PROGETTO DIO NON GIOCA A DADI - Contrasto al Gioco d'Azzardo Patologico

GRIC81100Q - A517B07 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0016837 - 10/12/2025 - IV.5 - E

Obiettivo Generale

Il **Progetto GAP** ha come obiettivo generale quello di **promuovere la salute e il benessere** dei cittadini del territorio del **COeSO SDS Grosseto** attraverso un approccio integrato di **prevenzione e presa in carico** dei disturbi legati al Gioco d'Azzardo Patologico (GAP).

Soggetti Promotori

Il progetto è promosso da una rete di enti e associazioni del Terzo Settore, in collaborazione con il COeSO SDS Grosseto:

- **COeSO SDS Grosseto** (Capofila)
- Giocolare Società Cooperativa Sociale
- Arcobaleno Società Cooperativa Sociale ONLUS
- San Benedetto Società Cooperativa Sociale onlus
- BANDUS! Attivazioni Ludiche Maremma A.p.s.
- D.O.G. - Dentro l'orizzonte giovanile APS
- Arci comitato territoriale Grosseto
- Arci comitato regionale toscano APS onlus
- Kansassitì APS

Le 4 Azioni Chiave del Progetto

Le attività del progetto sono strutturate in 5 assi d'intervento mirati a diversi target e contesti territoriali:

1. Sportello di Ascolto e Informazione Scolastico

- **Target:** Studenti, famiglie e personale scolastico delle Scuole Secondarie di Secondo Grado (6 Istituti coinvolti).
- **Attività:** Apertura settimanale di uno **sportello di ascolto, informazione e confronto** diretto mantenendo l'anonimato, con un operatore formato. L'obiettivo di orientare gli utenti verso i servizi territoriali appropriati. Lo sportello non sarà un luogo statico, ma un momento di confronto con gli studenti che potranno essere destinatari di incontri nelle classi che avranno l'obiettivo di promuovere stili di vita sani, in contrasto rispetto alle dipendenze, consapevolezza dei servizi del territorio. Le classi interessate potranno partecipare a un ciclo di 3 o 4 incontri.

2. Promozione del Gioco Sano nelle Scuole Medie

- **Target:** Studenti delle Scuole Secondarie di Primo Grado.
- **Attività:** Organizzazione di **eventi e workshop** per la promozione del **gioco sano, divertente e di abilità**. Verranno utilizzate diverse tipologie di strumenti ludici (es. giochi tradizionali in formato gigante, giochi da tavolo, giochi di ruolo, rompicapi, giochi storici), condotti da esperti, per veicolare stili di vita positivi e alternativi all'azzardo.

3. Sportello di Consulenza e Orientamento Specialistico

- **Target:** Persone con disturbi legati alle dipendenze, familiari e membri della comunità che necessitano di informazioni e supporto specifico.
- **Attività:** Apertura settimanale di uno **Sportello di consulenza e di orientamento** dedicato al fenomeno del gioco d'azzardo, attivo in un punto per ognuna delle tre Aree della Zona Distretto (Amiata, Colline Metallifere, Grossetana). L'obiettivo primario è **far emergere e accogliere i bisogni** degli utenti e fornire un **orientamento mirato** ai servizi socio-sanitari e specialistici presenti sul territorio.
    - *Nota: Luoghi, giorni e orari sono in fase di definizione.*

4. Eventi di Sensibilizzazione su Legalità e Criminalità

- **Target:** Popolazione residente del territorio COeSO SDS Grosseto.
- **Attività:** Promozione di **eventi pubblici di sensibilizzazione** sul tema del contrasto al gioco d'azzardo, con un focus specifico sui **legami con la criminalità organizzata e la legalità**. Le iniziative mirano a informare sulle gravi implicazioni sociali e comunitarie del fenomeno. Saranno promosse **buone pratiche in ottica *peer-to-peer*** (ad esempio, tra gestori e soci dei circoli) e previsti interventi di esperti esterni, referenti dei servizi socio-sanitari (Ser.D.), amministratori, ricercatori e membri di Federsanità.

GRIC81100Q - A517B07 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0016837 - 10/12/2025 - IV.5 - E