



Madisoft S.p.A.

---

## Area tutore PagoNuvola: autorizzare l'associazione dell'alunno in Pago In Rete

In questa guida mostriamo come un tutore possa autorizzare tramite Nuvola ad associare il dati dell'alunno nella piattaforma Pago In Rete.

Per procedere seguire i passaggi indicati

- 1) accedere in Nuvola in area tutore e cliccare in **pagamenti**

Nuvola

Gabriele Alunno  
2020/2021 • F

Home

Voti

Assenze

Note

Argomenti di lezione

Compiti

Calendario

Eventi e documenti

Materiale per docente

Colloqui

Documenti scrutinio

Bacheche

Questionari

Modulistica

Pagamenti

Secretaria

# Home

## Ultimi eventi

**Prova Notifica 1**  
08 mar, 19:41 - 20:41

**Prova N**  
08 mar, 1

## Ultime assenze

**ASSENZA**  
11-03-2021

Giustificata

**ASS**  
03-0

Non giu

## Ultime note

**ALTRO TIPO DI NOTA**  
08-03-2021

2) Cliccare in alto a destra nella voce **Connessione Pago In Rete**

Nuvola

Gabriele Alunno  
2020/2021 • F

Home

Voti

Assenze

Note

## Pagamenti

Stato  
PAGATO

Cerca

Reset

GABRIELE MARIOTTI

✓ Connessione Pago in Rete

**Nessun pagamento disponibile**  
Non è stato trovato nessun pagamento. Prova a modificare i filtri per vedere altri dati.

### 3) Leggere l'informativa e mettere la spunta su **autorizzo l'associazione dell'alunno nella piattaforma Pago In Rete**

**Pagamenti**

Stato DA PAGARE Cerca Reset

**Autorizzi ad associare l'alunno nella piattaforma Pago in Rete?**

A seguito nota MIUR N.1125 dell'08/05/2020 riguardante i pagamenti delle famiglie verso le Istituzioni Scolastiche, si richiede ai tutori degli alunni di prendere visione dell'informativa sul trattamento dei dati ai sensi dell'art. 13 Regolamento UE 679/2016 "Pago in Rete" comunicata dall'Istituzione Scolastica e di apporre una spunta accanto la voce sottostante "Autorizzazione ad associare il codice fiscale del tutore all'alunno all'interno di Pago in Rete".

Si ringrazia per la gentile collaborazione.

Autorizzo l'associazione dell'alunno nella piattaforma Pago in Rete

Salva preferenze

**a)** **b)**