

Istituto Comprensivo "G.Civinini"
 Piazza Cavalieri Vittorio Veneto, 7 - 58010 Albinia (GR)
 C.F. 91011040531 – Codice Univoco Ufficio:UFEH5Z
 Tel. 0564/870157-Fax. 0564/872061
 e.mail:gric81600v@istruzione.it
 gric81600v@pec.istruzione.it
 Sito web: www.icalbinia.edu.it

Prot.1594

Albinia, 13 aprile 2021

**Ai Dirigenti Scolastici
 Ambito X**

OGGETTO: ISCRIZIONE ALL'UNITA' FORMATIVA " Apprendimento attivo con la DDI - Creatività, Gamification e Digital Storytelling"

Si comunica che **ENTRO MERCOLEDI' 21 APRILE 2021** sarà possibile iscriversi al corso di formazione in oggetto, tenuto dalla dott.ssa Mariella Renieri, Web Designer & Marketing Specialist – IT Trainer & Euro-Projects Designer, accedendo al seguente google form:

<https://forms.gle/1EbLCKuHsmUiEV68>

Il corso avrà inizio mercoledì 28 aprile 2021.

Abstract del corso: Un apprendimento scolastico può dirsi significativo, quindi rilevante per la crescita dell'alunno, se impegna attivamente ed emotivamente il soggetto, motivandolo nella costruzione del proprio sapere, attraverso l'esperienza ed il confronto continuo con l'insegnante ed i compagni. Compito dell'insegnante oggi è quindi quello di costruire un ambiente di apprendimento significativo in cui gli alunni abbiano la possibilità di conoscere in modo attivo, intenzionale e collaborativo, ad esempio promuovendo ricerche autonome, individuali o di gruppo, collettivizzando i risultati, realizzando blog o creazioni multimediali, stimolando la collaborazione con dibattiti e role playing, divertendo con quiz a squadre o narrazione di storie. Ciò che accomuna queste attività didattiche è la loro capacità di favorire la stimolazione attiva nell'apprendere grazie alle motivazioni intrinseche che sono contenute in esse. In ogni incontro verrà proposto uno o più strumenti per un apprendimento attivo con la DDI

PROGRAMMA E ARTICOLAZIONE DELL'UNITA' FORMATIVA N:B. Considerati i molti impegni di fine anno, gli ultimi incontri potrebbero essere spostati a settembre/ottobre se sarà concessa la deroga per la rendicontazione del Piano di Formazione di Ambito

ORE DI FORMAZIONE IN PRESENZA (IN REMOTO)		12 h
1° Incontro Mercoledì 28 Aprile dalle 17:00 alle 19:00	Il "Learning game" da utilizzare o come attività di innesco per indagare i prerequisiti di una unità didattica o come riassunto e verifica finale.	2 h
2° Incontro Lunedì 10 Maggio dalle 17:00 alle 19:00	Dalla "Content Curation" al Blog passando per la WebQuest per un'attività di apprendimento collaborativo in un ambiente protetto. Collettivizzare i risultati.	2 h
3° Incontro Martedì 18 Maggio dalle 17:00 alle 19:00	"Social learning" e "Storytelling": creare un argomento e discutere tramite video coinvolgendo la comunità (la classe) in un ambiente protetto. Peer-toPeer Feedback.	2 h
4° Incontro Giovedì 27 Maggio dalle 17:00 alle 19:00	Co-costruire percorsi multimediali e/o Capovolgere la lezione: Digital Storytelling / Comics & Video Creation Tools	2 h
5° Incontro Giovedì 3 giugno dalle 17:00 alle 19:00	Forme di narrazione 3.0 avvincenti ed entusiasmanti: Digital Storytelling geolocalizzato	2 h

6° Incontro Martedì 8 giugno dalle 17:00 alle 19:00	Indicazioni per la progettazione di una soluzione didattica innovativa che unisca divertimento e formazione: l' "Escape Room".	2 h
Ore dedicate allo studio di materiali		3 h
Ore di sperimentazione didattica documentata e ricerca/azione		10 h
		25 h totali

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Dott.ssa Roberta CAPITINI)
(firmato digitalmente)



RETE SCOLASTICA
di GROSSETO

Referente del procedimento: Direttore s.g.a. Sig. Tozzi Marco - tel. 0564/870157–
e.mail: gric81600V@istruzione.it