



CAPITOLATO TECNICO

DESCRIZIONE	QUANTITA'
MONITOR INTERATTIVO 65" DIMENSIONE 65" LUMINOSITÀ CONTRASTO 500 cd/m2 Almeno 5.000:1 (typ.) RISOLUZIONE 4K Ultra HD HDR (3.840x2.160px @60Hz) TECNOLOGIA TOUCHSCREEN Multitouch fino a 40 tocchi simultanei in OS Windows, fino a 20 tocchi in OS Android, con penna e dito Tecnologia a Infrarossi IPS direct LED con tecnologia ZeroGap Smart Eye Protection (protezione degli occhi flicker-free, stabilizzazione dello sfarfallio dell'immagine) e Light Sensitive (filtro luce blu) PRECISIONE PUNTAMENTO <1mm PROFONDITÀ TOUCH 3mm TIPOLOGIA E SPESSORE VETRO Vetro antiglare temperato caldo con spessore 4mm durezza 7Mohs DURATA PANNELLO Lifetime minimo 50.000h utilizzo in modalità std (75.000h eco) CONTINUITÀ OPERATIVA 24/7 TEMPO RISPOSTA 3 ms SISTEMA ANDROID INTEGRATO OS Android 11 - CPU Quad-core A55 - Wifi 6 Built-in 802.11 a/b/g/n/ac DB 2.4/5GHz - Bluetooth integrato 5.0 - Memoria RAM4GB DDR4 ROM 32GB integrata (espandibile) - Lingue OS IT/EN/DE/ES/FR/RU/CRO/ARAB	9
PC OPS 10th Generation Intel® Core™ i5-10210U up to 4.20GHz 4K RAM 4GB HD 256GB SSD LAN+Wi-Fi Win10Pro	6
NOTEBOOK WINDOWS 11 PROFESSIONAL 15.6" FHD / i5 / 8GB / 256GB SSD / GPU Integrata / W11 PRO	24
TABLET Wi-Fi Dimensione: 10,1 " Colore primario: Grigio RAM: 4 GB ROM: 64 GB S.O.: Android Versione S.O.: 11	30
KIT FORMATO DA 3 MONITOR INTERATTIVI DA 86" 4K OS Android13 RAM 8GB Storage 128GB	2
KIT FORMATO DA 3 CARRELLI PER MONITOR FINO A 100" Supporta VESA: 800x600 max; Massimo peso supportato: 150 kg	2
KIT FORMATO DA 3 MONITOR INTERATTIVI DA 75" 4K OS Android13 RAM 8GB Storage 128GB	2
KIT FORMATO DA 3 CARRELLI PER MONITOR FINO A 100" Supporta VESA: 800x600 max; Massimo peso supportato: 150 kg	2
CONTROLLER PER KIT IMMERSIVO Controller video wall 4K KVM 2x2	4
LICENZA PER DISPOSITIVO DURATA 60 MESI (monitor interattivo, tablet, notebook, PC) Il software deve comprendere le seguenti discipline con i relativi contenuti:	4



• Biologia • Geografia • Fisica • Chimica • Matematica • Tecnologia • Storia • Educazione Musicale • Arti visive • Letteratura Deve essere possibile assegnare esercizi o compiti a casa sulle suddette discipline Il software deve consentire la creazione di quaderni digitali. Deve essere disponibile una libreria on line per l'integrazione di contenuti digitali interattivi. Il Docente deve poter assegnare i compiti digitali per casa indicando la scadenza per la presentazione del compito e consentire all'alunno di preparare il suo compito. Deve essere presente all'interno dei contenuti un dizionario che tratta i seguenti argomenti: • Alfabeto • Colori • Animali • Piante • Città • Geometrie • Casa • Corpo umano • Nazioni • Professioni • Trasporti Il software deve consentire la creazione di Quiz su argomenti diversi Deve prevedere inoltre una enciclopedia 3D Deve contenere circa 1000 video che tratta vari argomenti Deve contenere almeno 1000 oggetti 3D Deve contenere contenuti audio relativi alle seguenti discipline: • Fisica • Biologia • Storia • Tecnologia Deve contenere inoltre lezioni già pronte relative alle seguenti discipline • Biologia • Geografia • Fisica • Chimica • Matematica • Tecnologia • Storia • Educazione Musicale • Arti visive • Letteratura	
LICENZA PER DISPOSITIVO DURATA 36 MESI (monitor interattivo, tablet, notebook, PC) Il software deve comprendere le seguenti discipline con i relativi contenuti: • Biologia	18



• Geografia • Fisica • Chimica • Matematica • Tecnologia • Storia • Educazione Musicale • Arti visive • Letteratura Deve essere possibile assegnare esercizi o compiti a casa sulle suddette discipline Il software deve consentire la creazione di quaderni digitali. Deve essere disponibile una libreria on line per l'integrazione di contenuti digitali interattivi. Il Docente deve poter assegnare i compiti digitali per casa indicando la scadenza per la presentazione del compito e consentire all'alunno di preparare il suo compito. Deve essere presente all'interno dei contenuti un dizionario che tratta i seguenti argomenti: • Alfabeto • Colori • Animali • Piante • Città • Geometrie • Casa • Corpo umano • Nazioni • Professioni • Trasporti Il software deve consentire la creazione di Quiz su argomenti diversi Deve prevedere inoltre una enciclopedia 3D Deve contenere circa 1000 video che tratta vari argomenti Deve contenere almeno 1000 oggetti 3D Deve contenere contenuti audio relativi alle seguenti discipline: • Fisica • Biologia • Storia • Tecnologia Deve contenere inoltre lezioni già pronte relative alle seguenti discipline • Biologia • Geografia • Fisica • Chimica • Matematica • Tecnologia • Storia • Educazione Musicale • Arti visive • Letteratura	
CARRELLO RICARICA NOTEBOOK Mobile di ricarica e conservazione per almeno 30 notebook/tablet. Porta anteriore e porta posteriore apribile con chiave unica. La porta anteriore con un'apertura di 250°	2



Ruote con freno e dotato di barre di impugnatura ergonomica per consentire un facile spostamento. All'interno tre scompartimenti con relativi ripiani almeno da 10 vani per ogni ripiano 4 multiprese di alimentazione. Sistema di ventilazione ed un sistema per la gestione della ricarica di almeno tre cicli di temporizzazione Materiale: metallo con manico in ABS/metallo Può supportare un carico massimo di 2400 Watt 10A Dimensioni 697 x 647 x H1007 mm	
PLOTTER Plotter - Wireless e cavo con stand da pavimento con ruote. Formato A1 . Tipologia di stampa: Inkjet Formato massimo supportato: 24 ". Con scheda di rete Gigabit inclusa	1
SET DI STEM & ROBOTICA ERP MINI Il set educativo STEM & Robotics ERP Mini è specialmente progettato per gli studenti delle scuole primarie di età compresa tra 7 e 9 anni. Combina le materie principali di STEM con la robotica. Il set viene fornito in una comoda vaschetta di plastica che contiene un gran numero di parti in plastica Engino - Qboidz insieme a dispositivi robotici come controller Mini, motore CC, LED, sensore Touch, sensore IR.	3
"KIT GinoBot™ EDIZIONE PREMIUM GinoBot™ è disponibile in varie edizioni per consentire diverse possibilità a seconda del budget della scuola, dell'età degli studenti e della complessità richiesta. L'edizione base è la versione più economica che sorprenderà comunque gli insegnanti con le funzionalità innovative incluse e potrà sempre essere aggiornata in un secondo momento man mano che gli studenti svilupperanno più abilità di programmazione. Il corpo di GinoBot™ ha numerose geometrie di connessione ENGINO® integrate in modo che gli studenti possano espandere il proprio robot con parti strutturali e meccaniche, realizzando modelli più avanzati. Gli insegnanti possono seguire attività interdisciplinari STEM e applicare metodologie di apprendimento basate sull'indagine per coinvolgere e ispirare i propri studenti."	3
KIT REALTA' VIRTUALE E AUMENTATA DA 8 PEZZI con 1000 mascherine usa e getta. Tecnologia di Realtà Virtuale rivoluzionaria creata per la classe, progettata per aumentare il coinvolgimento e aumentare la conservazione delle conoscenze per studenti di tutte le età. Presentazione di un concetto completamente nuovo di tecnologia educativa Un visore per realtà virtuale autonomo completo di un'interfaccia unica per gli studenti, completa di risorse educative e controlli per l'insegnante semplici da usare.	4
ARCube - Black (Kit da 8 cubi per Realtà Aumentata)	8
BUNDLE LICENZA PORTALE CLASSVR + AVANTI'S WORLD 3 ANNI La piattaforma cloud, che raccoglie una vasta galleria di contenuti di Realtà Virtuale, Aumentata e Mixed Reality, oltre a consentire a studenti e insegnanti di creare, caricare e condividere i propri contenuti, creando una comunità collaborativa di risorse didattiche globali. Il portale include l'accesso a una vasta libreria di standard pedagogici, contenuti RV,	1



RA e MR accattivanti, insieme a piani didattici scaricabili, guide e piani di lavoro per stimolare l'immaginazione degli studenti. Il portale fornisce anche l'accesso alla comunità di contenuti creati e condivisi dagli insegnanti di tutto il mondo, nonché partnership entusiasmanti con grandi editori di contenuti didattici di realtà virtuale, AR e MR.	
PIATTAFORMA PER 30 DEVICE (MONITOR, PC, NOTEBOOK) Science con 50 esperimenti precaricati SINGOLO DEVICE (Monitor, Pc, Notebook), fruibile anche senza visori VR, licenza perpetua DEVICE. Lista Esperienze Dabliu VR Biologia, Energia Alternativa, Meccanica, Termodinamica, Calore e Temperatura, Acustica, Eletticità, Elettromagnetismo, Ottica, Pneumatica, Scienze della vita"	1
PIATTAFORMA CLOUD DI PROGETTAZIONE 3D ANIMAZIONE RENDERING VIDEO FILM piattaforma deve essere fruibile per l'intero ciclo di studio degli studenti (5 anni) e illimitata per il numero degli studenti e docenti Progettazione 3D parametrica Creazione di schizzi Modellazione solida, diretta e a forma libera Inserimento e utilizzo di mesh Progettazione di parti e assiemi Modellazione di parti in lamiera Progettazione generativa Produzione additiva Fresatura a 2,5 e 3 assi Fresatura 3+2 Fresatura a 4 e 5 anni Tornitura Tornitura motorizzata Simulazione in cloud Analisi statica Sollecitazione non lineare Frequenza modale Analisi termica Simulazione di eventi Buckling Layout PCB completo Generazione di file Gerber, file di foratura e file di assiemi con Unificazione MCAD e ECAD 999 schemi e 16 layer Simulazione SPICE Libreria PCB inclusa Rendering fotorealistici Animazioni di assiemi Esportazione file STEP, DWG, DXF, OBJ, STL, IGES etc Gestione automatica delle versioni dei file	1



Stampa 3D Modellazione, rendering e animazione 3D Strumenti di texturing e ombreggiatura Creazione di oggetti dettagliati, personaggi 3D Geometria su vertici, spigoli e facce. Modellazione di superfici e mesh Simulazione di una fotocamera reale con velocità dell'otturatore, apertura, profondità di campo ed esposizione Character Animation Toolkit Creazione effetti particellari per acqua e fuoco Creazione di personaggi realistici con effetti cinematografici Streaming dei dati di animazione Costruzione modelli 3D con inizio da primitive figure geometriche e curve disegnate La piattaforma fornita può essere anche open source	
RETE DIDATTICA, SOFTWARE VERSIONE "LINGUISTICA" CON MODULO A.A.C. E MODULO TRASMISSIONE FILMATI IN RETE E MODULO TEST/QUIZ - LICENZA FINO A 25 DOCENTI E/O STUDENTI	1
CONTENITORE MOBILE realizzato con struttura in particelle di legno Sp 18mm e Sp 25mm in classe E1 a bassa emissione di formaldeide, secondo norme uni EN classe di reazione al fuoco 2, colore grigio argento. Vano interno suddiviso da una mensola centrale per ricavare due vani di appoggio. Corredato di maniglie di traino e di cinque ruote di cui n°2 dotate di freno, fornito di ante complete di serratura con chiave pieghevole antinfortunistica. DIMENSIONI L90 x P45 x H88 cm	4

PICCOLI ADATTAMENTI EDILIZI
• Montaggio kit pareti immersive a regola d'arte con collegamento controller per pc e installazione software contenuti didattici, comprensivo di tutti i cavi necessari al collegamento. Verifica delle prese di corrente in prossimità con canalizzazione dei cavi ove necessario • Montaggio degli arredi • Abilitazione agli impianti D.M. 22/01/2008 n°37 Art. 1 Lettera A e Lettera B da parte dell'operatore economico

FORMAZIONE ALL'USO CORRETTO DELL'ATTREZZATURA N. 20 ORE