



ISTITUTO OMNICOMPRESIVO DI STRONGOLI
Via Vigna del Principe - 88816 STRONGOLI
Tel. 0962-818345/ Fax 0962-818379 – C.F.: 81005470794 – C.M.: KRIC80900B
e-mail: kric80900b@istruzione.it – kric80900b@pec.istruzione.it sito web:
www.iostrongolikr.edu.it

Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD). Avviso pubblico prot. n. 10812 del 13 maggio 2021 “Spazi e strumenti digitali per le STEM”. Decreti del direttore della Direzione Generale per i fondi strutturali per l’istruzione, l’edilizia scolastica e la scuola digitale 20 luglio 2021, n. 201 e 6 ottobre 2021, n. 321. Missione 4, Componente 1, Investimento 3.2., del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, relativa a “Scuola 4.0: scuole innovative, cablaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori”,

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa MARINA AGOSTINO

Capitolato tecnico “Laboratorio mobile Vr Realtà Virtuale”

DRONE QUADRICOTTERO EDU

DJI Mini 2 FLY More Combo



Q.tà

1

Caratteristiche principali

- Sensore CMOS 1/2.3" da 12MP
- Gimbal con stabilizzazione a 3 assi
- Registrazione video 4K / 2.7K / Full HD
- Autonomia fino a 31 minuti
- Sistema trasmissione dati e video OcuSync 2.0
- Distanza massima di trasmissione fino a 10 Km
- Altezza massima 4 Km
- Resistenza al vento di livello 5
- Modalità di scatto intelligente e Quickshots
- Zoom Digitale 4x
- GPS, Glonass, Galileo
- Peso: meno di 249 g
- Dimensioni: 245 x 289 x 56 mm

g.

Cadauno
€ 800,00
+ IVA 22%

TOTALE
€ 800,00
+ IVA 22%

ARDUINO STARTER KIT

ELEGOO Advanced Starter Kit



Q.tà

2

Kit con scheda programmabile Arduino e componenti elettronici, composto da:

- 1x UNO R3 Controller Board;
- 1x LCD1602 Module (with pin header);
- 1x Breadboard Expansion Board;
- 1x Power Supply Module;
- 1x Joystick Module;
- 1x IR Receiver;
- 1x Servo Motor (SG90);
- 1x Stepper Motor;
- 1x ULN2003 Stepper Motor Driver Board;
- 1x Ultrasonic Sensor;
- 1x DHT11 Temperature and Humidity Module;
- 1x 9V Battery with DC;
- 1x 65 Jumper Wire;
- 1x USB Cable;
- 1x Active Buzzer;

KRIC80900B - AOOA24SOJX - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005666 - 22/06/2023 - II.5 - I
KRIC80900B - KRIC80900B - ALBO PRETORIO - 0000016 - 22/06/2023 - G2 - GARE - I
KRIC80900B - A00 - REGISTRO DETERMINE - 0000060 - 22/06/2023 - UNICO - I

- 1x Passive Buzzer;
- 1x Potentiometer;
- 1x 5V Relay;
- 1x Breadboard;
- 1x Remote;
- 1x Tilt Switch 5x Button (small);
- 1x 1 digit 7-segment Display;
- 1x 4 digit 7-segment Display;
- 5x Yellow LED;
- 5x Blue LED;
- 5x Green LED;
- 5x Red LED;
- 1x RGB LED;
- 2x Photo resistor;
- 1x Thermistor;
- 2x Diode Rectifier (1N4007);
- 2x NPN Transistor (PN2222);
- 1x IC 74HC595;
- 120x Resistor;
- 10x Female-to-male DuPont Wire.

Cadauno
€ 60,00
+ IVA 22%

TOTALE
€ 120,00
+ IVA 22%

KIT 8 VISORI PER REALTA' VIRTUALE

Avantis Standard ClassVR 8



Q.tà

2

ClassVR è una soluzione completa, pensata per la classe per fornire un'esperienza di realtà virtuale immersiva sotto il controllo del docente. Fornisce l'hardware, il software e una serie di contenuti (realtà virtuale o aumentata), attività e lezioni pronti all'uso e gestibili in maniera centralizzata dall'insegnante.

Contenuto del kit:

Nr. 8 visori VR all-in-one con hardware integrato.

Ogni visore è dotato di uno schermo da 5,5" full HD e di una telecamera da 8 Megapixel frontale, connessione Wi-fi e batteria ricaricabile e sufficiente per durare per tutta la giornata scolastica.

Controllo della classe: tramite il Portale ClassConnect è possibile scoprire e inviare agli studenti dei contenuti e delle lezioni coinvolgenti. La gestione multipla dei dispositivi avviene tramite una pagina web

I contenuti sono navigabili anche in maniera autonoma dallo studente interagendo con il menu del dispositivo tramite comandi gestuali (movimenti della testa o della mano).


Include una robusta valigia con ruote per il trasporto, la conservazione e la ricarica dei dispositivi.

Caratteristiche tecniche

- ARM Cortex-A17 quad-core
- 2 GB di RAM DDR e 16 GB di memoria interna
- 5,5" 2560x1440 UHD
- WiFi 802.11 a/b/g/n Dual Band 2.4/5Ghz + Bluetooth 4.0
- Fotocamera frontale da 8 MP con messa a fuoco automatica
- Lente asferica con distanza regolabile
- Montaggio della testa regolabile a 3 vie con doppie cinghie posteriori
- Altoparlanti stereo e microfono
- Uscita jack stereo per uso in cuffia
- **Inclusa licenza per 1 anno alla piattaforma didattica per creare lezioni in VR e AR**

Cadauno € 4.000,00 + IVA 22%	TOTALE € 8.000,00 + IVA 22%
---	--

	Kit 4 VISORI PER REALTA' AUMENTATA ClassVR - Realtà virtuale in classe con piattaforma didattica (4 visori)			
Q.tà 1	<ul style="list-style-type: none"> • 4 visori VR all-in-one con hardware integrato; • Schermo da 5,5" full HD e di una telecamera da 8 Megapixel frontale, connessione Wi-fi e batteria ricaricabile e sufficiente per durare per tutta la giornata scolastica; • Controllo della classe: tramite il Portale ClassConnect possibile scoprire e inviare agli studenti dei contenuti e delle lezioni coinvolgenti. La gestione multipla dei dispositivi avviene tramite una pagina web; • I contenuti sono navigabili anche in maniera autonoma dallo studente interagendo con il menu del dispositivo tramite comandi gestuali (movimenti della testa o della mano); • Include una robusta valigia per il trasporto, la conservazione e la ricarica dei dispositivi; • Inclusa licenza per 1 anno alla piattaforma didattica per creare lezioni in VR e AR • Caratteristiche come Kit 8 visori 			
		<table border="1"> <tr> <td>Cadauno € 3.250,00 + IVA 22%</td> <td>TOTALE € 3.250,00 + IVA 22%</td> </tr> </table>	Cadauno € 3.250,00 + IVA 22%	TOTALE € 3.250,00 + IVA 22%
Cadauno € 3.250,00 + IVA 22%	TOTALE € 3.250,00 + IVA 22%			
	VISORE PER REALTA' VIRTUALE STANDALONE 128 GB			

	Meta Oculus Quest 2 128GB	
Q.tà 1	<p>Visore per realtà virtuale - Oculus Quest 2 - 128 GB</p> <p>Oculus Quest 2 è un sistema VR all-in-one più avanzato. Ogni dettaglio è stato concepito per adattare il mondo virtuale ai tuoi movimenti, così potrai esplorare giochi ed esperienze incredibili con una libertà senza precedenti. Non occorre un PC o una console. Vivi al massimo ogni momento con prestazioni elevatissime e grafica di nuova generazione. Mantieni la concentrazione grazie a un eccezionale display con il 50% di pixel in più rispetto a Quest originale. Oppure, prenditi una pausa dall'azione e goditi un posto in prima fila per concerti dal vivo, eventi esclusivi e molto altro. I controller Touch riprogettati offrono un'ergonomia migliorata e</p>	

comandi intuitivi che porteranno in VR i tuoi gesti, movimenti e azioni. Collega il visore VR a un computer da gaming compatibile tramite il cavo Oculus Link per accedere a centinaia di giochi ed esperienze in VR per PC. Quest 2 porta in azione i tuoi amici! Grazie al mirroring in diretta, puoi condividere la tua esperienza VR con chi ti circonda. Oppure, incontra gli amici nei mondi virtuali per sfidarli o per stare insieme. Con Oculus Quest 2 potrai giocare, creare e scoprire contenuti in VR senza limiti. Cavo Oculus Link venduto separatamente

HARDWARE DI NUOVA GENERAZIONE: Goditi ogni movimento con un processore ultrarapido e il nostro display con la risoluzione più alta.

GAMING ALL-IN-ONE: Spara, sferza colpi e segui il ritmo grazie ai titoli dell'immensa libreria di giochi ed esperienze di Oculus Quest.

INTRATTENIMENTO IMMERSIVO: Goditi un posto in prima fila per concerti dal vivo, film rivoluzionari, eventi esclusivi e molto altro.

CONFIGURAZIONE SEMPLICE: Apri la confezione, configura il visore con l'app per smartphone e tuffati nella VR. Non occorre un PC o una console.

Quest 2 richiede l'accesso tramite account Facebook, dandoti la possibilità di incontrarti con gli amici in VR e scoprire community in tutto il mondo.

DISPLAY PREMIUM: Cattura ogni dettaglio grazie a un eccezionale display con il 50% di pixel in più rispetto a Quest originale.

Richiede un accesso a internet wireless e l'app Oculus (download gratuito) per impostare il dispositivo.


DESCRIZIONE

Contenuto della confezione: Visore VR - Due controller Touch - Cavo di ricarica - Due batterie AA – Alimentatore - Distanziatore per occhiali.

Cadauno
€ 479,75
+ IVA 22%

TOTALE
€ 479,75
+ IVA 22%

--	--

Q.tà 1	SOFTWARE PER IL CODING POSTAZIONE DOCENTE x scuola secondaria di 2° grado <u>PLEXY CODE DOCENTE</u>	
------------------	--	---

software per il Coding e la Programmazione Visuale, per lo sviluppo del pensiero computazionale. Software completo che aiuta gli studenti della scuola secondaria di 2° grado a capire e sperimentare i concetti fondamentali della programmazione dei computer attraverso la programmazione visuale. Il software utilizza l'innovativo approccio alla programmazione a blocchi, il pipecoding, per mostrare cosa sia un programma e come le istruzioni vengano eseguite dal computer. Le attività devono essere suddivise per unità didattiche progressive e per argomento. Il software deve includere la libreria JavaLib per estendere le funzionalità con la programmazione in Java.

Inclusa la guida per l'insegnante (in italiano) all'uso del prodotto ed alla esecuzione delle esercitazioni con gli studenti.

Tematiche trattate dal software nella sezione dedicata al pipecoding:

- Il programma come sequenza di istruzioni eseguite automaticamente;
- Costanti e variabili;
- Cicli di ripetizione con contatore implicito; Cicli di ripetizione con contatore esplicito (variabile numerica); Cicli condizionati;
- Condizioni (IF, ELSE, ELSE-IF);
- Algoritmi e loro generalizzazione (il caso del disegno di una figura piana regolare in forma parametrizzata);
- Sensori ed eventi;
- Ricezione di input dall'esterno (con la scheda Makey-Makey);
- Il concetto di procedura con e senza parametri;
- Cenni all'intelligenza artificiale;
- Algoritmi automatici con sensori per la navigazione in spazi liberi.

Tematiche trattate dal software nella sezione dedicata a Java:

- Il primo programma in Java (concetto di ereditarietà);
- Grafica e testo (la gestione dell'ambiente grafico in Java);
- La libreria JavaLib (polimorfismo);
- Le animazioni con JavaLib (movimento di un robot sul piano);
- Grafica algoritmica con JavaLib (il robot pittore in Java);
- Creazione di una propria classe;
- Rappresentazione dei dati (variabili e costanti);
- Le strutture dati complesse (array e liste);
- Leggere e scrivere file con JavaLib;
- Interazione con mouse e tastiera.

Cadauno € 465,00 + IVA 22%	TOTALE € 465,00 + IVA 22%
---	--

Importo Complessivo IVA 22% Esclusa

€ 13114,75

Importo Complessivo IVA 22% Inclusa

€ 16000,00