

ALLEGATO B: GRIGLIA DI VALUTAZIONE GENERICA DEI TITOLI PER DOCENTE INTERNO PER LA REALIZZAZIONE DI ATTIVITA' LABORATORIALI STEAM

TITOLI VALUTABILI			n. riferimento del curriculum	da compilare a cura del candidato	da compilare a cura della commissione
L' ISTRUZIONE, LA FORMAZIONE					
A1. LAUREA (vecchio ordinamento o magistrale)		PUNTI			
	110 e lode	20			
	100 - 110	18			
	< 100	15			
A2. LAUREA TRIENNALE ATTINENTE (triennale, in alternativa al punto A1)		10			
A3. DIPLOMA DI SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO (in alternativa ai punti A1 e A2)		5			
LE CERTIFICAZIONI					
B1. CERTIFICAZIONE INFORMATICHE RICONOSCIUTE DAL MINISTERO	Max 3	5 punti cad.			
B2. CERTIFICAZIONE DIDATTICHE RELATIVE ALLE METODOLOGIE INNOVATIVE	Max 2	5 punti cad.			
B3. COMPETENZE LINGUISTICHE CERTIFICATE LIVELLO MINIMO B1		5 punti			
LE ESPERIENZE PROFESSIONALI					
C1. ESPERIENZA IN QUALITA' DI ANIMATORE DIGITALE	Max 3	5 punti cad.			
C2. ESPERIENZE DI DOCENZA (min. 20 ore) NEI PROGETTI FINANZIATI DAL FONDO SOCIALE EUROPEO (PON – POR) INERENTI ALLE TECNOLOGIE INFORMATICHE APPLICATE ALLA DIDATTICA	Max 3	3 punti cad.			
C3. ESPERIENZE SPECIFICHE INERENTI (documentate attraverso esperienze lavorative professionali: attività laboratoriali, progetti sulle metodologie Innovative, laboratori STEAM...)	Max 5	4 punti cad.			
C4. CONOSCENZE SPECIFICHE DELL' ARGOMENTO (documentate attraverso pubblicazioni)	Max. 2	1 punto cad.			
C5. CONOSCENZE SPECIFICHE DELL' ARGOMENTO (documentate attraverso corsi seguiti di minimo 12 ore con rilascio attestato)	Max. 4	1 punto cad.			
TOTALE			100 PUNTI		

Luogo e data

Firma