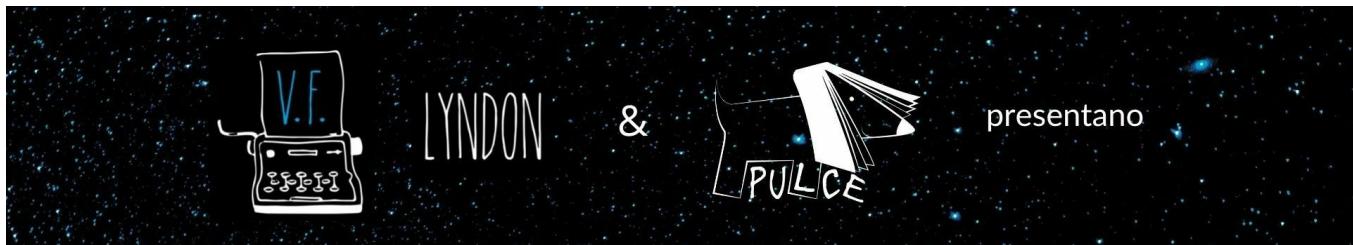


- Oggetto: Progetto educativo "A scuola con Aura Miller"
- Data ricezione email: 30/01/2023 09:59
- Mittenti: V. F. Lyndon - Gest. doc. - Email: valentina@vflyndon.com
- Indirizzi nel campo email 'A': <kric83100l@istruzione.it>
- Indirizzi nel campo email 'CC':
- Indirizzo nel campo 'Rispondi A': V. F. Lyndon <valentina@vflyndon.com>

Testo email



Gentile Dirigente,

sono con la presente a sottoporre a Lei e ai docenti di italiano delle classi IV, V primaria e I, II secondaria il progetto "A scuola con Aura Miller", basato sull'omonimo romanzo di V. F. Lyndon.

Il libro, che tratta in chiave di avventura tematiche importanti quali la fiducia in se stessi e nei propri desideri, il rapporto con la paura, il bullismo, le relazioni tra etnie diverse e quelle tra genitori e figli, è diventato testo scolastico in numerosi istituti italiani ed è stato premiato a livello nazionale.

L'autrice avrebbe il piacere di incontrare gratuitamente anche i Vostri alunni nell'ambito del suo tour.

Potrete trovare tutti i dettagli del progetto nella presentazione allegata.

Distinti saluti, Guasconi Cinzia - assistente di V. F. Lyndon

Il fantasy: un genere amato dai più giovani

Al giorno d'oggi i ragazzi, distratti da molti stimoli, perdono spesso il piacere della lettura perché vedono i libri come qualcosa di noioso ed eccessivamente legato al concetto di compiti. Ma poiché leggere è fondamentale per lo sviluppo delle capacità cognitive, è importante che le nuove generazioni recuperino il piacere di quest'attività tramite l'incontro con testi immersivi che siano in grado di coinvolgerli ed appassionarli. E' questo il caso dei fantasy, un genere molto in voga tra i più giovani (basti pensare al successo di Harry Potter).



Di questo genere fa parte anche "Aura Miller e il segreto di Drema", un romanzo che molti lettori hanno definito proprio "*un nuovo Harry Potter ambientato nel regno dei sogni*".

Poiché tratta in chiave di avventura tematiche importanti quali la fiducia in se stessi e nei propri desideri, il rapporto con la paura, il bullismo, le relazioni tra etnie diverse e quelle tra genitori e figli, *Aura Miller e il segreto di Drema* è diventato libro di testo in molte scuole italiane.

L'autrice, V.F. Lyndon, si reca gratuitamente negli istituti allo scopo di incontrare i più giovani e di confrontarsi con loro sulle tematiche del libro.

Aura Miller e il segreto di Drema

Sinossi

Aura Miller, dodici anni, è orfana, vive in una casa-famiglia e tutti la credono matta. Crede che le stelle esaudiscano davvero i desideri e che Velino, il suo scoiattolo di peluche, sia vivo. Dopo l'ennesima adozione fallita, perfino Aura inizia a dubitare di se stessa. Solo allora Velino prende vita e decide di mostrarle in sogno il mondo segreto da cui proviene, e dove tutte le sue stramberie sono realtà. È il regno di Drema, magico vulcano ametista, nascosto nell'universo, i cui abitanti, i dremani, raccolgono e realizzano i desideri degli umani. Dall'altra parte dell'universo, però, esiste un vulcano gemello, Etrom, dove si materializzano incubi e paure dell'umanità.



Nella storia della rivalità tra i due regni, Aura scopre parte della verità sul suo misterioso passato. Figlia di un terrestre e una potente guerriera dremana accusata di tradimento, Aura resta su Drema per scoprire di più sulla madre, e intanto frequenta la scuola per Realizzatori di Sogni. Qui si fa degli amici e le viene affidato il suo primo desiderio, Omar, ragazzino in coma, la cui madre prega che si risvegli al più presto. Per realizzarlo, Aura dovrà affrontare mille pericoli, inganni e fantasmi dal passato, fino al faccia a faccia con Etrom, Signore degli Incubi, nell'epica battaglia di Mezzorio: il più grande sogno contro il più grande incubo dell'umanità. Aura, Omar e i loro amici cambieranno le sorti della battaglia, chi per tornare dalla propria famiglia sulla Terra, chi su Drema.

References

Harry Potter



Per la costruzione di un mondo nuovo e oscuro che, anziché di magia, è fatto di sogni e di incubi. Per il rapporto tra il mondo inventato e la Terra.

La storia infinita



Per il viaggio avventuroso in un mondo fantastico generato dall'immaginazione degli uomini

Star Wars



Per l'ambientazione nell'universo, per la lotta tra lato oscuro e lato chiaro e per il racconto di quanto è labile il confine tra bene e male.

La bussola d'oro



Per la protagonista femminile orfana che si trova a salvare il mondo e che è in possesso di una bussola.

Target

IV e V scuola primaria

&

I e II scuola secondaria

Sconfiggi gli incubi con *Aura Miller*

Il gioco di ruolo che fortifica i più giovani

Dopo aver risposto alle domande degli alunni sul romanzo, V.F. Lyndon invita gli studenti a diventare a loro volta dei realizzatori di sogni proprio come Aura Miller. Lancia dunque loro una sfida: dovranno sconfiggere gli incubi che il perfido Etrom gli scaglia contro usando il potere nascosto nei loro desideri. Lo scontro avviene tramite due mazzi di carte: quello degli incubi lo ha in mano l'autrice, quello dei sogni viene creato dagli stessi alunni che riempiono con i loro desideri le carte che V.F. Lyndon gli consegna.



Il certificato da dremano

Alla fine del gioco di ruolo - durante il quale solitamente emergono tematiche importanti come **il pensiero costruttivo, la solidarietà e la capacità di elaborare i dolori** - l'autrice rilascia ai ragazzi che hanno sconfitto il Signore degli Incubi un certificato da dremano. Quest'ultimo attesta il loro ingresso ufficiale nella **Comunità dei Realizzatori di Sogni**.



L'autrice



Da più di quindici anni **V.F. Lyndon** scrive per il cinema, la televisione e il teatro collaborando con diverse produzioni. Innamorata da sempre del mondo dell'infanzia, ha ideato la saga di Aura Miller - sua prima opera letteraria - per stimolare i più giovani a sviluppare il potere nascosto nella loro immaginazione e per "armerli dall'interno" affinché affrontino meglio le difficoltà della vita.

Per info www.vflyndon.com e **vflyndon**

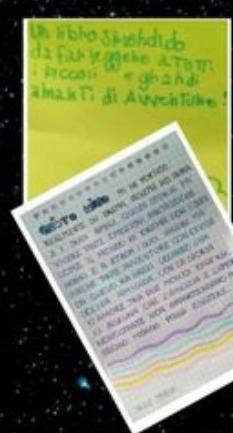
Il premio

Aura Miller e il segreto di Drema ha vinto **il primo premio** nella sezione "libro per ragazzi edito" al **concorso letterario nazionale "Città di Ladispoli"** patrocinato dal Senato della Repubblica, dalla Camera dei Deputati, dalla Regione Lazio e dal Comune di Ladispoli, la cui giuria è presieduta dal vicedirettore di Raiuno Angelo Mellone.



Rassegna Stampa

I commenti dei ragazzi



Scuola Don Minzoni, Bologna



Scuola Gianni Rodari, Livorno

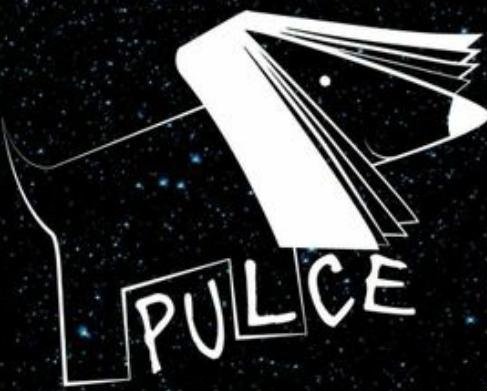
Un sottile filo intramontabile che vi fa raggiungere un mondo fantastico in cui ogni desiderio può diventare realtà.

Matelola

Questo libro secondo me è molto interessante perché ci sono molti insegnamenti nella vita insegnamenti che a volte nella vita tralasciamo ma soprattutto ricorda a piccole e grandi di sognare, perché il sogno è una delle cose più belle della vita e mai nessuno potrà eliminarle.

Scuola Pio Borri, Arezzo

L'editore



Pulce Editore nasce nel 2019 e ha già all'attivo un catalogo di oltre 150 titoli. Ha vinto numerosi premi tra cui, nel 2021, i premi Andersen ed Edito-re (migliore editore dell'anno) il premio Gianni Rodari nel 2020, il premio Malerba e la selezione per i premi Strega ragazzi, Nati per leggere e per il Soligatto. Distribuita dagli agenti Mondadori, Pulce ha già venduto i suoi titoli in molti paesi nel mondo.



V. F. Lyndon, 320 0878940, valentina@vflyndon.com [unsubscribe](#)