

ALLEGATO B: GRIGLIA DI VALUTAZIONE GENERICA DEI TITOLI PER DOCENTE INTERNO PER LA REALIZZAZIONE DI ATTIVITA' LABORATORIALI STEAM				
TITOLI VALUTABILI		n. riferimento del curriculum	da compilare a cura del candidato	da compilare a cura della commissione
L'ISTRUZIONE, LA FORMAZIONE				
A1. LAUREA (vecchio ordinamento o magistrale)	110 e lode	20		
	100 - 110	18		
	< 100	15		
A2. LAUREA TRIENNALE ATTINENTE (trennale, in alternativa al punto A1)		10		
A3. DIPLOMA DI SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO (in alternativa ai punti A1 e A2)		5		
LE CERTIFICAZIONI				
B1. CERTIFICAZIONE INFORMATICHE RICONOSCIUTE DAL MINISTERO	Max 3	5 punti cad.		
B2. CERTIFICAZIONE DIDATTICHE RELATIVE ALLE METODOLOGIE INNOVATIVE	Max 2	5 punti cad.		
B3. COMPETENZE LINGUISTICHE CERTIFICATE LIVELLO MINIMO B1		5 punti		
LE ESPERIENZE PROFESSIONALI				
C1. ESPERIENZA IN QUALITA' DI ANIMATORE DIGITALE	Max 3	5 punti cad.		
C2. ESPERIENZE DI DOCENZA (min. 20 ore) NEI PROGETTI FINANZIATI DAL FONDO SOCIALE EUROPEO (PON – POR) INERENTI ALLE TECNOLOGIE INFORMATICHE APPLICATE ALLA DIDATTICA	Max 3	3 punti cad.		
C3. ESPERIENZE SPECIFICHE INERENTI (documentate attraverso esperienze lavorative professionali: attività laboratoriali, progetti sulle metodologie innovative, laboratori STEAM...)	Max 5	4 punti cad.		
C4. CONOSCENZE SPECIFICHE DELL' ARGOMENTO (documentate attraverso pubblicazioni)	Max. 2	1 punto cad.		
C5. CONOSCENZE SPECIFICHE DELL' ARGOMENTO (documentate attraverso corsi seguiti di minimo 12 ore con rilascio attestato)	Max. 4	1 punto cad.		
TOTALE	100 PUNTI			

Luogo e data

Firma