla scuola per praticare il cooperative learning in alternativa alla lezione frontale ed al trasferimento verbale delle conoscenze da docente a discente;
- Fornire un'occasione ai bambini e ai ragazzi, che non faticano ad immaginarsi astronauti, esploratori, paleontologi, di sperimentare quanto possa essere divertente fare l'inventore o l'ingegnere, senza distinzione di genere che non appartengono ai a queste fasce di età.

Realizzazione e tempi

I costi per la realizzazione del progetto sono a totale carico dei soggetti promotori: Federmeccanica e Confindustria Toscana Sud.

Gli insegnanti potranno iscrivere la propria classe **entro il 31 ottobre 2026**. I kit verranno consegnati alle scuole entro dicembre 2026.

Entro l'inizio di **aprile 2027** i lavori dovranno essere conclusi, in modo tale da poter essere presentati alla gara territoriale per piccoli inventori che si svolgerà tra **aprile e maggio 2027**.

Si prevede che ogni classe selezioni direttamente il lavoro ritenuto migliore. Sulla base del numero effettivo di adesioni potrà rendersi necessaria una ulteriore selezione, da parte delle scuole, individuando un'unica realizzazione di gruppo per anno di studio.

GRIC81100Q - A517B07 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0014645 - 09/10/2026 - IV.5 - E

MODULO DI ADESIONE AL PROGETTO

ANNO SCOLASTICO 2026-2027

Da restituire entro il 31-10-2026 a
s.saracino@confindustriatoscanasud.it

Istituto _____

Via _____ Località _____

Telefono_____ Fax _____

e-mail_____

Dirigente scolastico_____

Nome e cognome dei docenti partecipanti	**classe**	**n° gruppi**

timbro dell'Istituto e firma del Dirigente Scolastico

_____

Per Informazioni rivolgersi alla dott.ssa Simona Saracino

- email: s.saracino@confindustriatoscanasud.it
- tel. 0577 257233
- cel. 328 1579677

GRIC81100Q - A517B07 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0014645 - 09/10/2026 - IV.5 - E