



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

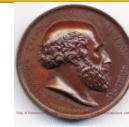
pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV



ISTITUTO COMPRENSIVO "ALCMEONE"

Scuola Media-Elementare-Materna

88900 CROTONE (KR) - Via Giovanni Paolo II, 330 - C.F. 91021520795 - C.M. KRIC81100B

Tel.Fax 0962 26293 email: kric81100b@istruzione.it

Al Ministero della Istruzione della Università e della Ricerca
Dipartimento per l'Istruzione
Direzione Generale per gli Affari Internazionali
Ufficio IV
Viale Trastevere 76A 00153 Roma

Al Sito web
All'Albo
In amministrazione trasparente

Oggetto: **Comunicazione rinuncia figure aggiuntive (voce opzionale).**

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico . Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 - Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità dei docenti, formatori e staff. Azione 10.2.2 Azione di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base. Progetto PON_FSE Competenze di base **"Pensiero Computazionale"** - Codice Identificativo Progetto: **10.2.2A- FSEPON-CL-2018-461 – CUP B17I18056640007**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'avviso prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 "Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazione e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 - Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "competenze di base";

VISTA la nota del M.I.U.R. prot. n. AOODGEFID/28246 del 30/10/2018 con la quale viene autorizzato il progetto presentato da questo istituto, codice 10.2.2A – FSEPON-CL-2018-461;

VISTO il DI n.44 del 1 febbraio 2001 recante "Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche";

VISTA la delibera del Collegio dei docenti n.8 del 22 marzo 2017 con cui è stata valutata l'adesione al progetto/sotto azione 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-461

VISTA la delibera del Consiglio di Istituto n. 5 del 22 marzo 2017 con la quale è stato valutata l'adesione al progetto/sotto azione 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-461

VISTA la delibera del Consiglio di Istituto n. 6 del 14 dicembre 2019 con la quale è stato deliberata l'assunzione nel Programma Annuale del progetto/sotto azione 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-461;

Firmato digitalmente da CALVO DONATELLA

RITENUTO che, a seguito dei chiarimenti forniti dalla predetta nota prot. ADGEFID\ prot. 38115 del 18/12/2017 “Chiarimenti e approfondimenti per l’attuazione dei progetti a valere sul FSE” e viste le caratteristiche dei destinatari del progetto, non risulta necessaria la presenza di una “figura aggiuntiva” in tutti i moduli previsti;

DETERMINA

di rinunciare al finanziamento previsto per la retribuzione delle figure aggiuntive previste in fase di candidatura per tutti i moduli del progetto PON 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-461 – Titolo del progetto “Pensiero Computazionale: Giocando a programmare si impara ad usare la logica e a risolvere problemi”.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Donatella Calvo