



Algoritmi in Gara - Viaggio nella Programmazione Competitiva

Il percorso è progettato per introdurre gli studenti al mondo della programmazione competitiva, una disciplina in cui informatici si sfidano nel risolvere problemi complessi, cercando di progettare l'algoritmo capace di trovare la migliore soluzione entro limiti di tempo e risorse. Le sfide di programmazione competitiva, oltre a essere un momento di divertimento, rappresentano anche un'occasione formativa in cui scoprire nuovi algoritmi e apprendere tecniche di programmazione avanzate. Attraverso esempi tratti da sfide reali, verranno esplorate diverse strategie per affrontare al meglio i problemi in contesti competitivi. Il percorso costituirà anche un'ottima preparazione per affrontare al meglio l'ICFP Contest, una sfida internazionale in programma nei giorni successivi.

Sede di svolgimento: Aula 012, Viale Morgagni 40-44, Firenze

Periodi: 4 Settembre 2025

Giorni: 1

Orario indicativo: 9.30 - 13.30

Ore di attività previste: 4 ore

Modalità di erogazione: in presenza

Posti disponibili: 80

Classi destinarie: quarte e quinte degli Istituti di Istruzione Superiore

Tutor universitario responsabile del percorso:

Prof. Lorenzo Seidenari,

Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Via S. Marta, 3, 50139 Firenze

e-mail: lorenzo.seidenari@unifi.it

tel: 0552758602 / 0552751395